



**SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 1 SIMPANG
MENGUNAKAN EMBARCADERO XE2 BERBASIS DESKTOP**

Aqlima¹, Fatimah Kesuma Astuti², Sri Hartati³

¹Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Mahakarya Asia, Baturaja

²Jl. Jend. A. Yani No. 267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera Selatan

Korespondensi Email : aqlimaaa01@gmail.com¹, missimah289@gmail.com², hartatiakmi1984@gmail.com³

ABSTRAK

SMA Negeri 1 SIMPANG adalah salah satu satuan pendidikan dengan jenjang SMA di Simpang Agungi, Kec. Simpang, Kab. OKU Selatan. Dalam menjalankan kegiatannya SMA Negeri 1 SIMPANG berada di bawah naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan tersebut diharapkan dapat mempermudah dalam melakukan pendataan dan menerima laporan data sehingga dapat meminimalisi terjadinya kesalahan dalam memasukan data dengan cara proses komputerisasi.

Metodologi Penelitian pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara, observasi, dan studi pustaka. Tahap-tahap yang dilakukan dalam penelitian adalah membuat rancangan database, halaman user dan halaman tampilan isi data. Database dibuat menggunakan Microsoft Acces, kerangka kerja menggunakan Embarcadero xe2

Hasil dari penelitian adalah sebuah sistem infomasi perpustakaan yang beralamat di SMA Negeri 1 SIMPANG Adapun isi dari aplikasi tersebut berisi tentang input data dan hasil data berserta laporan data yang ada pada sistem informasi tersebut diantaranya, data Anggota, data Buku, data Buku masuk, data peminjaman, data pengembalian, dan data buku keluar, Pada SMA Negeri 1 SIMPANG

Kata Kunci : SMA Negeri 1 SIMPANG

***LIBRARY INFORMATION SYSTEM AT SMA NEGERI 1 SIMPANG USING
EMBARCADERO XE 2***

Abstract

SMA Negeri 1 SIMPANG is an educational unit with a high school level in Simpang Agungi, Kec. Simpang, Kab. South OK. In carrying out its activities, SMA Negeri 1 SIMPANG is under the auspices of the Ministry of Education and Culture. With the library information system, it is hoped that it will make it easier to collect data and receive data reports so as to minimize errors in entering data by means of a computerized process.

Research Methodology Data collection was carried out by means of interviews, observation, and literature study. The stages carried out in the research were to design a database, user pages and data content display pages. Database created using Microsoft Access, framework using Embarcadero xe2

The results of the study are a library information system that is located at SMA Negeri 1 SIMPANG. The contents of the application contain data input and data results along with data reports that exist in the information system, including member data, book data, incoming book data, borrowing data. , return data, and outgoing book data, at SMA Negeri 1 SIMPANG

Keywords: SMA Negeri 1 SIMPANG

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Pada era modern ini teknologi sudah menjadi bagian dari kebutuhan manusia .Sistem informasi berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi nyata yang ada . Sebagaimana yang diketahui pada saat ini berbagai lembaga baik pemerintah maupun swasta telah banyak menggunakan computer sudah tidak dapat dipisahkan dari segala kegiatan, dimana computer sangat membantu untuk menghasilkan informasi yang sangat tepat, releven dan akurat.

Pada saat ini buku yang diinput oleh petugas perpustakaan hanya meliputi judul buku ,penerbit dan

stok buku yang ada di perpustakaan, Hal tersebut dikarenakan data yang lain di anggap tidak perlu dalam suatu laporan inventaris perpustakaan.Tetapi bagi pengunjung data yang lain tetap diperlukan untuk memudahkan mereka dalam pencarian buku. Oleh sebab itu, dibutuhkan suatu sistem aplikasi yang dapat menampung semua data buku tersebut.

Di samping mengolah data buku,petugas perpustakaan di SMA Negeri 1 Simpang juga membutuhkan laporan berupa catatan peminjaman,catatan pengembalian.Selain itu pencatatan data tersebut masih dilakukan secara manual atau ditulis.

Cara tersebut dirasakan kurang efisien,terlebih di saat ada pengantian kurikulum baru yang membuat

SMA Negeri 1 Simpang harus menambah buku-buku acuan guna menunjang kegiatan belajar mengajar minimal 120 buku baru yang datanya harus dicatat oleh petugas perpustakaan. Adapun data yang harus dicatat oleh petugas perpustakaan antara lain: judul buku, nama pengarang, tahun terbit, stok buku. Tanpa adanya program aplikasi yang tepat, penginputan data-data tersebut akan menyulitkan kerja petugas perpustakaan. Sistem Informasi yang kurang memadai akan berdampak pada berkurangnya minat siswa dan guru untuk mengunjungi perpustakaan.

Padahal tujuan dari adanya perpustakaan adalah untuk menambah wawasan serta ilmu pengetahuan dari siswa dan guru yang ada di sekolah tersebut. Untuk mempermudah pengolahan data buku dan memacu minat para siswa dalam membaca, maka dibutuhkan suatu sistem informasi pengolahan data buku di perpustakaan. Dengan adanya sistem informasi di perpustakaan membantu petugas perpustakaan membuat tugas perpustakaan lebih mudah dan efisien dalam mengolah data buku. Demikian juga dengan para pengunjung perpustakaan yang dapat lebih cepat dan mudah saat mencari informasi buku.

Berdasarkan hal yang dikemukakan di atas, penulis bermaksud merancang Sistem Informasi Perpustakaan Di SMA Negeri 1 Simpang Menggunakan Embarcadero Xe2 Berbasis Dekstop yang diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada petugas perpustakaan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penelitian ini dapat dirumuskan yaitu: Bagaimana cara pembuatan sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Simpang menggunakan Embarcadero Xe2 berbasis Dekstop?

3. Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari judul, penulis membatasi masalahnya hanya dengan membahas mengenai perpustakaan yang hanya meliputi data anggota, data buku, dan buku masuk, data buku keluar, data peminjaman, dan data pengembalian. Dengan membuat Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 1 Simpang menggunakan Embarcadero XE2 berbasis Desktop.

4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka dapat ditarik kesimpulan atas beberapa tujuan penelitian yang meliputi:

- Merancang suatu sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada perpustakaan SMA Negeri 1 Simpang
- Memberikan sistem komputerisasi pada pengantrian data buku, pencarian buku, dan pembuatan laporan di perpustakaan SMA Negeri 1 Simpang

5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh setelah melaksanakan penelitian yaitu:

- Bagi Mahasiswa
 - Mengembangkan kreativitas untuk menghasilkan sebuah karya yang bermanfaat.
 - Memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya.
 - Dapat lebih memahami dan memperdalam ilmu pengetahuan dalam pembuatan Sistem Informasi
- Bagi Universitas Mahakarya Asia

Manfaat penelitian yang diselenggarakan oleh perguruan tinggi Universitas Mahakarya Asia antara lain:

 - Sebagai bahan evaluasi kampus Universitas Mahakarya Asia untuk mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama berlangsungnya kuliah.
 - Sebagai tolak ukur sejauh mana pengembangan tingkat kreativitas dalam membuat sebuah karya Sistem Informasi
 - Sarana promosi Universitas Mahakarya Asia Baturaja melalui karya-karya mahasiswa dalam bentuk Tugas Akhir
 - Terbentuknya hubungan baik antara SMA Negeri 1 Simpang dan kampus Unmaha.
- Bagi SMA Negeri 1 Simpang
 - Memberikan Pembuatan Sistem Informasi Di SMA Negeri 1 Simpang Membantu pengurus perpustakaan untuk mendata buku yang lebih efisien dan akurat.
 - Berkurangnya kesalahan dalam hal pembuatan laporan kelengkapan data perpustakaan pada SMA Negeri 1 Simpang
 - Berkurangnya kesalahan dalam hal pembuatan laporan kelengkapan data perpustakaan pada SMA Negeri 1 Simpang.

KAJIAN TEORI

1. Sistem Informasi

a. Sistem

Menurut Anggraini dan Irfani (2017:1) sistem adalah kumpulan orang yang saling berkerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk suatu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk dari komponen sistem, masukan sistem, kelurahan sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem.

b. Informasi

Menurut Anggraini dan Irvani (2017:1) Informasi adalah data yang diolah menjadi lebih berguna dan berarti bagi penerimanya, serta untuk mengurangi ketidakpastian dalam proses pengambilan keputusan mengenai suatu keadaan.

c. Sistem Informasi

Menurut Tata Sutardi (2005), Sistem Informasi adalah suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang ada. Sedangkan informasi adalah data yang telah diklasifikasi atau

diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

2. Sistem Informasi Perpustakaan

Menurut Beiling Siregar (2007:137) Sistem informasi perpustakaan adalah sesuatu sistem di dalam suatu organisasi pelayanan public yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi peminjaman, pengembalian dan perpanjangan buku dan pembuatan laporan harian, bulanan ataupun tahunan guna mendukung operasi perpustakaan,

Kerangka data perpustakaan adalah kerangka kerja yang efisien yang meningkatkan kepuasan perpustakaan dan menciptakan laporan yang kuat dan berharga bagi para eksekutif perpustakaan.

Alasan definisi lain bahwa kerangka kerja data perpustakaan adalah pemrograman yang secara eksplisit dimaksud untuk mengumpulkan informasi bagian peminjam, pertukaran dan Kerangka kerja perpustakaan juga merupakan kerangka kerja yang terdapat dalam suatu perkumpulan masyarakat, yang melakukan administrasi, pembukuan, pembuatan laporan, laporan harian, bulanan atau tahunan untuk membantu tugas dan pengurus serta melakukan latihan.

3. Pengertian Embarcadero Xe2

Menurut Sudiar (2018) Delphi merupakan sebuah comiler sekaligus sebuah bahasa pemograman yang merupakan turunan dari bahasa pemograman pascal. Compiler Delphi yang sudah sangat terkenal di dunia pengembangan software, karena kelengkapan fasilitas dan tool pendudukanya, selain itu Delphi dapat menghasilkan aplikasi yang tangguh dan stabil dibagi di bidang dengan konsep RAD nya sehingga dapat di selesaikan dengan cepat.

4. Desktop

Menurut Stefano (2014) berpendapat bahwa, “aplikasi desktop adalah suatu aplikasi yang mampu beroperasi secara offline, tetapi kita harus menginstalnya sendiri pada laptop atau komputer”. Salah satu perbedaan yang mendasar dari web based dan desktop based adalah bahasa pemrogramannya kalau pada desktop based didukung oleh beberapa macam program seperti Microsoft Office, Borland Delphi, dan lain lain. Sedangkan untuk web based menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS, Java Script, dan lain lain.

Fungsionalitas dari aplikasi berbasis desktop tersebut yaitu aplikasi berbasis desktop dapat berjalan secara mandiri dan umumnya tidak menggunakan jaringan internet untuk menggunakannya Aplikasi jenis ini juga umumnya telah ditentukan penggunaannya pada sistem operasi tertentu.

Dari pengertain diatas dapat disimpulkan bahwa model pembelajaran berbasis desktop adalah model pembelajaran aplikasi program dikomputer yang dapat beroperasi secara offline dengan menginstalnya terlebih dahulu. Berikut adalah kelebihan dari Aplikasi Berbasis Desktop:

- a. Dapat berjalan dengan independen, tanpa perlu menggunakan browser.

- b. Tidak perlu koneksi internet, karena semua file yang diperlukan untuk menjalankan aplikasinya sudah terinstal sebelumnya.
- c. Dapat dengan mudah memodifikasi settingannya.

5. Microsoft office Access

Menurut Suarna (Dikutip oleh pahlevi, 2011:17), Microsoft Access adalah suatu program aplikasi basis data komputer relasional yang digunakan untuk merancang, membuat dan mengolah berbagai jenis data dengan kapasitas yang besar. Database adalah kumpulan tabel-tabel yang saling berelasi. Antar tabel yang satu dengan yang lain saling berelasi, sehingga sering disebut basis data relasional.

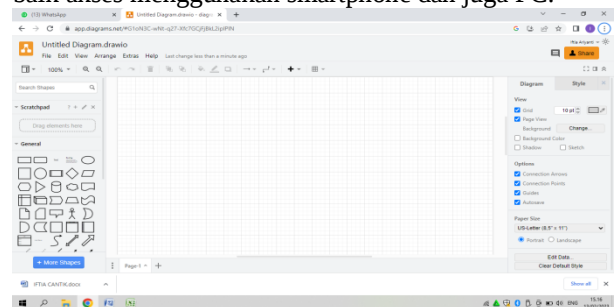
Relasi antar tabel dihubungkan oleh suatu key, yaitu primary key dan foreignkey.



Gambar 1. Microsoft Acces 2007

6. Draw. Io

Draw.io adalah sebuah website yang didesain khusus untuk menggambarkan diagram secara online. Semua fitur yang ada pada situs ini biasa dinikmati hanya dengan bermodalkan browser yang mendukung HTML 5. Situs ini punya tampilan yang sangat responsive, fitur-fiturnya dapat digunakan dengan mudah baik akses menggunakan smartphone dan juga PC.



Gambar 2. Draw.Io

METODOLOGI PENELITIAN

1. Subjek Penelitian

Pada penelitian ini objek yang diteliti oleh penulis adalah informasi administrasi Siswa-Siswi pada SMA Negeri 1 Simpang agar dapat mempermudah pihak instansi untuk menghasilkan informasi data perpustakaan yang lebih terstruktur dapat dengan mudah diproses dengan cepat dan juga akurat yang dimana berkaitan dengan input data buku masuk, buku keluar, stok buku dan jumlah buku.

2. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada bulan Januari 2023, yang dilakukan di SMA Negeri 1 Simpang yang beralamatkan di Desa Simpang Agung, kec.Simpang, Kabupaten Oku Selatan, Provinsi Sumatera Selatan.

3. Alat Penelitian

Berikut alat penelitian yang digunakan adalah 1 (satu) unit laptop merek Acer dengan spesifikasi berikut :

- a. Unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - 1) Amd Dual-Core Processor A4-9120E
 - 2) Memory RAM 4.00 GB
 - 3) Hardisk 500 GB
- b. Spesifikasi Software
 - 1) Sistem Operasi Windows
 - 2) Program Aplikasi :Embarcadero, Microsoft office access 2007
 - 3) Mozilla Firefox

4. Teknik Pengumpulan Data

Metode penelitian dalam perancangan ini adalah menggunakan model perancangan yang bersifat prosedural yaitu penelitian tentang riset yang bersifat deskriptif yang menjelaskan urutan langkah-langkah yang rasional, data kualitatif digunakan karena penilaian sebuah sistem informasi tidak bisa dinilai secara objektif.

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini juga dengan menggunakan metode deskriptif yaitu penelitian yang dilakukan berdasarkan data yang sebenarnya dengan membandingkan teori kemudian mengambil kesimpulan. Sedangkan teknik pengumpulan datanya, penulis menggunakan cara sebagai berikut:

- a. Metode Studi Pustaka Yaitu merupakan metode pengumpulan data mengenai keinginan instansi dan kebutuhan instansi tersebut serta komponen-komponen lainnya yang bersumber dari buku, internet, artikel dan lain-lain. Metode ini dilakukan untuk membantu penulis dalam pembuatan laporan.
- b. Metode Observasi Yaitu merupakan metode pengamatan terhadap sistem informasi yang dibuat sebagai acuan pengambilan Informasi.

Interview yaitu metode yang dilakukan secara tatap muka melalui tanya jawab antara peneliti dengan narasumber mengenai data yang diketahui oleh para narasumber SMA Negeri 1 Simpang .

5. Analisis Perancangan dan Implementasi

a. Analisis Data

Analisis data digunakan untuk mengetahui semua tentang semua tentang ruang lingkup dalam pembuatan sistem informasi pengolahan data perpustakaan di SMA Negeri 1 Simpang .untuk pembuatan sistem informasi perpustakaan di dapatkan dari beberapa sumber langsung dari beberapa sumber langsung dari perpustakaan SMA Negeri 1 Simpang . Pada sistem informasi perpustakaan di batasi dengan input data,data anggota,data buku,data buku masuk,data buku keluar,data peminjaman ,data pengembalian.

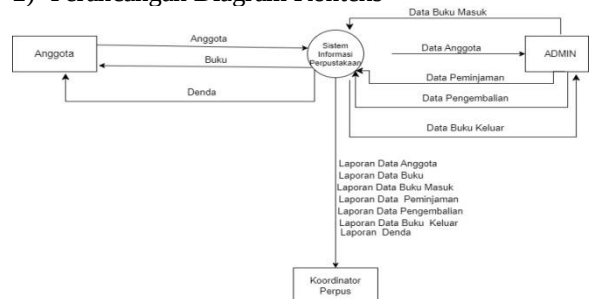
b. Perancangan Sistem

Menurut ahli Mulyani (2017;80) pengertian perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem serta untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancangan bangun yang lengkap.Perancangan terbagi dalam beberapa bagian yaitu:

1) Context Diagram (CD)

CD memperlihatkan sistem yang dirancang secara keseluruhan, semua external entity digambarkan sedemikian rupa, sehingga terlihat data yang mengalir pada proses input-proses-output.CD menggunakan menggunakan tiga buah simbol yaitu: simbol untuk melambangkan external entity, simbol untuk melambangkan data flow dan simbol untuk melambangkan proses. CD hanya boleh terdiri dari satu proses saja, tidak boleh lebih, dan pada CD tidak digambarkan data store. Proses pada CD biasanya tidak diberi nomor. Menurut Maniah dan Hamidah Dini (2017:1)

2) Perancangan Diagram Konteks



Gambar 3.Tampilan Diagram Konteks

3) Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram atau yang disingkat DFD merupakan suatu diagram yang menggambarkan alir data dalam suatu entitas ke sistem atau sistem ke entitas.DFD juga dapat diartikan sebagai teknik grafis yang menggambarkan alir data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari input atau masukan menuju kelurahan atau output.

Tabel 2.Simbol-simbol gambar (Data Flow Diagram) menurut Yourdon/De Marco.

a) Perancangan Level 0



```

graph LR
    Admin[Admin] -- "Data Anggota" --> P11((1.1 Input Data Anggota))
    Admin -- "Data Buku" --> P12((1.2 Input Data Buku))
    P11 -- "Data Anggota" --> DB1[Anggota.db]
    P11 -- "Kartu Anggota" --> DB1
    P12 -- "Data Buku" --> DB2[Buku.db]
  
```

Gambar 5. Tampilan DFD Level 0 Proses 1

```

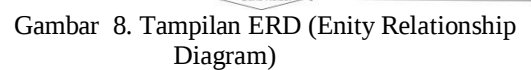
graph LR
    Admin[Admin] --> T21((2.1 Buku Masuk))
    Admin --> T22((2.2 Buku Keluar))
    Admin --> T23((2.3 Pinjaman))
    Admin --> T24((2.4 Pengembalian))
    T21 -- "Data Pinjaman" --> P1[Pinjaman]
    P1 -- "Kartu Pinjaman" --> Anggota[Anggota]
    T22 -- "Data Buku Masuk" --> B1[Buku Masuk]
    T23 -- "Data Buku keluar" --> B2[Buku Keluar]
    T24 -- "Data Pengembalian" --> P2[Pengembalian]
  
```

Gambar 6. Tampilan DFD Level 0 proses 2

d) Perancangan Level 0 Proses 3



Menurut Kristanto (2001:19). Entity Relationship Diagram biasa digunakan untuk mengembangkan inisial dari desain basis data.



a. Tabel *Login*

Tabel digunakan untuk menyimpan data dari user dan admin yang telah melakukan login. Spesifikasi dari table login adalah sebagai berikut

Tabel 3. *Login*

Nama	Type	Size	Primary key
Username	Text	15	
NamaLengkap	Text	15	
Password	Text	15	

b. Tabel Anggota

Tabel anggota digunakan untuk menyimpan data yang berhubungan dengan anggota perpustakaan. Spesifikasi dari table anggota adalah sebagai berikut

Tabel 4. Anggota

Nama	Type	Size	Primary key
Kodeanggota	Text	10	*
Nama	Text	25	
Kelas	Text	10	

c. Tabel Buku

Tabel buku digunakan untuk menyimpan data yang berhubungan dengan buku perpustakaan. Spesifikasi dari table buku adalah sebagai berikut.

Tabel 5. Buku

Nama	Type	Size	Primary key
Kodebuku	Text	10	*
Judul	Text	25	
Pengarang	Text	15	
Penerbit	Text	15	
Stokdiperpus	Text	15	
Stokseluruh	Text	15	

d. Tabel Buku Masuk

Tabel Buku Masuk digunakan untuk meyimpan data yang berhubungan dengan data peminjaman buku. Spesifikasi tabel peminjam sebagai berikut

Tabel 6. Buku Masuk

Nama	Type	Size	Primary key
Kode masuk	Text	10	*
Tanggal	Date/Time		
Kode Buku	Text	20	
Judul	Text	20	
Jumlah	Number		

e. Tabel Buku Keluar

Tabel Buku Keluar digunakan untuk menyimpan data yang berhubungan dengan data pengembalian buku. Spesifikasi tabel pengembalian sebagai berikut.

Tabel 7. Buku Keluar

Nama	Type	Size	Primary key
Kode keluar	Text	10	*
Tanggal	Date/Time		
Kode buku	Text	10	
Judul	Text	20	
Jumlah	Number		

f. Tabel Peminjaman

Tabel Peminjaman digunakan untuk meyimpan data yang berhubungan dengan data buku masuk. Spesifikasi tabel peminjam adalah sebagai berikut.

Tabel 8. Peminjaman

Nama	Type	Size	Prim ary key
Kode peminjaman	Text	10	*
Tanggal pinjam	Date / Time		
Kode anggota	Text	10	
Nama	Text	20	
Kode buku	Text		
Judul	Text	20	
Tanggal harus Kembali	Text	15	

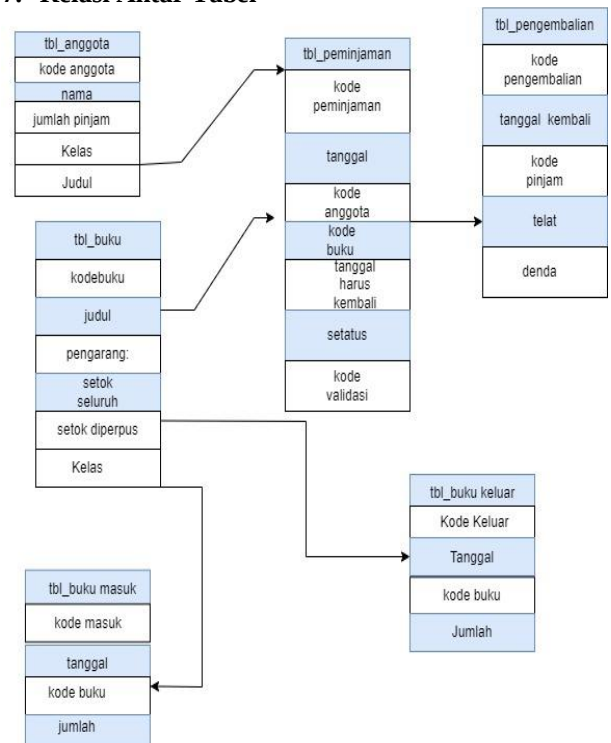
g. Tabel Pengembalian

Tabel Pengembalian digunakan untuk meyimpan data yang berhubungan dengan data buku keluar. Spesifikasi tabel peminjam adalah sebagai berikut.

Tabel 9. Pengembalian

Nama	Type	Size	Primary key
Kode pengembalian	Text	10	*
Tanggal kembali	Date Time		
Kodepinjam	Text	10	
Tanggalke mbali	Text	15	
Judul	Text	20	
Telat	Currency	20	
Denda	Text		

7. Relasi Antar Tabel



Gambar 9. Tampilan Relasi Antar Tabel.

HASIL DAN PEMBAHASAN

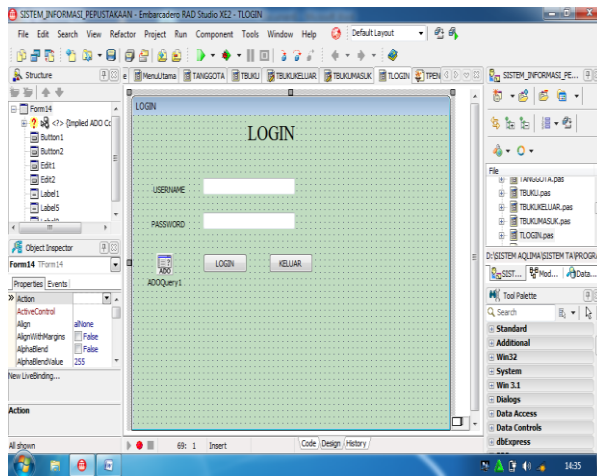
1. Hasil

Adapun hasil yang dapat dari penelitian tugas akhir yang dilakukan penulis berupa Sistem Informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Simpang menggunakan Embarcadero XE2

a. FormLogin

Form login berfungsi untuk membatasi user yang dapat menggunakan sistem informasi ini, hanya user yang telah tersimpan dalam database yang bisa menggunakannya.

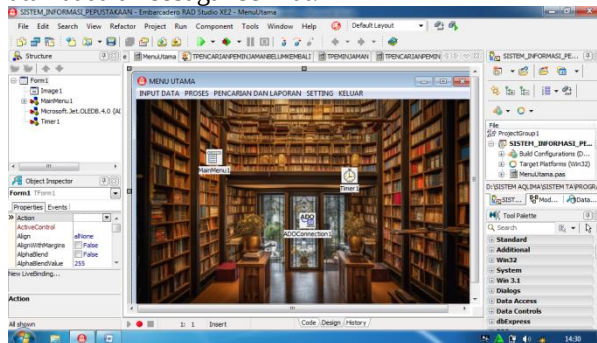
Adapun tampilan form login sebagai berikut:



Gambar 10. Tampilan Form Data Login.

b. MenuUtama

Menu utama adalah *form* yang pertama tampil setelah pengguna *login* dengan benar. Maka semua menu-menu di menu utama akan aktif. Adapun tampilan menu utama adalah sebagai berikut:



Gambar 11. Tampilan Form Data Menu Utama

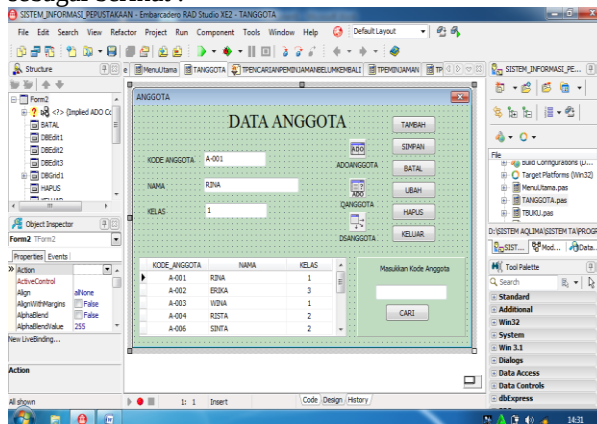
c. InputData

Menu *input* data memiliki 2 (dua) submenu, yaitu *input* data anggota, dan *input* data buku

1) Input data Anggota

Form input data Anggota adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Anggota yang ada di SMA Negeri 1 Simpang.

Adapun tampilan *form input* data Anggota adalah sebagai berikut :



Gambar 12. Tampilan Form Data Anggota.

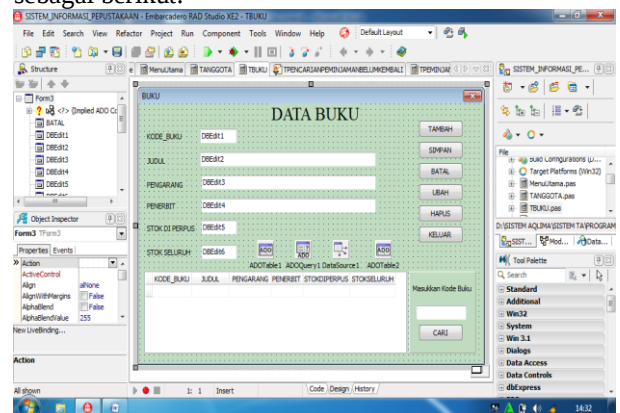
Langkah untuk melakukan penginputan data pada *form input* data Anggota adalah sebagai berikut:

- Untuk menambahkan data Anggota baru klik tombol tambah.
- Input* semua *field* di kotak *input* data yang tersedia.
- Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah di *input*kan.
- Klik tombol ubah untuk melakukan pengeditan data Anggota yang sudah di *input*kan dengan mengklik tombol cari pada pencarian Kode Anggota lalu klik tombol ubah.
- Klik tombol hapus untuk menghapus data Anggota.
- Masukkan data berdasarkan Kode Anggota untuk mencari Anggota yang ingin dicari.
- Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.
- Untuk menutup *form input* data ruangan dan kembali ke menu utama, klik tombol operator kemudian *logout* lalu keluar.

2) Input data Buku

Form input data Buku adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Buku yang ada di SMA Negeri 1 Simpang.

Adapun tampilan *form input* data buku adalah sebagai berikut:



Gambar 13. Tampilan Form Data Buku.

Langkah-langkah untuk melakukan penginputan data pada *form input* data barang adalah sebagai berikut:

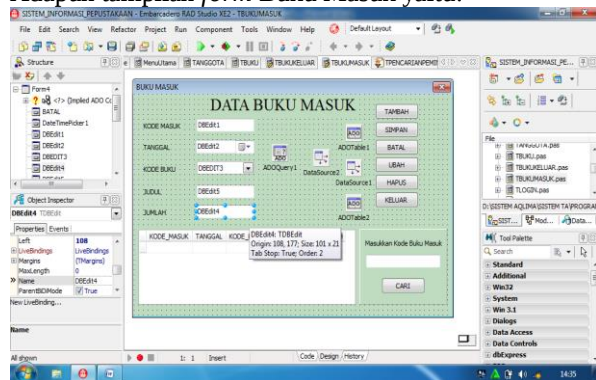
- Untuk menambahkan data barang baru klik tombol tambah
- Input* semua *field* di kotak *input* data yang tersedia.
- Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah di *input*kan.
- Klik tombol ubah untuk melakukan pengeditan data Buku yang sudah di *input*kan dengan memasukkan kode Buku kemudian mengklik tombol cari lalu klik tombol ubah.
- Klik tombol hapus untuk menghapus data Buku.
- Masukkan data berdasarkan kode Buku untuk mencari data Buku yang ingin dicari.
- Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.
- Untuk menutup *form input* data ruangan dan kembali ke menu utama klik tombol operator kemudian *logout* lalu keluar.

d. MenuProses

1) ProsesBuku Masuk

Form Buku Masuk adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Buku Masuk pada SMA Negeri

1 Simpang yang dilakukan oleh sekolah
Adapun tampilan *form* Buku Masuk yaitu:



Gambar14. Tampilan *Form* Pencarian Data Buku Masuk.

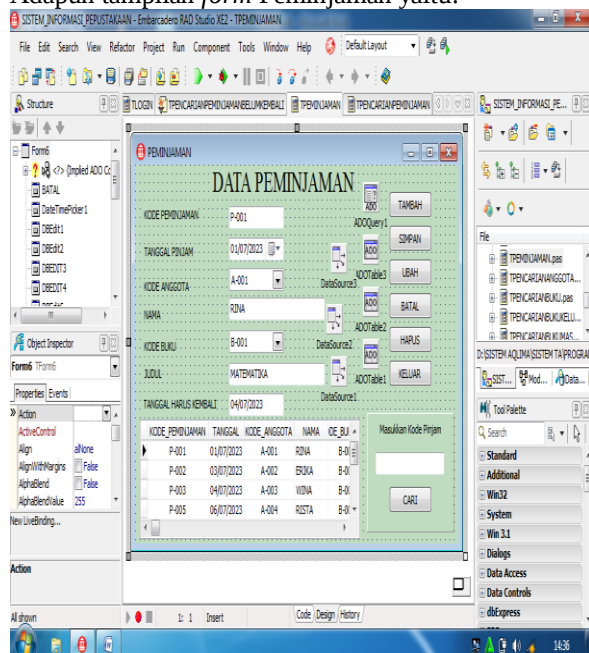
Langkah-langkah untuk melakukan penginputan data pada *form*

Buku Masuk adalah sebagai berikut :

- Untuk menambahkan data proses Buku Masuk klik tombol tambah.
- Pilih Kode Buku Masuk yang akan dimutasi tersebut.
- Selanjutnya input field kode Buku Masuk, lalu pilih field kode Buku tujuan, karena Kode masuk, Tanggal Kode Buku
- dan Jumlah akan terisi secara otomatis.
- Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
- Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.
- Untuk menutup form Buku Masuk dan kembali ke menu utama klik tombol operator kemudian *logout* lalu keluar.

2) Proses Peminjaman

Form proses Peminjaman adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Peminjaman pada SMA Negeri 1 Simpang yang dilakukan oleh sekolah. Adapun tampilan *form* Peminjaman yaitu:



Gambar15. Tampilan *Form* Pencarian Data Peminjaman.

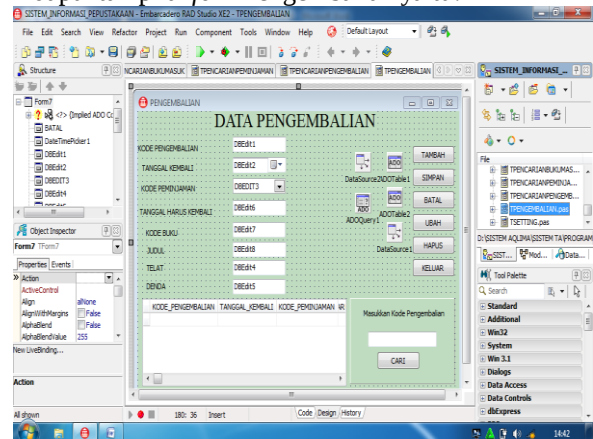
Langkah-langkah untuk melakukan penginputan data pada *form* data Peminjaman adalah sebagai berikut:

- Untuk menambahkan data Buku Keluar klik tombol tambah.
- Selanjutnya input field Kode Peminjaman, Tanggal, kode Buku, Tanggal harus Kembali, Status.
- Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
- Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.
- Klik tombol hapus untuk menghapus data Peminjaman.
- Untuk menutup *form* proses pemeliharaan dan kembali ke menu utama klik tombol operator kemudian *logout* lalu keluar.

3) Proses Pengembalian

Form proses Pengembalian adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Pengembalian pada SMA Negeri 1 Simpang yang dilakukan oleh sekolah.

Adapun tampilan *form* Pengembalian yaitu:



Gambar16. Tampilan *Form* Pencarian Data Pengembalian.

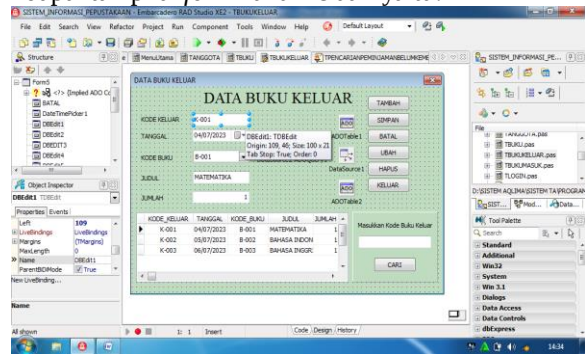
Langkah-langkah untuk melakukan penginputan data pada *form* Pengembalian adalah sebagai berikut:

- Untuk menambahkan data Pengembalian klik tombol tambah.
- Selanjutnya input field Kode Pengembalian, Tanggal harus kembali, kode Pinjam, Telat, Denda.
- Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
- Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.
- Klik tombol hapus untuk menghapus data Pengembalian.
- Untuk menutup *form* proses pemeliharaan dan kembali ke menu utama klik tombol operator kemudian *logout* lalu keluar.

4) Proses Data Buku Keluar

Form proses Data Buku Keluar adalah *form* yang digunakan untuk mengelola data Buku

Keluar pada SMA Negeri 1 Simpang yang dilakukan oleh sekolah. Adapun tampilan form Buku Keluar yaitu:



Gambar 17. Tampilan Form Data Buku keluar.

Langkah-langkah untuk melakukan penginputan data pada form Buku Keluar adalah sebagai berikut:

- Untuk menambahkan data Pengembalian klik tombol tambah.
- Selanjutnya input field Kode keluar, Tanggal, Kode Buku, Jumlah.
- Klik tombol simpan untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
- Klik tombol batal untuk membatalkan penginputan.
- Klik tombol hapus untuk menghapus data Pengembalian.
- Untuk menutup proses pemeliharaan dan kembali ke menu utama klik tombol operator kemudian logout lalu keluar.

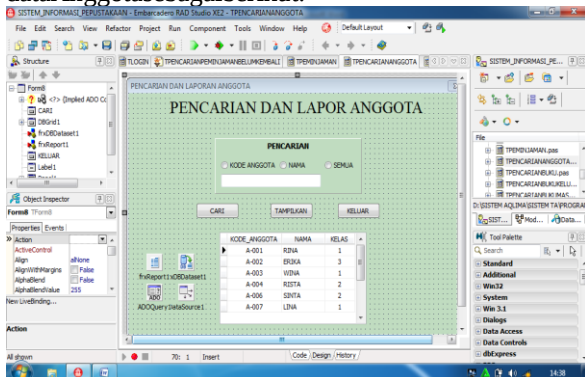
e. Pencarian dan Laporan

Menu pencarian dan laporan adalah memiliki 5 (lima) sub menu, yaitu laporan data Anggota, laporan data Buku, laporan data Buku Masuk, laporan data Peminjaman, laporan data pengembalian, dan laporan data Buku Keluar.

1) Pencarian dan laporan data Anggota

Form pencarian dan Anggota adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan data Anggota berdasarkan Kode Anggota.

Adapun tampilan form pencarian dan laporan data Anggota sebagai berikut:

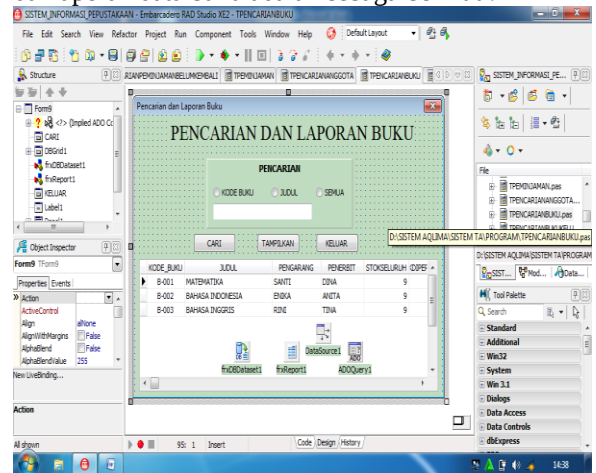


Gambar 18. Tampilan Form Pencarian Laporan Data Anggota.

2) Pencarian dan laporan data Buku

Form pencarian dan laporan data Buku

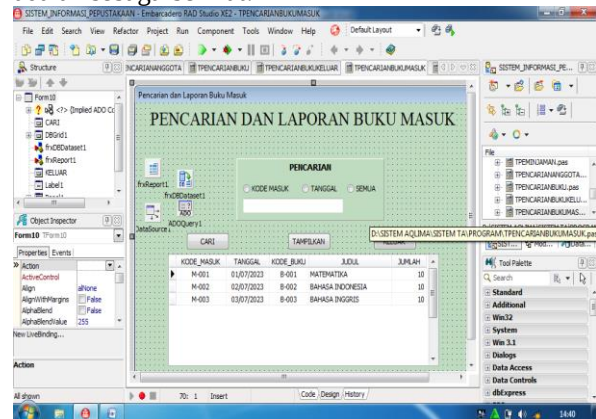
adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan data Buku. Adapun tampilan form pencarian dan laporan data buku adalah sebagai berikut:



Gambar 19. Tampilan Form Pencarian Data Buku.

3) Pencarian dan laporan data Buku Masuk

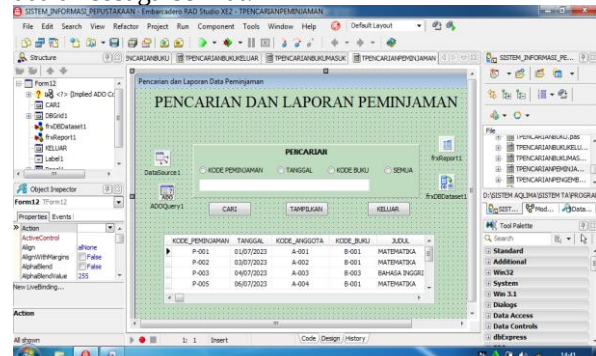
Form pencarian dan laporan data Buku Masuk adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan data Buku Masuk. Adapun tampilan form pencarian dan laporan data Buku Masuk adalah sebagai berikut:



Gambar 20. Tampilan Form laporan Data Buku Masuk.

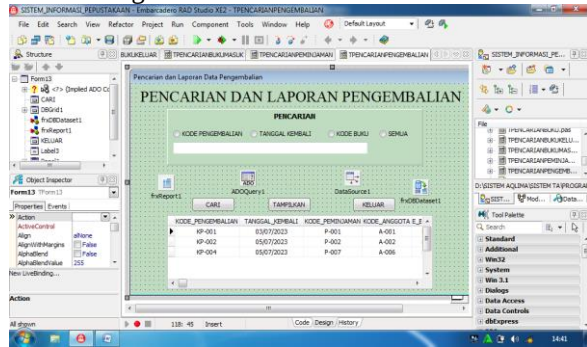
4) Pencarian dan laporan data Peminjaman

Form pencarian dan laporan data Peminjaman adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan data Peminjaman. Adapun tampilan form pencarian dan laporan data peminjaman adalah sebagai berikut:



Gambar21. Tampilan Form laporan Data peminjaman.

- 5) Pencarian dan laporan data Pengembalian
Form pencarian dan laporan data Pengembalian adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan data Pengembalian. Adapun tampilan form pencarian dan laporan data pengembalian adalah sebagai berikut:



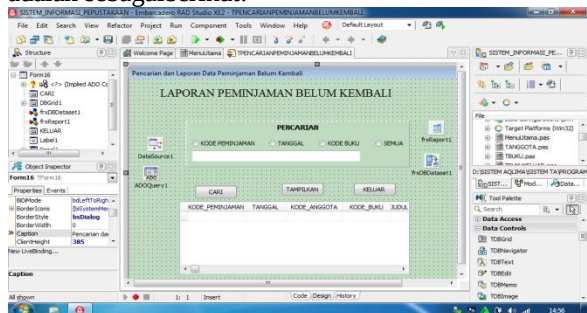
Gambar22. Tampilan Form Pencarian Data pengembalian

- 6) Pencarian dan laporan data Buku Keluar
Form pencarian dan laporan data Buku Keluar adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan data Buku Keluar. Adapun tampilan form pencarian dan laporan data Buku Keluar adalah sebagai berikut:



Gambar 23. Tampilan Form Pencarian Data Buku Keluar.

- 7) Pencarian dan laporan peminjaman Belum kembali
Form pencarian dan laporan data peminjaman belum kembali adalah form yang digunakan untuk menampilkan laporan data peminjaman belum kembali. Adapun tampilan form pencarian dan laporan data Buku Keluar adalah sebagai berikut:



Gambar24. Tampilan Form Pencarian Data peminjaman belum kembali.

Dari hasil perancangan sampai dengan pembuatan sistem informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 1 Simpang, disimpulkan bahwa:

1. Pembuatan sistem informasi ini menggunakan database Access dan Embarcadero XE2 untuk pembuatan interfacenya.
2. Sistem Perpustakaan belum maksimal sehingga peneliti membuat suatu program aplikasi untuk memudahkan proses Buku Masuk, proses dan laporan Perpustakaan supaya berjalan maksimal dan efisien.
3. Sistem informasi harus didukung dengan desain tampilan yang menarik agar pengguna sistem lebih nyaman dalam mengoperasikannya.
4. Proses pembuatan sistem informasi harus dengan logika dan listing
5. program yang tepat dan lengkap agar penggunaannya lebih optimal.
6. Dengan adanya sistem informasi Perpustakaan ini diharapkan dapat mempercepat serta mempermudah dalam pengelolaan data.

SARAN

Sebagai penutup dari laporan ini, maka penulis ingin menyampaikan beberapa saran yang dapat bermanfaat bagi semua. Adapun saran-saran yang ingin penulis sampaikan adalah:

1. Dalam pembuatan sistem Perpustakaan ini, peneliti menggunakan database Access, untuk selanjutnya diharapkan dapat menghasilkan sistem informasi Perpustakaan dengan database yang lain yang memiliki kemampuan lebih dalam penyimpanan data.
2. Dalam pembuatan sistem informasi Perpustakaan ini tampilan sistem, logika, dan penerapan pada listing program penulis buat masih cukup sederhana. Untuk itu, pada penelitian selanjutnya bisa dibuat lebih sempurna.
3. Penulis mengharapkan dalam pengembangan sistem informasi ini selanjutnya agar dapat menambahkan komponen-komponen yang kurang dalam program aplikasi kami.
4. Diharapkan pada peneliti berikutnya dapat lebih baik lagi dalam mengembangkan sebuah sistem informasi yang bisa beroperasi lebih bagus dari kami.
5. Pada program aplikasi ini masih menggunakan desain tampilan standar, maka untuk selanjutnya diharapkan agar dapat menambahkan standar pembuatan desain lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

Andi Kristanto, 2007, Perancangan sistem informasi.

KESIMPULAN

- Ahmad Muhsin. 2008. Teknologi Informasi perpustakaan, Yogyakarta: Kanisius.
- Anggraini, E.Y. DanIrviani, R., (2017). Yogyakarta: Andi.
- Hanafi, Al. Fattah. 2007. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Yogyakarta: Andi.
- Jogiyanto, 2003. Konsep Dasar Sistem Informasi. Yogyakarta Andi Offset.