

MEMBANGUN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG PADA PT. BUANA ELTRA MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Herwa¹, Hendrayudi², Sri Hartati³

¹Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia

^{2,3}JL. Jend. A. Yani No. 267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera Selatan

e-mail: herwa0601@gmail.com, hendrayudi@unmaha.ac.id, hartati_akmi84@gmail.com

ABSTRAK

Internet merupakan bagian dari teknologi informasi yang keberadaannya terus berkembang dari tahun ketahun. Dalam pemanfaatannya, pengguna internet semakin hari semakin meningkat. Sejalan dengan pertambahan jumlah pemakai jasa internet dan keberadaannya semakin banyak di minati oleh masyarakat luas. Website adalah salah satu sarana yang berisikan informasi yang di tampilkan oleh browser, seperti Mozilla Firefox, Google, Chrome, atau yang lainnya. Website juga memberikan nilai tambah sebagai ruang lingkup internasional yang dapat di akses oleh setiap orang di dunia. Tujuan Sistem Informasi Inventaris Barang di PT.Buana Eltra Untuk mempermudah karyawan dalam pendataan Inventaris Barang.

Penulis menggunakan beberapa metode untuk mendapatkan data-data yang di butuhkan. Adapun metode tersebut adalah Metode Interview, Metode Observasi, dan Metode Referensi. Dalam penelitian ini di gunakan satu unit laptop dengan spesifikasi laptop dan software yang di gunakan windows 10, PHP dan MySQL, XAMPP, Visual Studio Code , Microsoft Office Word 2010.

Adapun hasil yang di dapat dari penelitian ini berupa Sistem Informasi Inventaris barang PT.Buana Eltra, yang dapat di access melalui alamat www.inventarisbe.gear-dev.com.

Kata Kunci :Sistem Informasi,Inventaris Barang, PT.Buana Eltra.

BUILDING INVENTORY INFORMATION SYSTEM WEB BASED USING PHP AND MYSQL

Abstract

Internet is part of information technology whose existence continues to grow from year to year. In its use, internet users are increasing day by day. In line with the increase in the number of internet service users and its existence is increasingly in demand by the wider community. A website is a tool that contains information displayed by browsers, such as Mozilla Firefox, Google, Chrome, or others. The website also provides added value as an international scope that can be accessed by everyone in the world. The purpose of the Inventory Information System at PT.Buana Eltra is to make it easier for employees to collect inventory data.

The author uses several methods to get the required data. The methods are Interview Method, Observation Method, and Reference Method. In this study, a laptop unit with laptop specifications and software for Windows 10, PHP and MySQL, XAMPP, Visual Studio Code, Microsoft Office Word 2010 were used.

The results obtained from this research are the Inventory Information System of PT Buana Eltra's goods, which can be accessed through the address www.inventarisbe.gear-dev.com.

Keywords: Inventory, Information System, for PT.Buana Eltra.

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Internet merupakan bagian dari teknologi informasi yang keberadaannya terus berkembang dari tahun ketahun. Dalam pemanfaatannya, pengguna internet semakin hari semakin meningkat. Melihat luasnya cakupan wilayah yang dijangkau oleh jaringan internet

untuk mencari informasi. Dari banyaknya layanan yang diberikan *internet*, *Website* salah satu media informasi yang cepat untuk menyajikan informasi dari suatu objek kepada pengunjung internet.

Di masa ini, *Website* merupakan salah satu sarana informasi alternatif yang digunakan untuk mencari informasi dan juga dapat digunakan untuk memasarkan suatu intansi yang dapat dilihat oleh setiap orang

didunia. Saat ini internet sudah banyak digunakan oleh kalangan pelajar bahkan instansi pun sudah banyak yang menggunakan *internet*, misalnya instansi pendidikan, perkantoran, maupun perusahaan. Sehingga tidak asing lagi jika melihat banyaknya iklan-iklan berupa *Website* yang memasarkan suatu intansinya di internet.

2. Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang masalah diatas, dapat dirumuskan masalahnya yaitu Bagaimana cara membangun sistem informasi inventaris berbasis *web* yang baik dan benar serta dapat mempermudah pekerjaan.

Dan bagai mana cara menggunakan sistem informasi tersebut agar sistem tersebut bisa di gunakan sebagaimana mesti nya dan untuk mempermudah pekerjaan karyawan yang bertanggung jawab dalam hal memegang data-data inventaris barang di PT.Buana Eltra.

3. Batasan Masalah

Agar dalam pelaksanaan penelitian dapat berjalan sesuai dengan tujuan yang diharapkan, maka penulis membatasi pokok permasalahan pada pembuatan sistem informasi inventaris barang di PT.Buana Eltra yaitu mulai dari desain dan *database login* ,Inventaris Kantor,Inventaris *Mess*,Inventaris Tambang menggunakan PHP dan MySQL.

4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan perangkat lunak Sistem Informasi Inventaris Berbasis *Web* dengan PHP dan SQL yang mampu mengelola data Inventaris di PT.Buana Eltra.
2. Meningkatkan hubungan serta kerjasama antar instansi yaitu PT.Buana Eltra Baturaja.

5. Manfaat Penelitian

1. Untuk lebih mempermudah pekerjaan meningkatkan *Efisiensi* dan *Efektivitas* data secara akurat dan *Real time*.
2. Menjalin hubungan kerja sama yang baik antara PT.Buana Eltra dengan Perguruan Tinggi Universitas Mahakarya Asia Baturaja.

KAJIAN TEORI

Sistem informasi inventaris merupakan solusi yang memungkinkan pengelolaan data inventaris secara terintegrasi dan otomatis, sehingga dapat meningkatkan akurasi, efisiensi, dan transparansi dalam manajemen inventaris. Kajian teori ini akan membahas berbagai konsep dan teori yang mendasari pengembangan dan implementasi sistem informasi inventaris, serta manfaat dan tantangan yang dihadapi dalam penggunaannya

1. Website

Website adalah salah satu aplikasi yang berisikan

dokumen-dokumen multimedia (*teks*, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hyper text transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*.

Browser (peramban) adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen *web* dengan cara diterjemahkan. Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi *browser* yang biasa disebut *web engine*. Semua dokumen *web* ditampilkan dengan cara diterjemahkan (M. Rudyanto Arief, 2011, Hal :7). [1]

2. PHP

Menurut Mundzir Mf (2014:7) PHP berasal dari kata "*Hypertext Preprocessor*", yaitu bahasa pemrograman *universal* untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs *web* dan bisa digunakan secara bersamaan dengan HTML. Saat ini, PHP banyak dipakai untuk membuat program situs *web* dinamis. Contoh aplikasi program PHP adalah forum (phpBB) dan Mediawiki (*software* dibelakang Wikipedia). Sedangkan Mambo, Joomla, Postnuke, Xaraya, dan lain-lain merupakan contoh aplikasi yang lebih kompleks berupa CMS dan dibangun menggunakan PHP. [2]

3. MySQL

Menurut Sugiri, Haris Saputro (2008:1) MySQL merupakan *database* yang bersifat *client server*, dimana data diletakkan di *server* yang bisa diakses melalui komputer *client*. Pengaksesan dapat dilakukan apabila komputer telah terhubung dengan *server*. Berbeda dengan *database dekstop*, dimana segala pemrosesan data harus dilakukan pada komputer yang bersangkutan.. [3]

4. Framework Laravel

Laravel adalah salah satu *framework* PHP yang bisa membantu dalam menggunakan PHP lebih mudah, cepat dan efisien dalam proses *develop website*. PHP menjadi bahasa pemrograman yang paling *dinamis*, apalagi dengan adanya *update rilis* PHP versi terbaru. Saat ini Laravel juga tidak mau ketinggalan, biasanya *framework* ini akan melakukan *update* dan memunculkan teknologi baru juga. (A Rohman, 2014). [4]

5. Xampp

Menurut Subogia Anton (2016.) Xampp adalah salah satu aplikasi web server apache yang terintegrasi dengan mysql dan phpmyadmin, xampp adalah singkatan dari x, Apache server, mySQL. [5]

6. Domain

Menurut Harminingtyas Rudika (2014) ,Nama domain atau biasa disebut dengan Domain Name atau URL adalah alamat unik di dunia internet yang

digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website, ataudengan kata lain domain name adalah alamat yang digunakan untuk menemukan sebuah website pada dunia internet.[6]

7. Hosting

Menurut Harminingtyas Rudika (2014) ,Rumah tempat website (Web hosting Web Hosting dapat diartikan sebagai ruangan yang terdapat dalam harddisk tempat menyimpan berbagai data, file-file, gambar, video, data email, statistik, database dan lain sebagainya yang akan ditampilkan di *website*.

Besarnya data yang bisadimasukkan tergantung dari besarnya web hosting yang disewa/dipunyai, semakinbesar web hosting semakin besar pula data yang dapat dimasukkan dan ditampilkandalam *website*. [7]

8. Upload Website

Menurut Luthfi Mufid Muhammad (2016) ,cPanel adalah sebuah control panel web hosting pada linux yang memberikan tampilan grafis dan peralatan automasi yang dibuat untuk memudahkan proses hosting di sebuah situs web .[8]

9. Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah *Software* yang sangat ringan, namun kuat *editor* kode sumbernya yang berjalan dari *desktop*. Muncul dengan *built-in* dukungan untuk JavaScript, naskah dan Node.js dan memiliki *array* beragam *ekstensi* yang tersedia untuk bahasa lain, termasuk C ++, C #, *Python*, dan *PHP*. [9]

10. Corel Darw

CorelDRAW X7 adalah suatu aplikasi desain grafis yang digunakan untuk membuat vector seperti : logo, *layout* visual dan desain *advertising* (Madcoms Madiun:2015).[10]

METODOLOGI PENELITIAN

Dalam melakukan penelitian ini banyak data-data yang harus penulis kumpulkan sebagai berkas penyusunan laporan penelitian. Adapun *metode* yang dilakukan yaitu :

1. Metode *interview*

Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu pihak PT Buana Eltra Baturaja.

2. Metode Referensi

Metode Referensi dilakukan dengan pengumpulan referensi-referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, majalah, dan artikel.

3. Metode *Observasi*

Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian, dalam hal ini pengamatan pada PT.Buana Eltra

1. Perancangan sistem

Perancangan merupakan salah satu awal atau langkah dalam merancang aplikasi, untuk memperoleh gambaran atau model yang nantinya akan dibuat.

1. Perancangan tabel

Perancangan dalam membuat *database* merupakan awal dalam *fase* pengembangan sistem untuk setiap produk sistem atau perangkat lunak, perancangan ini merupakan salah satu langkah untuk memperoleh gambaran atau model yang akan dibuat.

a. Nama tabel : user

Field Name	Type	Size	Key
id	Int	10	*
email	Varchar	20	
password	Varchar	20	

b. Nama tabel: lokasi

Field Name	Type	Size	Key
id	Int	10	*
Nama_lokasi	Varchar	30	

c. Nama tabel: Profil

Field Name	Type	Size	Key
id	int	10	*
Nama_divisi	varchar	10	

d. Nama tabel: karyawan

Field Name	Type	Size	Key
Id	Int	10	*
Divisi_id	int	20	
Lokasi_id	int	20	
Nama_karyawan	Varchar	20	
jabatan	varchar	10	

e. Nama tabel: barang

Field Name	Type	Size	Key
id	Int	10	*
Kode_barang	int	20	
merk	varchar	20	
Status_barang	varchar	20	
keterangan	varchar	20	
Tanggal_masuk	datetime		

f. Nama tabel: inventaris

Field Name	Type	Size	Key
id	int	10	*
Barang_id	Int	10	

Karyawan_id	int	20	
Status_inventaris	int	20	
Waktu_penyerahan	datetime		
keterangan	int	20	
Tanggal_keluar	datetime		

g. Nama tabel: inventaris

Field Name	Type	Size	Key
Id	Int	10	*
Karyawan_1_id	int	20	
Karyawan_2_id	int	20	
Tanggal_mutasi	datetime	20	
Barang_id	int	10	

2. Desain Sistem

Membangun sebuah aplikasi yaitu bagaimana cara membangun aplikasi yang berguna, merancang *interface* agar tidak membosankan, agar tidak membuat sakit mata, dan agar membuat yg melihat jelas akan informasi yang di cari atau yang inginkan di ketahui, bukan malah menambah kebingungan. Maka penulis merancang tampilan aplikasi ini sebagai berikut.

a. Desain Tampilan Login

Gambar 1. Tampilan Login

b. Desain Tampilan Dashboard

Gambar 2. Tampilan Dashboard

c. Desain Tampilan Data Lokasi

Gambar 3. Tampilan Data Lokasi

d. Desain Tampilan Data Divisi

Gambar 4. Tampilan Data Divisi

e. Desain Tampilan Data Karyawan

Gambar 5. Tampilan Data Karyawan

f. Desain Tampilan Data Barang

Gambar 6. Tampilan Data Barang

g. Desain Tampilan Data Inventaris

Gambar 7. Tampilan Data Inventaris

h. Desain Tampilan Data Mutasi



Gambar 8. Tampilan Data Mutasi

i. Desain Tampilan Barang Keluar



Gambar 9. Tampilan Barang Keluar

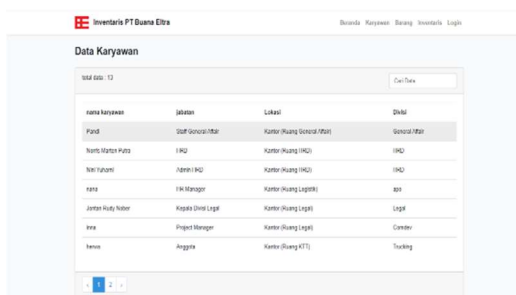
HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

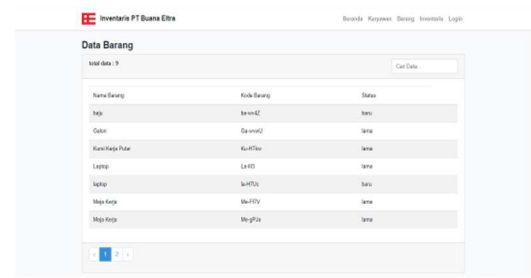
Hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis *web* di PT.Buana Eltra. <http://inventarisbe.gear-dev.com/> website ini terdiri dari Halaman Utama dan Halaman *Admin*. Halaman utama terdiri dari lima menu yaitu, Menu Beranda, Karyawan, Barang, Inventaris, *Login*. Halaman *Admin* terdiri dari delapan menu yaitu *Dashboard*, Data Lokasi, Data Divisi, Data Karyawan, Data Barang, Data Inventaris, Laporan Barang Mutasi, Laporan Barang keluar.



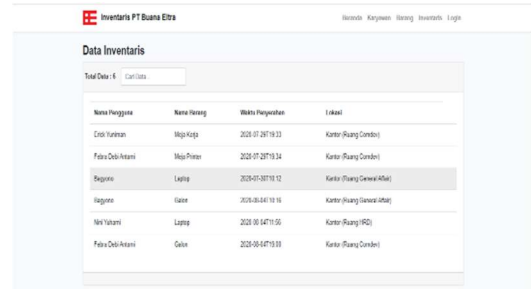
Gambar 10. Tampilan Menu Utama



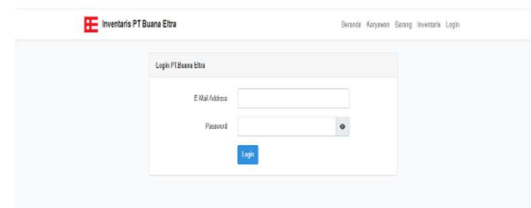
Gambar 11. Tampilan Halaman Karyawan



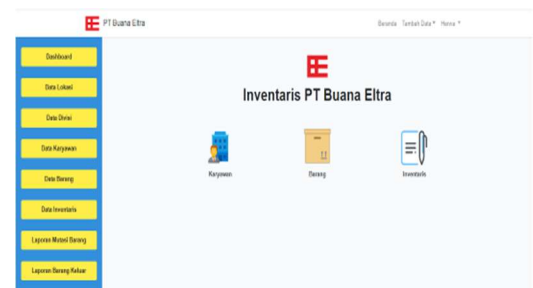
Gambar 12. Tampilan Halaman Barang



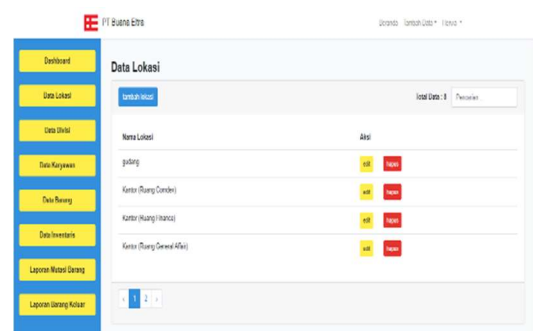
Gambar 13. Tampilan Halaman Inventaris



Gambar 14. Tampilan Halaman Login



Gambar 15. Tampilan Dashboard



Gambar 16. Tampilan Halaman Lokasi

Gambar 17. Tampilan Halaman Input Lokasi

Gambar 21. Tampilan Edit Divisi

Gambar 18. Tampilan Halaman Edit Lokasi

Nama Karyawan	Jabatan	Lokasi	Divisi	Aksi
Bugiono	Ketua Divisi General Mbar	Kantor (Ruang General Mbar)	General Mbar	Detail Edit Hapus
Erick Yudianto	Manajer Comditer	Kantor (Ruang Comditer)	Comditer	Detail Edit Hapus
Fabriz Dadi Antoni	Jagabaya Comditer	Kantor (Ruang Comditer)	Comditer	Detail Edit Hapus
Nono	Jagabaya	Kantor (Ruang KTT)	Trucking	Detail Edit Hapus

Gambar 22. Tampilan Halaman Karyawan

Nama Divisi	Aksi
HR	Detail Edit Hapus
Comditer	Detail Edit Hapus
Engineering	Detail Edit Hapus
Finance	Detail Edit Hapus

Gambar 19. Tampilan Halaman Divisi

Gambar 23. Tampilan Halaman Input Karyawan

Gambar 20. Tampilan Halaman Input Divisi

Nama Karyawan	Jabatan	Nama Lokasi	Nama Divisi
Josiah Rudy Nolas	Manajer Comditer	Kantor (Ruang Comditer)	Comditer

Nama Barang	Status
Isoprop	Statis
Isoprop	Statis

Gambar 24. Tampilan Halaman Detail Karyawan

Gambar 25. Tampilan Halaman Edit Karyawan

Gambar 29. Tampilan Halaman Edit Barang

Nama Barang	Kode Barang	Status	Aksi
Buku	101-042	Baru	[Edit] [Hapus] [Detail]
Gelas	102-043	Baru	[Edit] [Hapus] [Detail]
Kardus	103-044	Baru	[Edit] [Hapus] [Detail]
Laptop	104-045	Baru	[Edit] [Hapus] [Detail]

Gambar 26. Tampilan Halaman Barang

Nama Pengantar	Nama Barang	Waktu Penyerahan	Lokasi	Aksi
Fotokopi	Gelas	2023-05-24 10:00	Kantor (Ruang Comedy)	[Edit] [Hapus] [Detail]
Laptop	Laptop	2023-05-24 11:00	Kantor (Ruang Comedy)	[Edit] [Hapus] [Detail]
Gelas	Gelas	2023-05-24 12:00	Kantor (Ruang Comedy)	[Edit] [Hapus] [Detail]
Kardus	Kardus	2023-05-24 13:00	Kantor (Ruang Comedy)	[Edit] [Hapus] [Detail]
Buku	Buku	2023-05-24 14:00	Kantor (Ruang Comedy)	[Edit] [Hapus] [Detail]

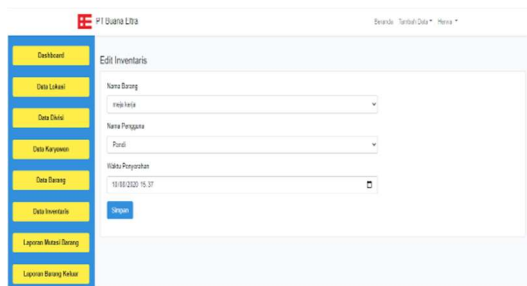
Gambar 30. Tampilan Halaman Inventaris

Gambar 27. Tampilan Halaman Input Barang

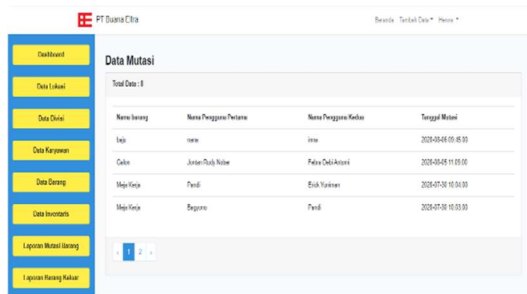
Gambar 31. Tampilan halaman Input Inventaris

Gambar 28. Tampilan Halaman Detail Barang

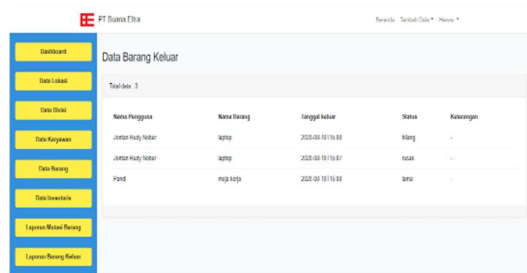
Gambar 32. Tampilan Halaman Input Data Mutasi Barang



Gambar 33. Tampilan Halaman Edit Inventaris



Gambar 34. Tampilan Halaman Laporan data Mutasi

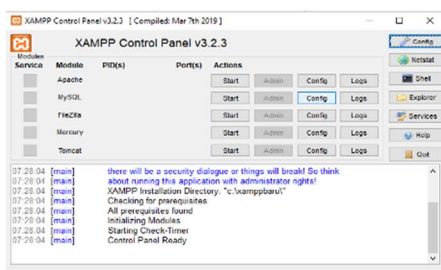


Gambar 35. Tampilan Halaman Laporan Data Keluar

2. Pembahasan

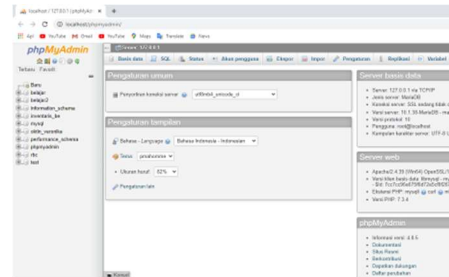
Sistem Informasi inventaris barang PT.Buana Eltra dibuat penulis dengan menggunakan PHP,MySQL dan Framework Laravel untuk penulisan *script* dan pembuatan *database*, dan *Visual Studio Code* untuk desain dan menejemen *Website*. Cara pembuatan *Website* tersebut adalah :

1. Membuat *Database* yang akan digunakan melalui localhost/ PHP Myadmin. Adapun langkah-langkahnya sebagai berikut :
 - a. Aktifkan Xampp



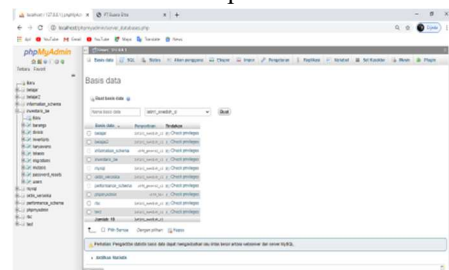
Gambar 36. Tampilan Xampp

- a. Buka google Chrome kemudian ketikkan localhost/ phpmyadmin.



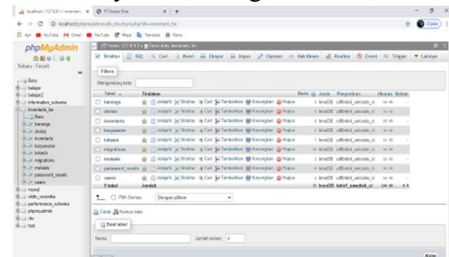
Gambar 37. Tampilan Localhost/ PHPMyAdmin

- b. Selanjutnya buat *database* pada MySQL, ketik nama *database* lalu pilih *create*.



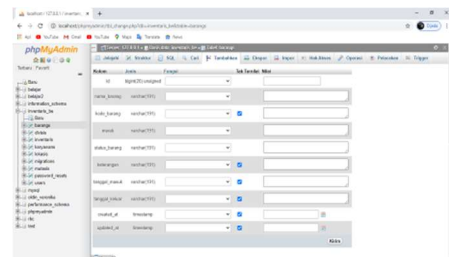
Gambar 38. Tampilan Create Database

- c. Setelah *database* berhasil dibuat, buat tabel sesuai yang dibutuhkan pada perancangan Sistem Informasi misalnya tabel lokasi, divisi, karyawan, barang, inventaris, mutasi, *user*.



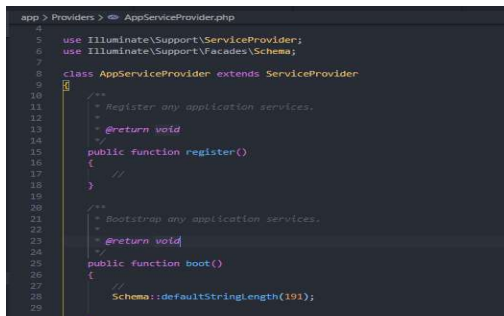
Gambar 35. Tampilan Tabel

- d. Lalu isi field, type, dan value, sesuai dengan nama field dan tentukan primary key pada masing-masing tabel. Tabel dan nama tabel selesai dibuat.



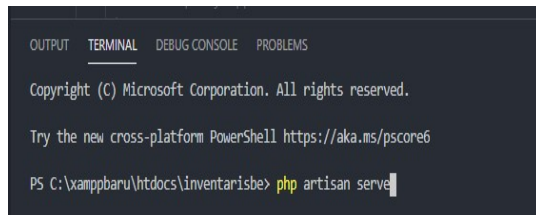
Gambar 35. Tampilan Field Tabel pada Database

2. Pengaturan awal laravel



Gambar 36. Tampilan Pengaturan di App Service Providers

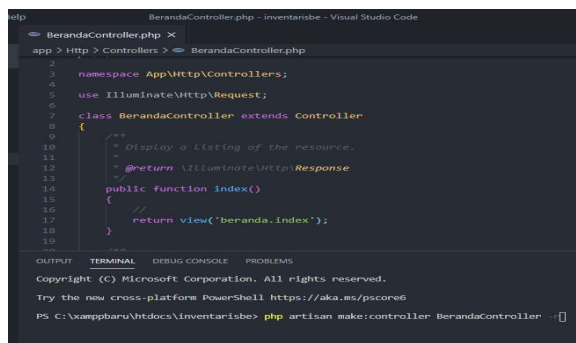
3. Mengaktifkan Laravel



Gambar 37. Tampilan Cara Mengaktifkan Laravel

4. Membuat halaman beranda

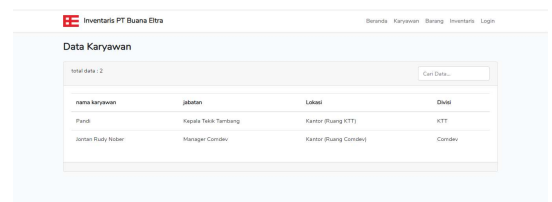
- 1) Ketik di terminal code di bawah ini
Php artisan make:controller HalamanController
- 2) Buka folder APP, folder http, folder controllers, lalu buka file HalamanController.php
- 3) Letakan kursor di akhir baris 16 kemudian enter lalu ketik kode di bawah ini
return view('halaman yang telah buat.index')
- 4) Save



Gambar 38. Tampilan Pengaturan Membuat Halaman

5. Membuat halaman karyawan

- 1) Buka folder resource kemudian klik kanan di folder views pilih new folder namai folder dengan nama karyawan.
- 2) Kemudian di folder karyawan klik kanan pilih new file namai file dengan nama index.blade.php.
- 3) Kemudian Ketik kode di bawah ini ke dalam file index.blade.php



Gambar 39. Tampilan Halaman Karyawan

6. Membuat navigasi admin

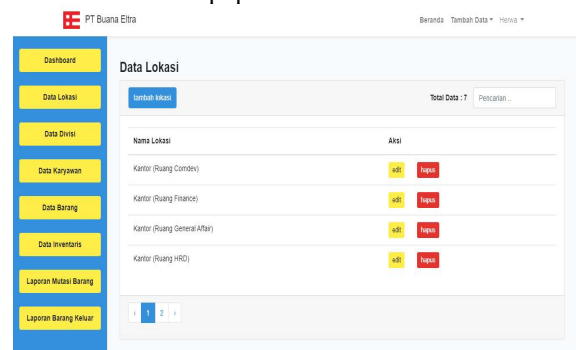
- 1) Buka folder resource kemudian klik kanan di folder views pilih new folder namai folder dengan nama include.
- 2) Kemudian di folder include klik kanan pilih new file namai file dengan nama navigasi_admin.blade.php.
- 3) Kemudian Ketik kode di bawah ini ke dalam file navigasi_admin.blade.php



Gambar 40. Tampilan Navigasi Admin

7. Membuat halaman admin

- 1) Buka folder resource kemudian klik kanan di folder views pilih new folder namai folder dengan nama lokasi.
- 2) Kemudian di folder lokasi klik kanan pilih new file namai file dengan nama admin.blade.php.
- 3) Kemudian Ketik kode di bawah ini ke dalam file admin.blade.php

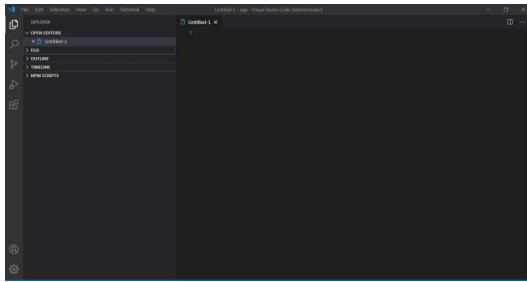


Gambar 41. Tampilan Halaman Admin Lokasi

8. Menjalankan program Visual Studio Code

Untuk menjalankan program Visual Studio Code langkah yang bisa dilakukan adalah sebagai berikut :

- 1) Double klik Aplikasi Visual Studio Code di Dekstop.
- 2) Atau bisa dengan cara Klik Start pada taskbar lalu pilih All Program.
- 3) Pilih Visual Studio Code.
- 4) Kemudian buat file PHP

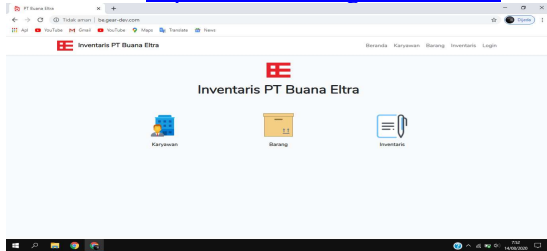


Gambar 42. Tampilan Jendela Kerja *Visual Studio Code*

9. Upload Website

Setelah *website* Inventaris Barang PT.Buana Eltra telah selesai dibuat, maka proses selanjutnya yang harus dilakukan adalah meng-upload file-file *website* Inventaris Barang PT.Buana Eltra ke *server cPanel*. Tetapi yang harus dilakukan terlebih dahulu adalah melaksanakan pemesanan dan melakukan *domain* dan *hosting*. Jika telah melakukan pemesanan dan melakukan proses pembayaran maka *web hosting* akan segera aktif. Pembelian *hosting* dan *domain* melalui *niagahoster.com*.

10. Jika sudah berhasil lalu buka halaman *website* PT.Buana di <http://inventarisbe.gear-dev.com/>



Gambar 43. Tampilan Hasil Sistem *Informasi* Berbasis *web*

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan data data yang diperoleh selama melakukan penyusunan penelitian ini, maka penulis dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut:

1. Membangun Sistem Informasi Inventaris Barang di PT.Buana Eltra Menggunakan PHP dan MySQL.
2. Sistem Informasi Inventaris Barang ini dapat di akses dengan alamat <http://inventarisbe.gear-dev.com/>.
3. Dengan adanya Sistem Informasi Inventaris Barang di PT.Buana Eltra karyawan di sana dapat kemudahan untuk mengolah data inventaris yang selama ini sering kehilangan data.
4. Dibutuhkan ketelitian dan kesabaran dalam membuat sebuah Sistem Informasi Inventaris Barang.

SARAN

Dari hasil penelitian dengan judul membangun Sistem Informasi Inventaris Barang di PT.Buana Eltra belum sempurna adapun saran yang penulis sampaikan setelah melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Inventaris Barang di PT.Buana Eltra yang telah selesai dibuat diharapkan dapat digunakan oleh PT.Buana Eltra sebagaimana mestinya dan di *update* secara berkala.
2. Sistem Informasi Inventaris Barang di PT.Buana Eltra ini desainnya masih cukup sederhana.
3. Sistem Informasi Inventaris Barang di PT.Buana Eltra yang dibuat ini tentunya banyak memiliki kekurangan baik dalam segi tampilan maupun isi informasi, untuk diperlukan pembaruan secara terus menerus dari pengguna maupun pengolah *website* nantinya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdul Kadir. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [2] Arief, M.Rudyanto.2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [3]Budi Suteja Dharma. 2006. *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi.*, Yogyakarta: Andi Offset.
- [4] MF, Mundzir. 2014. *PHP Tutorial Book For Beginner*. Yogyakarta: Notebook.
- [5]Rohman, A. (2014). *Mengenal Framework "Laravel" (Best PHP Frameworks For 2014)*. ilmuut.org.
- [6] Sutabri Tata. 2016. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [7] Sugiri dan Haris Saputro. 2008. *Pengelolaan Database MySQL dengan PHPMyAdmin*. Yogyakarta: Graha Ilmu.