



# Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)

JTIM, Vol. 06, No. (2), Desember (2023) Hal. 1-8 ISSN:2776-849X

## MEMBANGUN *WEBSITE* SMAN 1 BUMI AGUNG MENGUNAKAN CODEIGNITER

Putri Wahyu Kirani<sup>1</sup>, Yunita Trimarsiah<sup>2</sup>, Salamudin<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia

<sup>1,2,3</sup>Jl. Jend A. Yani No.267A Tanjung Baru, Baturaja, OKU, Sumatera Selatan

Korespondensi Email: [putriwahyukrn@gmail.com](mailto:putriwahyukrn@gmail.com)<sup>1</sup>, [yunitatrimarsiah@gmail.com](mailto:yunitatrimarsiah@gmail.com)<sup>2</sup>, [Salamudin@unmaha.ac.id](mailto:Salamudin@unmaha.ac.id)<sup>3</sup>

### ABSTRAK

*World Wide Web* (WWW) atau yang dikenal dengan website merupakan salah satu fasilitas di internet yang luas, dan merupakan salah satu media informasi sekaligus sebagai sarana promosi. Tujuan tugas akhir ini adalah membuat website profil sekolah SMAN 1 Bumi Agung. Dengan adanya website maka informasi dapat dikelola dengan mudah oleh sekolah. Misalnya informasi mengenai berita terkait pihak sekolah maka operator sekolah tinggal memasukkan informasi tersebut melalui website sehingga masyarakat dapat mengetahui informasi sekolah tanpa harus datang ke sekolah.

Website SMAN 1 Bumi Agung ini dibuat menggunakan codeigniter dan database MySQL. Untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam pembuatan website ini penulis melakukan penelitian terlebih dahulu dengan cara menggunakan metode interview, metode referensi dan metode observasi.

Berdasarkan semua kegiatan yang telah dilakukan di SMAN 1 Bumi Agung yang dibuat dengan Codeigniter, situs *web* ini berisi tentang profil, galeri, download, publikasi, fasilitas dan pendaftaran di SMAN 1 Bumi Agung. Website SMAN 1 Bumi Agung dapat diakses di alamat <http://www.sman1ba.sch.id/>.

Kata Kunci : Website, Codeigniter, dan SMAN 1 Bumi Agung

## ***BUILDING A WEBSITE SMAN 1 BUMI AGUNG USING CODEIGNITER***

### ABSTRACT

*The World Wide Web (WWW) or what is known as the website is one of the facilities on the wide internet, and is a medium of information as well as a means of promotion. The purpose of this final project is to create a school profile website for SMAN 1 Bumi Agung. With a website, information can be managed easily by the school. For example, information regarding news related to the school, the school operator only needs to enter this information through the website so that the public can find out school information without having to come to school.*

*This SMAN 1 Bumi Agung website was created using codeigniter and MySQL database. To obtain the necessary data in making this website the authors conducted research first by using interviews, reference and observation methods.*

*Based on all the activities that have been carried out at SMAN 1 Bumi Agung made with Codeigniter, this website contains profiles, galleries, downloads, publications, facilities and registration at SMAN 1 Bumi Agung. The SMAN 1 Bumi Agung website can be accessed at the address <http://www.sman1ba.sch.id/>.*

*Keywords : Website, Codeigniter, and SMAN 1 Bumi Agung*

## PENDAHULUAN

### 1. Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi ini, perkembangan teknologi informasi dari waktu ke waktu semakin berkembang pesat. Teknologi informasi menjadi kebutuhan yang sangat penting bagi manusia. Informasi saat ini mudah diakses melalui internet. Internet merupakan bagian dari teknologi informasi yang keberadaannya terus berkembang dari tahun ketahun. Dalam pemanfaatannya, pengguna internet semakin hari semakin meningkat dengan melihat luasnya cakupan wilayah yang dijangkau oleh jaringan internet untuk mencari informasi. Dari banyaknya layanan yang diberikan internet, website merupakan salah satu media informasi yang cepat untuk menyajikan informasi dari suatu objek kepada pengunjung internet.

Website merupakan salah satu media informasi yang dapat digunakan untuk menampilkan informasi sekaligus mempromosikan suatu instansi. Saat ini internet sudah banyak digunakan oleh kalangan pelajar bahkan instansi pun sudah banyak yang menggunakan internet, misalnya instansi pendidikan, perkantoran, maupun perusahaan. Sehingga tidak asing lagi jika melihat banyaknya iklan-iklan berupa website yang memasarkan suatu intansinya di internet karena jangkauan website yang luas sehingga dapat dilihat oleh siapapun.

SMAN 1 Bumi Agung adalah salah satu Lembaga atau Instansi yang bergerak di Bidang Pendidikan Tingkat Atas di Kecamatan Bumi Agung, Kabupaten Way Kanan, Provinsi Lampung. SMAN 1 Bumi Agung belum memiliki sebuah media informasi dan promosi yang meluas. Saat ini, informasi sekolah yang diperoleh orangtua siswa dan masyarakat umum dengan mendatangi secara langsung ke sekolah atau orangtua siswa menanyakan informasi kepada siswa yang bersekolah di SMAN 1 Bumi Agung. Sehingga hal tersebut menyebabkan terbatasnya informasi dan komunikasi antara sekolah dan orangtua siswa.

Dari permasalahan yang telah dijelaskan diatas, untuk membantu sekolah dalam menyampaikan informasi berupa berita tentang sekolah maupun informasi mengenai pendaftaran *online* kepada orangtua maupun masyarakat umum, serta memudahkan guru dalam mengupload materi kepada siswa sebagai bahan pembelajaran di rumah, maka perlu sebuah website sebagai media informasi yang *online* di internet agar dapat dengan mudah diakses oleh semua pihak. Selain itu, website ini sebagai ajang untuk meningkatkan akreditasi SMAN 1 Bumi Agung di bidang teknologi informasi sebagai lembaga pendidikan.

### 2. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan website SMAN 1 Bumi Agung adalah sebagai berikut:

- Pembuatan website ini menggunakan Database Mysql, Sublime Text, XAMPP dan Codeigniter.
- Website ini berisi tentang profil sekolah, galeri,

download, publikasi, fasilitas dan pendaftaran di SMAN 1 Bumi Agung.

### 3. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana membangun website SMAN 1 Bumi Agung menggunakan codeigniter?

### 4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah:

- Untuk menghasilkan website SMAN 1 Bumi Agung sebagai salah satu sarana promosi dan informasi kepada masyarakat luas.
- Memberikan kemudahan bagi SMAN 1 Bumi Agung dalam mempromosikan sekolah melalui internet yang bisadiakses dengan mudah oleh siswa maupun masyarakat luas.

### 5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh setelah melaksanakan penelitian yaitu:

- Bagi Mahasiswa
  - Memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar ahli madya.
  - Mengembangkan kreativitas untuk menghasilkan sebuah karya yang bermanfaat.
- Bagi Perguruan Tinggi
  - Sebagai bahan evaluasi kampus Universitas Mahakarya Asia untuk mengetahui sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama berlangsungnya kuliah.
  - Membina hubungan baik dengan nstansi yang terlibat.
- Bagi SMAN 1 Bumi Agung
  - Meningkatkan fasilitas teknologi informasi di sekolah tersebut.
  - Menjalin kerja sama yang baik antara SMAN 1 Bumi Agung dengan perguruan tinggi.

## KAJIAN TEORI

### 1. Website

Menurut (Elgamar, 2020:3), website adalah sebuah media yang terdiri dari beberapa halaman yang saling berkaitan satu sama lain, dan berfungsi sebagai media untuk menampilkan suatu informasi, baik berbentuk gambar, video, teks, suara, ataupun gabungan dari semuanya. Website bersifat *multiplatform* yang artinya dapat dibuka dari segala perangkat atau *device* yang terhubung dengan jaringan internet. Walaupun teknologi ini sudah cukup lama digunakan, namun saat ini masih banyak sekali perusahaan-perusahaan yang masih menggunakan website dalam menampilkan profil perusahaan (*company profile*), menjual produk, ataupun sebagai sistem yang dapat digunakan oleh pelanggan.

Menurut (Muhammad Iqbal, 2019:4) Website merupakan halaman yang menampilkan informasi data teks, gambar, suara, video atau gabungan dari

semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis.

Website dapat diartikan sebagai sekumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi berupa teks, gambar diam atau bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu bersifat statis maupun yang dinamis, dimana membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau *hyperlink*. (Yusril dan Dinda, 2019).

*World Wide Web* atau yang lebih dikenal dengan web, merupakan layanan yang digunakan dalam komputer yang terhubung oleh jaringan internet dengan fasilitas *hypertext* untuk menampilkan data berupa suara, multimedia, *text*, animasi dan data lainnya. (Kustiyarningsih dan Anamisa, 2011:4)

## 2. Codeigniter

Menurut Purbadian (2016:18) “Codeigniter adalah sebuah *framework* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan untuk memudahkan para programmer web untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis web”.

Codeigniter merupakan aplikasi berbasis web yang bersifat *open source* yang berupa *framework* PHP dengan konsep Model, View, Controller (MVC) untuk membangun sebuah website dinamis dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP. (Mohammad dan Septi, 2020:13)

## 3. Database

Menurut (Tri Rachmadi, 2020), database adalah himpunan kelompok data yang saling terhubung dan diorganisasi sedemikian rupa kelak dapat dimanfaatkan kembali secara cepat dan mudah. Kumpulan data dalam bentuk file/tabel/arsip yang saling berhubungan dan tersimpan dalam media penyimpanan elektronik, untuk kemudahan dalam pengaturan, pemilahan, pengelompokan dan pengorganisasian data sesuai tujuan.

Database ialah kumpulan catatan atau data terstruktur yang disimpan dalam sistem komputer dan diatur sedemikian rupa sehingga dapat dengan cepat dicari dan informasi yang terkandung di dalamnya dapat dengan cepat diambil. (Jubilee Enterprise, 2014)

## 4. Mysql

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah salah satu database *management system* yang berfungsi untuk mengolah database menggunakan bahasa sql. MySQL bersifat *open source* sehingga dapat digunakan secara gratis oleh pengguna. (Anhar, 2010)

MySQL merupakan salah satu sistem manajemen basis data relasional. MySQL termasuk komponen utama dalam perangkat lunak aplikasi LAMP. LAMP yaitu akronim untuk “Perl / PHP / Python Apache, Linux, MySQL”. (Yusril dan Dinda, 2019)

## 5. XAMPP

Menurut Andre Andhara dkk (2022) XAMPP adalah perangkat lunak (*free software*) bebas, yang mendukung banyak sistem informasi dan berfungsi sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri dari beberapa program, antara lain Apache HTTP Server, MySQL database, PHP dan Perl.

Menurut Abdullah (2016:7), XAMPP adalah salah satu paket *installer* yang berisi Apache yang merupakan *web server* tempat menyimpan file-file yang diperlukan website, dan phpMyAdmin sebagai aplikasi yang digunakan untuk perancangan database MySQL.

## 6. Sublime Text

Menurut Supono, Putratama (2016:14) “Sublime Text merupakan perangkat lunak *text editor* yang digunakan untuk membuat atau meng-edit suatu aplikasi. Sublime Text mempunyai fitur plugin tambahan yang memudahkan programmer. Selain itu, Sublime Text terkesan elegan untuk sebuah syntax editor. Selain ringan, perangkat ini memiliki kecepatan proses simpan dan buka file sehingga perangkat ini paling banyak digunakan terutama kalangan programmer berbasis web.

Menurut Ardhana (2012) sublime text adalah salah satu program yang digunakan untuk melakukan *editor*, seperti HTML, PHP, CSS. Program *editor* mudah digunakan dan dapat di *download* secara *free*.

## 7. Hosting

Hosting adalah penyewaan tempat untuk menampung data-data yang diperlukan oleh sebuah website dan sehingga dapat diakses lewat internet. Data disini dapat berupa file, gambar, email, aplikasi/program/script dan database. (Nugi Abdiansyah, 2018)

Hosting adalah suatu space atau tempat di internet yang digunakan untuk menyimpan data-data situs, baik dari situs perusahaan, situs pribadi, situs blog dan lain sebagainya. Setiap situs yang di online-kan harus disimpan pada suatu host. (Sholechul Aziz, 2013)

## 8. Domain

Domain adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website, atau dengan kata lain domain adalah alamat yang digunakan untuk mencari dan menemukan sebuah website pada dunia internet. (Rahmat Hidayat, 2010:9)

Sedangkan menurut Muhammad Munsyarif dkk (2022) domain adalah alamat atau nama sebuah website. Setiap website memiliki IP sebagai penanda untuk komunikasi dengan server. Untuk mengakses website cukup dengan menuliskan alamat url.

## METODOLOGI PENELITIAN

### 1. Subjek Penelitian

Subjek yang diteliti oleh penulis dalam penelitian ini adalah SMAN 1 Bumi Agung berupa pembuatan website menggunakan codeigniter dengan data-data

yang dimasukkan dalam website adalah profil, galeri, download, publikasi, fasilitas dan pendaftaran di SMAN 1 Bumi Agung.

**2. Waktu dan tempat penelitian**

Penelitian ini dilakukan pada bulan Desember 2022 sampai dengan Januari 2023, penulis melakukan penelitian di SMAN 1 Bumi Agung yang terletak di Desa Pisang Baru Kecamatan Bumi Agung Kabupaten Way Kanan Provinsi Lampung.

**3. Metode Pengumpulan Data**

a. Metode Interview

Metode *Interview* yaitu pengumpulan data dengan cara menanyakan secara langsung kepada pihak yang berhubungan dengan masalah yang penyusun ambil. Dalam hal ini adalah SMAN 1 Bumi Agung.

b. Metode Referensi

Metode referensi yaitu pengumpulan data secara tidak langsung dari sumber – sumber yang diperoleh dari buku – buku dan situs *internet* yang berhubungan dengan program yang akan dibuat.

c. Metode Observasi

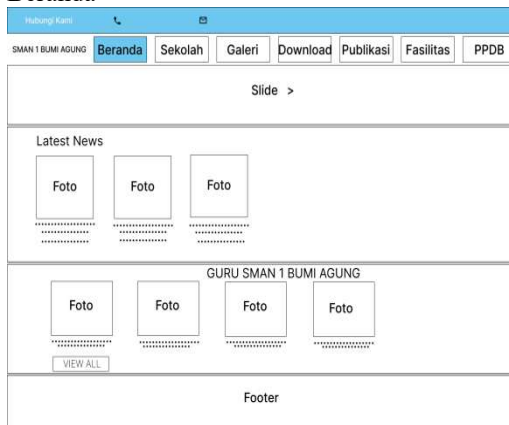
Metode Observasi yaitu pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung mengenai hal – hal yang berkaitan dengan masalah yang penulis ambil dalam penelitian. Dalam hal ini pengamatan dilakukan di SMAN 1 Bumi Agung.

**4. Rancangan Sistem**

Perancangan sistem dalam pelaksanaannya mencakup desain *input*, desain situs web serta konfigurasi sistem yang meliputi persiapan *hardware* dan *software* yang akan digunakan.

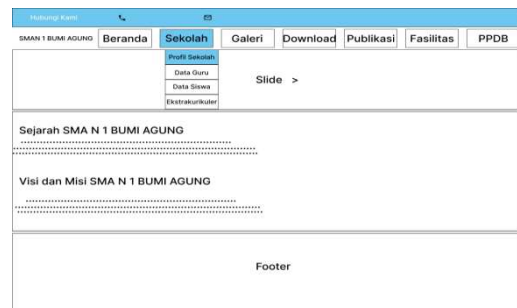
**a. Rancangan Tampilan Website**

1) Beranda



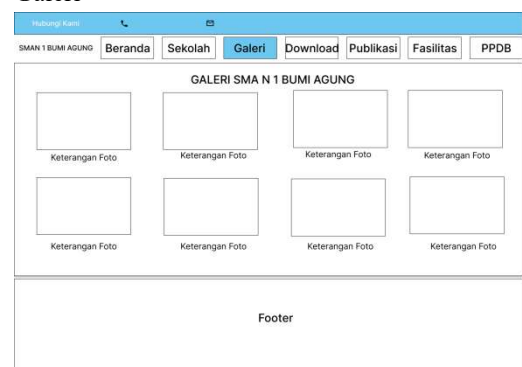
Gambar 1. Desain Tampilan Beranda

2) Sekolah



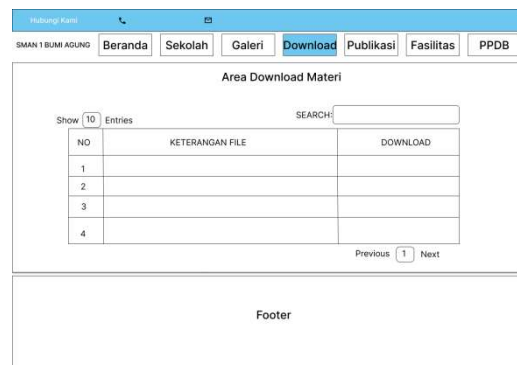
Gambar 2. Desain Tampilan Sekolah

3) Galeri



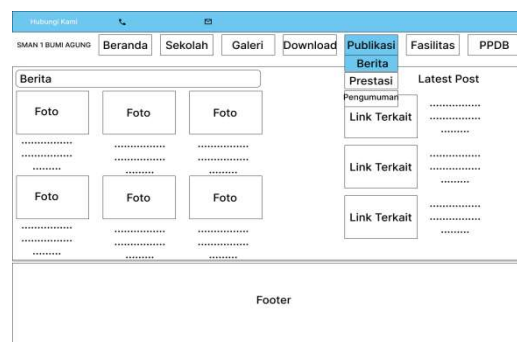
Gambar 3. Desain Tampilan Galeri

4) Download



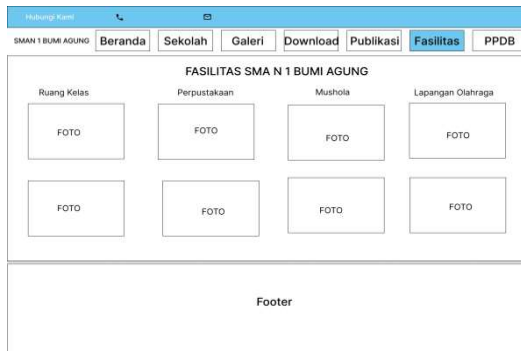
Gambar 4. Desain Tampilan Download

5) Publikasi



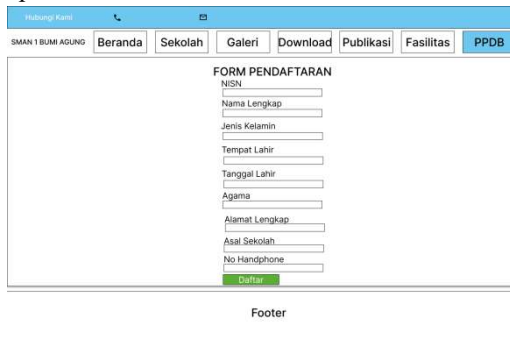
Gambar 5. Desain Tampilan Publikasi

6) Fasilitas



Gambar 6. Desain Tampilan Fasilitas

7) Ppdb



Gambar 7. Desain Tampilan Ppdb

8) Login Admin



Gambar 8. Desain Tampilan Login Admin

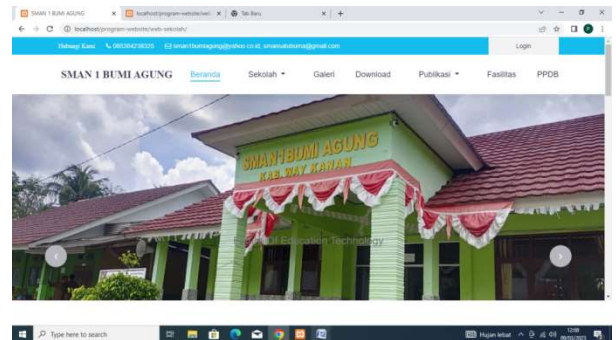
HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

Adapun hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan yaitu website sebagai media promosi dan informasi bagi SMAN 1 Bumi Agung kepada pihak yang membutuhkan. Websitetersebut dibuat menggunakan codeigniter. Alamat situs web SMAN 1 Bumi Agung <http://www.sman1ba.sch.id> berisi informasi seputar SMAN 1 Bumi Agung. Di dalam website ini terdapat beberapa halaman web yang saling terhubung satu dengan yang lainnya.

a. Halaman Beranda

Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul saat pengunjung mengakses website.



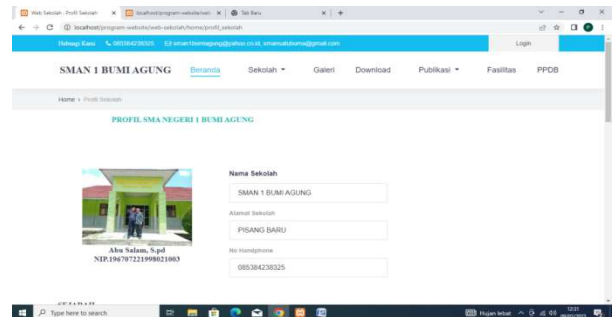
Gambar 9. Tampilan Halaman Beranda

b. Sekolah

Pada halaman ini terdiri dari beberapa sub menu, yaitu :

1) Profil Sekolah

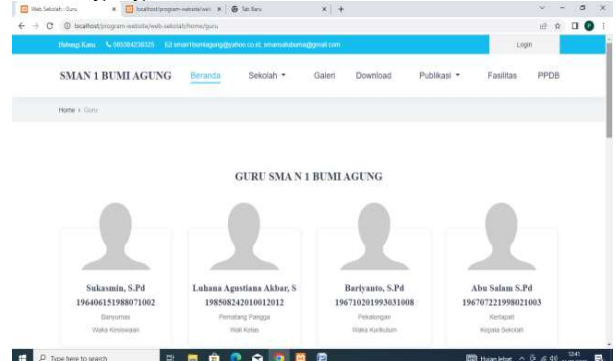
Pada halaman ini berisi tentang profil SMAN 1 Bumi Agung yang dilengkapi sejarah dan visi misi sekolah.



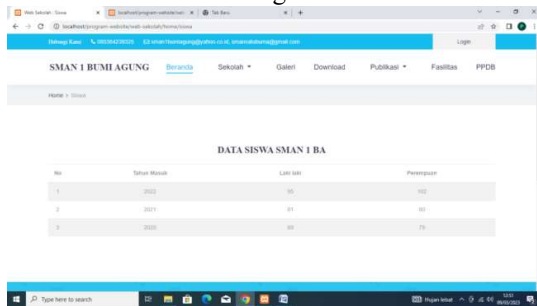
Gambar 10. Tampilan Halaman Profil Sekolah

2) Guru

Halaman ini berisi tentang data guru SMAN 1 Bumi Agung.

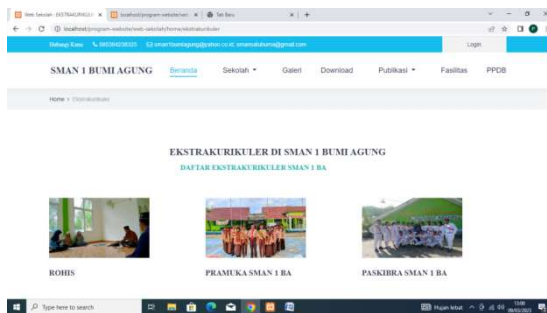


- 3) Siswa  
Halaman ini berisi tentang data siswa.



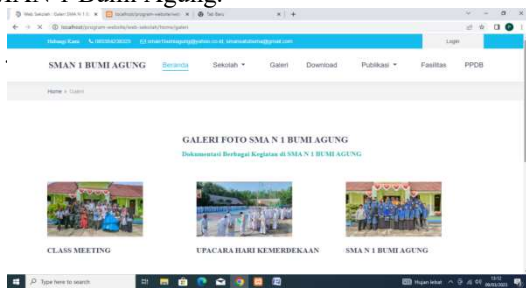
Gambar 12. Tampilan Halaman Siswa

- 4) Ekstrakurikuler  
Halaman ini berisi tentang ekstrakurikuler SMAN 1 BUMI AGUNG.



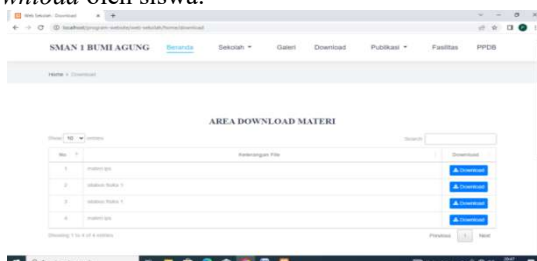
Gambar 13. Tampilan Halaman Ekstrakurikuler

- c. Galeri  
Halaman ini berisi tentang kumpulan foto kegiatan di SMAN 1 Bumi Agung.



Gambar 14. Tampilan Halaman Galeri

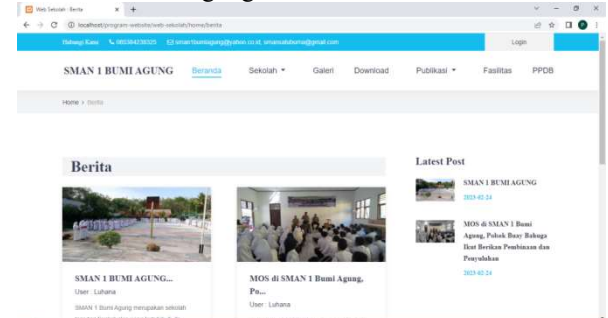
- d. Download  
Halaman ini berisi tentang file materi yang dapat di *download* oleh siswa.



Gambar 15. Tampilan Halaman *Download*

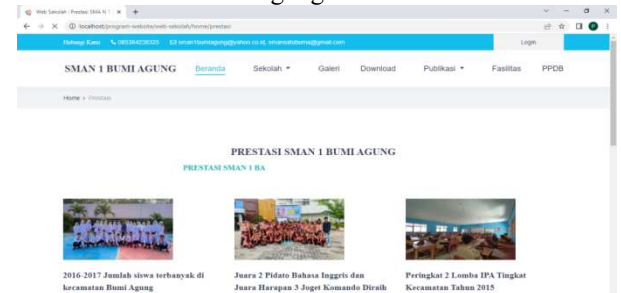
- e. Publikasi  
Pada halaman ini terdiri dari beberapa sub menu, yaitu :

- 1) Berita  
Pada halaman ini berisi tentang berita seputar SMAN 1 Bumi Agung.



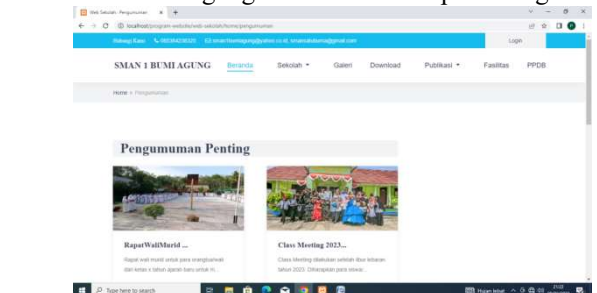
Gambar 15. Tampilan Halaman Berita

- 2) Prestasi  
Halaman ini berisi tentang prestasi yang telah diraih SMAN 1 Bumi Agung.



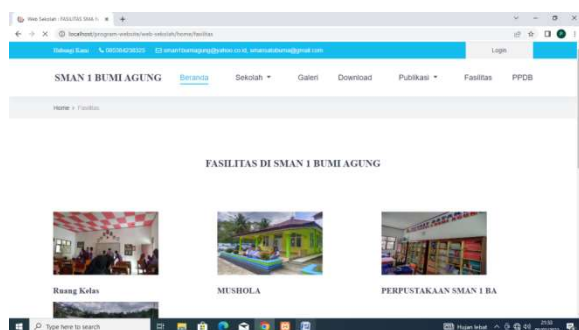
Gambar 16. Tampilan Halaman Prestasi

- 3) Pengumuman  
Halaman ini berisi tentang pengumuman oleh SMAN 1 Bumi Agung untuk siswa maupun orangtua.



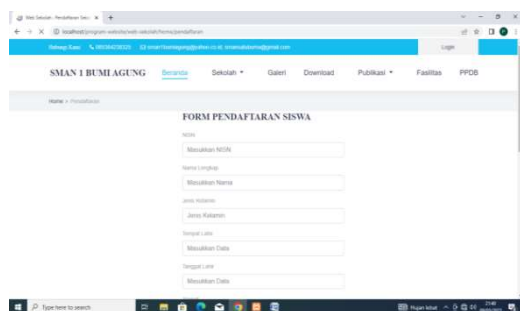
Gambar 17. Tampilan Halaman Pengumuman

- f. Fasilitas  
Pada halaman ini berisi tentang fasilitas atau sarana yang terdapat di SMAN 1 Bumi Agung.



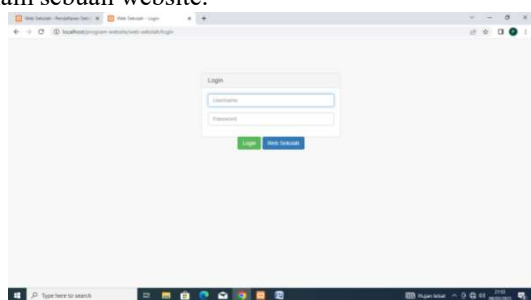
Gambar 18. Tampilan Halaman Fasilitas

- g. Ppdb  
Pada halaman ini berisi tentang halaman pendaftaran yang dapat diisi oleh calon murid baru SMAN 1 Bumi Agung.



Gambar 19. Tampilah Halaman Pendaftaran

- h. Admin  
Halaman admin merupakan halaman yang hanya dapat diakses oleh admin untuk memasukkan data dalam sebuah website.



Gambar 20. Tampilan Halaman Login Admin

## KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dibuat, penulis membuat kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan website SMAN 1 Bumi Agung, Kecamatan Bumi Agung, Kabupaten Way Kanan, Provinsi Lampung menggunakan *Framework Codeigniter*.
2. Dengan adanya website sekolah pada SMAN 1 Bumi Agung akan membantu semua pihak yang

membutuhkan informasi seputar SMAN 1 Bumi Agung contohnya informasi tentang profil sekolah, galeri, *download*, publikasi, fasilitas dan pendaftaran.

3. Website SMAN 1 Bumi Agung dapat diakses di alamat <http://www.sman1ba.sch.id/>.

## SARAN

Terdapat saran-saran yang ingin penulis sampaikan sebagai penutup laporan ini yaitu sebagai berikut:

1. Diharapkan website ini dapat dikembangkan secara lebih baik lagi oleh peneliti selanjutnya.
2. Tampilan website ini masih terbilang sangat sederhana, ada baiknya untuk pengembangan selanjutnya diharapkan dibuat semenarik mungkin dan tambahan informasi yang lebih lengkap lagi agar bisa bermanfaat bagi pengguna website.

## DAFTAR PUSTAKA

- Elgamar. 2020. *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP*. Malang: CV. Multimedia Edukasi
- Muhammad Iqbal. 2019. *5 Jam Belajar PHP & MySQL Dengan DreamWeaver CS3*. Yogyakarta: Deepublish Publisher
- M. Yusril Helmi Setyawan dan Dinda Ayu Pratiwi. 2019. *Membuat Sistem Informasi Gawai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola Proses Pemberitahuannya*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara
- Rahmat Hidayat. 2010. *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Roni, Habibi, dan Kurnia Sandi. 2020. *Aplikasi Bank Sampah Istimewa Menggunakan Framework Codeigniter dan DBMS MySQL*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara
- Kustiyaningsih., Y, dan Anamisa., D, R. 2011. *Pemograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Purbadian. 2016. *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework Codeigniter*.
- Muhammad Nurkamal Fauzan, S.T., M.T. dan Septi Nurhidayah. *Membuat Sistem Aproval Anggaran Pelatihan Dengan PHP, Codeigniter, Dan Bootstrap*: Bandung. Kreatif Industri Nusantara

- Tri Rachmadi. 2020. *Sistem Basis Data*. TIGA Ebook Kabupaten Pamekasan. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Vol. 07, No. 02
- Jubilee Enterprise. 2014. *Buku Pintar Pemograman Internet*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta Selatan: media kita
- Rahimi Fitri. 2020. *Pemograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Banjarmasin Utara: POLIBAN PRESS
- Jubilee Enterprise. 2018. *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta Pusat: Elex Media Komputindo
- Abdullah, Rohi. 2016. *Easy & Simple Web Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Andhara, Andre, Fauzan Akbar, dan Akmal Firmansyah. 2022. *Panduan Membangun E-Learning Platform*. Indonesia: Elex Media Komputindo
- Arifin Noor Asyikin. 2019. *Pemograman Web*. Banjarmasin Utara: POLIBAN PRESS
- Supono, Putratama. 2016. *Mengenal Sublime Text*.
- Ardhana, YM Kusuma. 2012. *PHP Menyelesaikan Website 30 Juta*. Jakarta: Jasakom
- Arifin Noor Asyikin. 2019. *Pemograman Web*. Banjarmasin Utara: POLIBAN PRESS
- Nugi Abdiansyah. 2018. *Manajemen Hosting Berbasis WHM/Cpanel*. Bekasi: Excellent Publishing
- Sholehul Azis. 2013. *Gampang dan Gratis Membuat Website*. Indonesia: Lembar Langit Indonesia
- Muhammad Munsyarif., dkk. 2022. *Pengantar E-Commerce: Yayasan Kita Menulis*
- Tedi Kurniawan, M.Agreindra Helmiawan dan Reny Rian Marlina. 2021. *Implementasi Website Informasi Sekolah Menggunakan Paradigma Component Oriented Programming dengan Framework Codeigniter*. Jurnal Component-oriented Programming STMIK Sumedang
- Reynaldo Gideon Mokolong dkk. 2022. *Analisis dan Perancangan Website Sekolah Menengah Pertama*. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi Vol.1, No.1
- Deddy Rudhistiar dkk. 2022. *Desain dan Implementasi Website Profil Sekolah Paud Nurul Hikmah*