



MEMBANGUN WEBSITE KATALOG ONLINE TOKO EHA BATURAJA MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Abdurahman Hidayah¹, Sri Wulantika²,

Fajar Baharudin Setiawan³, Yuanita Sinatrya⁴

^{1,4}Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mahakarya Asia

^{2,3}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mahakarya Asia

Korespondensi E-mail: ²sriwulantika0209@gmail.com

Abstrak

Toko Eha Baturaja merupakan usaha dagang yang menjual berbagai macam alat bangunan dan batu alam, diantaranya seperti cat, semen, plavon, paralon, batu granit, batu andesit, batu mozaik, batu palimanan, dan lain-lain. Dalam proses kegiatan yang berlangsung terdapat permasalahan yaitu, terbatasnya informasi yang di dapat oleh masyarakat, karena promosi yang dilakukan hanya melalui perantara antar konsumen. Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara, observasi, dan studi pustaka. Tahap-tahap yang dilakukan dalam penelitian adalah membuat rancangan database, halaman user dan halaman administrator. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dihasilkan sebuah *website* Toko Eha Baturaja yang beralamat www.toko-eha-baturaja.com. Halaman tersebut berisi tentang data produk batu alam, alat bangunan dan cat. Di dalam *website* ini juga tersedia informasi tentang sejarah dan visi-misi Toko Eha Baturaja serta terdapat sosial media yang bisa di akses oleh semua kalangan. Dengan begitu masyarakat akan lebih dekat dengan Toko Eha Baturaja.

Kata Kunci: *Website, Toko Eha Baturaja, Framework dan MySQL*

BUILDING AN EHA BATURAJA SHOP ONLINE CATALOG WEBSITE USING PHP AND MYSQL

Abstract

The business of eha baturaja was a business of sorts that sold construction tools, and natural stones, such as paint, cement, plavon, paragon, granite stone, andesit stone, mozaite stone, palaminan and other items. In the process of activities, there is a problem, because of the limited information that people obtain, promotion is only through consumer intermediary. Data collection is done by interview, observation, and literature study. The stages carried out in the study were to create a database design, user page and administrator page. Based on the research already done, the result is a website of the eha baturaja with www.toko-eha-baturaja.com. It contained data of natural stone products, building tools and paint. It also provides information on the history and vision and mision of the eha baturaja shop and is social media event accessible to all. Then the society will be closer to eha baturaja's shop.

Key Words: *Website, Toko Eha Baturaja, Framework and MySQL*

I. PENDAHULUAN

Internet merupakan bagian dari teknologi informasi yang selalu berkembang dengan pesat tiap waktunya. Karena melalui *internet* dapat diketahui segala informasi yang diperlukan dan memberikan sebuah informasi yang baru untuk mempermudah memberikan informasi dan mempromosikan suatu lembaga pendidikan, pemerintahan, organisasi, bahkan suatu usaha atau bisnis dapat menggunakan layanan *internet*.

Toko Eha Baturaja merupakan usaha dagang yang menjual berbagai macam alat bangunan dan batu alam, diantaranya seperti cat, semen, plavon, paralon, batu granit, batu andesit, batu mozaik, batu palimanan, dan lain-lain.

Saat ini sistem pemasaran produk dari toko Eha Baturaja masih sangat konvensional yaitu pemilik toko menunggu konsumen datang ke toko untuk membeli alat-alat bangunan dan batu alam yang ada ditoko dan ada juga yang melalui perantara antar konsumen, namun masih kurang banyak peminatnya karena belum dikelola dengan baik

Solusi untuk mampu bersaing dengan pengusaha lain antara lain dengan pemanfaatan *inetrnet* sebagai media promosi. Agar konsumen dapat mendapatkan informasi yang lengkap tentang toko Eha Baturaja, maka penulis membuat *Website* katalog. Alasan penulis memilih menggunakan *website* katalog adalah salah satu sarana promosi alternatif untuk memasarkan produk atau jasa dengan adanya *website* katalog ini konsumen dapat langsung mendapatkan informasi secara lengkap tentang produk dan toko Eha Baturaja, *website* katalog juga mengurangi biaya pemasaran yang dikeluarkan dan dapat memperluas target pasar.

Berdasarkan kasus diatas maka penulis membuat *website* katalog yang dapat membantu Toko Eha Baturaja untuk mempromosikan dan membagikan

informasi tentang produk yang mereka miliki, masyarakat juga bisa melihat secara langsung *website* katalog yang akan penulis buat pada Toko Eha Baturaja agar lebih mudah dalam mendapatkan informasi produk *terupdate* dan dapat melakukan transaksi melalui media sosial *WhatsAap*.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Website

Menurut Moch Luthfi Rahmadi (2013), Dikutip dari Wikipedia “*website* (lebih dikenal dengan sebutan situs) adalah sejumlah yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis berkas lainnya. Sebuah situs *web* biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah *server web* (*hosting*) yang dapat diakses melalui jaringan seperti *internet*, ataupun jaringan wilayah lokal (LAN) melalui alamat *internet* yang dikenal sebagai URL (*domain*). Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di *internet* disebut pula sebagai *World Wide Web* atau lebih dikenal dengan singkatan WWW”. Menurut Misdar Piliang (2013), Katalog berasal dari bahasa Latin “*catalogus*” yang berarti daftar barang atau benda yang disusun untuk tujuan tertentu. Katalog adalah daftar buku dalam sebuah perpustakaan atau dalam sebuah koleksi yang disusun menurut prinsip tertentu.

2.1.1 Perangkat Lunak Yang Digunakan

2.1.2 CodeIgniter

Menurut Andi (2011), *CodeIgniter* adalah aplikasi *open source* yang berupa *framework* dengan modal MVC (*Model, View, Controller*) untuk membangun *website* dinamis dengan menggunakan PHP. *CodeIgniter* memudahkan *developer* untuk membuat aplikasi *web* dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal.

2.1.3 MySQL

Menurut Andi (2011), MySQL adalah salah satu program yang dapat digunakan sebagai *database*, dan merupakan salah satu *software* untuk *database server* yang banyak digunakan. MySQL bersifat *open source* dan menggunakan SQL. MySQL bisa dijalankan di berbagai *platform* misalnya, Windows, Linux, dan sebagainya.

2.1.4 PHP

Menurut Andi (2011), PHP (PHP *Hypertext Processor*) adalah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah *webserver* dan berfungsi sebagai pengolah data pada sebuah *server*.

2.1.5 XAMPP

Menurut Retno Putro Sulistyono S.T.,dkk (2013), XAMPP adalah suatu program yang digunakan untuk *server* guna mengeksekusi fungsi yang ada dalam halaman *website* yang kita buat sekaligus menampilkan halaman *website* tersebut agar bisa diakses oleh *user*.

2.1.6 Database

Menurut Ganda Yoga Swara, M.Kom, dkk (2016) Basis data atau *Database* adalah kumpulan informasi yang disusun dan merupakan suatu kesatuan yang utuh yang disimpan di dalam perangkat keras komputer secara sistematis sehingga dapat diolah menggunakan perangkat lunak. Dengan sistem tersebut data yang terhimpun dalam suatu database dapat menghasilkan informasi yang berguna.

2.1.7 Sublime Text 3

Menurut Maya Aprilia dan Pujianto (2017), Sublime text merupakan perangkat lunak *Text editor* yang digunakan untuk membuat atau meng-*edit* suatu aplikasi, Sublime text mempunyai fitur *plugin* tambahan yang memudahkan programmer. Selain itu, sublime text juga memiliki desain

yang simpel dan keren menjadikan sublime text terkesan elegan untuk sebuah *syntax editor*. Selain ringan, IDE ini memiliki kecepatan proses simpan dan buka *file*, tidak heran kalau IDE ini paling banyak digunakan terutama dikalangan programmer berbasis *web*.

2.1.8 Corel Draw X7

Menurut Andi (2015), CorelDRAW adalah suatu aplikasi desain grafis yang digunakan untuk membuat desain *vector* seperti: logo, *layout* visual, dan desain *advertising*. Karena kecanggihannya CorelDRAW banyak dipilih dan digunakan oleh para desainer grafis untuk menciptakan berbagai macam karya.

III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini dengan menggunakan metode *deskriptif* yaitu penelitian yang dilakukan berdasarkan data yang sebenarnya dengan membandingkan teori kemudian mengambil kesimpulan.

1. Metode Interview

Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu Pemilik Toko Eha Baturaja.

2. Metode Referensi

Metode *Referensi* dilakukan dengan pengumpulan *referensi-referensi* yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, jurnal, dan artikel.

3. Metode Observasi

Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian, dalam hal ini pengamatan pada *website* yang akan dibuat.

3.2 Perancangan Sistem

Berikut ini merupakan perancangan dalam membangun *website* pada Toko Eha Baturaja yaitu:

3.2.1 Perancangan Tabel

Perancangan tabel adalah bagian terpenting dalam membangun sebuah sistem *database*, karena tabel merupakan tempat yang digunakan sebagai penyimpanan data yang diolah menjadi sebuah informasi.

Tabel 1. Admin

Field Name	Type	Size	Key
Id_user	Int	10	*
nama_user	Varchar	10	
username	Varchar	10	
Password	Varchar	10	
Level	Varchar	2	

Tabel 2. Batu Alam

Field Name	Type	Size	Key
id_batu_alam	Int	20	*
kode_produk	Varchar	30	
nama_produk	Varchar	100	
Harga	Varchar	20	
Keterangan	Varchar	255	
Stock	Varchar	50	
Foto	Varchar	50	

Tabel 3. Alat Bangunan

Field Name	Type	Size	Key
id_alat_bangunan	Int	10	*
Kode_produk	Varchar	50	
nama_produk	Varchar	50	
Harga	Varchar	50	
Warna	Varchar	255	
Stock	Varchar	30	
Keterangan	Varchar	255	
Foto	Varchar	50	

Tabel 4. Cat

Field Name	Type	Size	Key
id_cat	Int	10	*
kode_produk	Varchar	30	
nama_produk	Varchar	50	
Harga	Varchar	20	
Stock	Varchar	30	
color1	Varchar	50	
color2	Varchar	50	
Keterangan	Varchar	255	
Foto	Varchar	50	

Tabel 5. Slider

Field Name	Type	Size	Key
id_slider	Int	10	*
Keterangan	Varchar	50	
Foto	Varchar	50	

3.2.2 Perancangan Tampilan Front-end

a. Desain Tampilan Home



Gambar 1. Desain Tampilan Home

b. Desain Tampilan Batu Alam



Gambar 2. Desain Tampilan Batu Alam

c. Desain Tampilan Alat Bangunan



Gambar 3. Desain Tampilan Alat Bangunan

d. Desain Tampilan Cat



Gambar 4. Desain Tampilan Denah

e. Desain Tampilan Profil



Gambar 5. Desain Tampilan Profil

f. Desain Tampilan Cara Pesan



Gambar 6. Desain Tampilan Cara Pesan

g. Desain Tampilan Pesan



Gambar 7. Desain Tampilan Pesan

h. Desain Tampilan Contact



Gambar 8. Desain Tampilan Contact

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Adapun hasil yang telah dilakukan oleh penulis adalah sebuah *website* katalog yang berisikan produk tentang Toko Eha Baturaja menggunakan *framework CodeIgniter*, yang dapat di akses dengan alamat www.toko-eha-baturaja.com.

Website katalog Toko Eha Baturaja dibuat untuk mempermudah Masyarakat dalam melihat dan pembelian produk Toko Eha Baturaja melalui media *Internet*.

a. Halaman *Home*

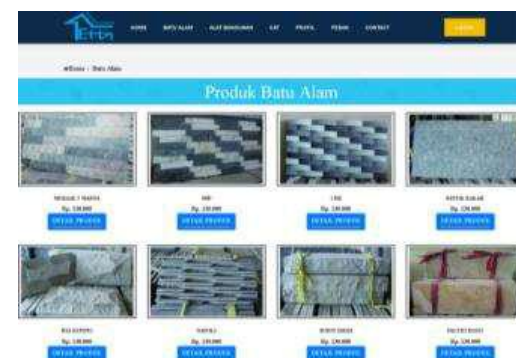
Halaman *Home* merupakan halaman utama dan juga merupakan tampilan awal dari *website* katalog Toko Eha Baturaja,



Gambar 9. Halaman Home

b. Halaman Produk Batu Alam

Halaman Batu Alam ini berfungsi menampilkan data produk batu alam dari Toko Eha Baturaja.



Gambar 10. Halaman Produk Batu Alam

c. Halaman *Detail* Batu Alam

Halaman *Detail* Produk Batu Alam ini berfungsi menampilkan *detail* dari setiap produk batu alam.



Gambar 11. Halaman *Detail* Batu Alam

d. Halaman Produk Alat Bangunan

Halaman *AlatBangunan* ini berfungsi menampilkan data produk alat bangunan dari Toko Eha Baturaja.



Gambar 12. Halaman Produk Alat Bangunan

e. Halaman *Detail* Alat Bangunan Halaman *Detail* Produk Alat

Bangunan ini berfungsi menampilkan detail dari setiap produk alat bangunan.



Gambar 13. Halaman *Detail* Alat Bangunan

f. Halaman Produk Cat

Halaman *cat* ini berfungsi menampilkan data produk cat dari Toko Eha Baturaja.



Gambar 14. Halaman Produk Cat

g. Halaman *Detail* Cat

Halaman *Detail* Produk cat ini berfungsi menampilkan *detail* dari setiap produk cat.



Gambar 15. Halaman *Detail* Cat

h. Halaman Profil

Halaman Profil ini terdapat beberapa komponen, yaitu *header* profil, foto dan biodata struktur toko, sejarah singkat Toko Eha Baturaja, Visi dan Misi dari Toko Eha Baturaja .



Gambar 16. Halaman Profil

i. Halaman Cara Pesan

Halaman Cara Pesan ini terdapat beberapa langkah-langkah cara pemesanan produk-produk dari Toko Eha Baturaja.



Gambar 17. Halaman Cara Pesan

j. Halaman Pesan

Halaman Pesan ini terdapat beberapa *link* pemesanan produk-produk dari Toko Eha Baturaja.



Gambar 18. Halaman Pesan

k. Halaman *Contact*

Halaman *contact* ini terdapat beberapa komponen, yaitu foto pemilik toko, nomor toko yang bisa dihubungi, alamat toko, jadwal toko buka, *E-mail* dan maps Toko Eha Baturaja agar pengunjung tidak kesulitan dalam menemukan alamat Toko Eha Baturaja.



Gambar 19. Halaman *Contact*

4.2 Pembahasan

4.2.1 Pembuatan *Website*

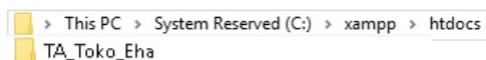
a. Memulai Menginstal *Framework CodeIgniter*

Sebelum menginstal *Framework CodeIgniter* terlebih dahulu install *Xampp*.



Gambar 20. *Installer CodeIgniter*

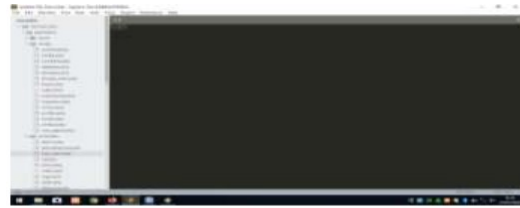
Setelah *CodeIgniter* di ekstrak pindahkan *file* ke folder *htdocs*.



Gambar 21. Tampilan *installasi CodeIgniter*

b. Memulai Aplikasi *Text Editor Sublime Text 3*

Buka Aplikasi *Sublime Text Editor*, klik *Project* dan pilih *Add Folder to Project* setelah itu cari folder yang kita simpan di *htdocs* tadi.



Gambar 22. Tampilan *localhost/phpmyadmin*

Kemudian *konfigurasi* beberapa pengaturan bawaan dari *CodeIgniter* itu sendiri Silahkan untuk membuka folder *Application* lalu pilih folder *Config*



Gambar 23. Tampilan *Konfigurasi awal CodeIgniter*

c. Tahap *Setting* atau *Konfigurasi CodeIgniter*

1. *File Autoload*

a) *Autoload Libraries*

Digunakan untuk menjalankan *libraries* yang ada di *CodeIgniter* secara otomatis ketika *web* dibuka, beberapa *libraries* yang penting adalah *session*, *form validation*, *database*, *upload* dan *user login*.

```
$autoload['libraries'] =
array('session','form_validation','database','
upload','user_login');
```

Gambar 24. Tampilan *Konfigurasi Autoload Libraries*

b) *Autoload Helper*

digunakan untuk menjalankan *helper* yang ada di *CodeIgniter* secara otomatis ketika *web* dibuka, beberapa *helper* yang penting adalah *url*, *form* dan *file*.

```
$autoload['helper'] = array('url','form','file');
```

Gambar 25. Tampilan *Konfigurasi Autoload Helper*

2. File Config

a) Config Base_url

Script ini digunakan untuk menentukan url root web, jika ingin membuat link menuju web maka tinggal ketikkan base_url().

```
$config['base_url'] =
'http://localhost/TA_tokoeha/';
```

Gambar 26. Tampilan Konfigurasi Config base_url

b) Config index_page

Script ini digunakan untuk mengatur index page, atau halaman awal yang akan tampil ketika web dibuka.

```
$config['index_page'] = '';
```

Gambar 27. Tampilan Konfigurasi Config index_page

3. File Routes

File ini bertugas untuk menangani masalah URL/alamat website.

```
$route['default_controller'] = 'home';
$route['404_override'] = '';
$route['translate_uri_dashes'] = FALSE;
```

Gambar 28. Tampilan Konfigurasi Routes

4. File Database

Jika sudah membuat database silahkan untuk disamakan hostname, username, password dan database nya.

```
'hostname' => 'localhost',
'username' => 'root',
'password' => '',
'database' => 'db_toko_eha',
```

Gambar 29. Tampilan Konfigurasi Database

d. Membuat Konsep MVC (Model, View dan Controller).

1. Models

Model adalah kode-kode untuk model bisnis dan data. biasanya berhubungan langsung dengan database untuk memanipulasi data (*insert, update, delete, search*), menangani validasi dari

bagian *controller*, namun tidak dapat berhubungan langsung dengan bagian *view*.

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script
access allowed');
class M_login extends CI_Model {
    public function
    login($username, $password)
    {
        $this->db->select('*');
        $this->db->from('tb_user');
        $this->db->where(array(
            'username' => $username,
            'password' => $password,
        ));
        return $this->db->get()->row();
    }
}
```

Gambar 30. Tampilan Model Login

2. Views

Merupakan bagian yang menangani *presentation logic*. Berisi kode-kode untuk tampilan.

```
<?php echo form_open('login');
if ($this->session->flashdata('pesan')) {
    echo ' <div class="alert alert-success
    alert-dismissible">
    <button type="button" class="close" data
    dismiss="alert" aria-
    hidden="true">&times;</button>;
    echo $this->session->flashdata('pesan') ;
    echo ' </div>; } ?>
<fieldset>
<div class="form-group"> <input
    class="form-control"
    placeholder="Username"
    name="username" type="text" autofocus
    required> </div>
<div class="form-group"> <input
    class="form-control"
    placeholder="Password"
    name="password" type="password"
    required> </div> <div class="col-sn-12
    text-center"> <button type="submit"
    class="btn btn-success">Login</button>
    <a class="btn btn-primary" href="<?=
    base_url()>?>">Toko Eha</button></a></div>
</div> </fieldset>
<? echo form_close (); ?>
```

Gambar 31. Tampilan View Login

3. Controllers

Merupakan bagian yang mengatur hubungan antara bagian *model* dan bagian *view*, *controller* berfungsi untuk menerima *request* dan data dari *user* kemudian menentukan apa yang akan diproses oleh aplikasi.

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct
script access allowed');
class login extends CI_Controller {
public function index() {
$this->form_validation-
>set_rules('username','username','required');
$this->form_validation-
>set_rules('password','password','required');
if ($this->form_validation->run() == TRUE)
$username=$this->input->post('username');
$password=$this->input->post('password');
$this->user_login->login($username,$password); }
$data = array('title' => 'login' );
$this->load->view('v_login', $data, FALSE); }
public function logout() { $this->user_login->logout();
} }
```

Gambar 32. Tampilan *Controller Login*

e. Membuat *Function CRUD (Create, Read, Update, Delete)*.

Pada *Controller* kita akan membuat beberapa *function* seperti *Tambah*, *Edit*, *Simpan*, *Delete*, dan *Menampilkan data*.

1. Tambah

Menu *Tambah* adalah menu untuk menambahkan data yang akan di tampilkan pada halaman *user*.

```
<?php
if (isset($error_upload))
{ echo '<div class="alert alert-danger alert- dismissible">
<button type="button" class="close" data-dismiss="alert"
aria hidden="true">&times;</button>'. $error_upload.'</div>
} else { } echo form_open_multipart('batu_alam/add'); ?> <div
class="form-group"> <label>Kode Produk</label> <input
class="form-control" type="text" name="kode_produk"
placeholder=" Kode Produk" required> </div> <div class="form-
group"> <label>Nama Produk</label>
<input class="form-control" type="text"
name="nama_produk" placeholder="Nama Produk" required>
</div> <div class="form-group"> <label>Harga</label> <input
class="form-control" type="text" name="harga"
placeholder="Harga" required> </div>
<div class="form-group"> <label>Keterangan</label>
<br> <textarea name="keterangan" id="editor"
required></textarea> </div>
<div class="form-group"> <label>Stock</label>
<input class="form-control" type="text"
name="stock" placeholder="Stock" required>
</div>
<div class="form-group">
<label>Foto</label>
<input type="file" class="form- control" type="text"
name="foto" required> </div> <div class="form-
group"> <button type="submit" class="btn btn-
primary">Simpan</button>
<button type="Reset" class="btn
btn-success">Reset</button>
<?php echo form_close(); ?>
```

Gambar 33. Tampilan *Function Tambah* pada *batu_alam.php*

2. Edit

Adapun tampilan perintah untuk membuat *edit*.

```
<?php
echo validation_errors('<div class="alert alert-danger alert-
dismissible">
<button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria
hidden="true">&times;</button>'.</div>'); if
(isset($error_upload)) {
echo '<div class="alert alert-danger alert-dismissible"> <button
type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
hidden="true">&times;</button>'. $error_upload.'</div>';
} else { }
echo form_open_multipart('batu_alam/edit/'.$$batu_alam-
>id_batu_alam);
?>
<div class="form-group"> <label>Kode Produk</label>
<input class="form-control" value="<?=$batu_alam-
>kode_produk ?>" type="text" name="kode_produk"
placeholder="Kode Produk" required>
</div>
<div class="form-group">
<label>Nama Produk</label>
<input class="form-control" value="<?=$
$batu_alam->nama_produk ?>"
type="text" name="nama_produk"
placeholder="Nama Produk" required>
</div>
<div class="form-group">
<label>harga</label>
<input class="form-control" value="<?=$batu_alam-
```

Gambar 34. Tampilan Rancangan *edit* *batu_alam.php*

3. Delete

Adapun tampilan perintah untuk membuat *delete*.

```
public function delete($id_batu_alam)
{ // menghapus foto lama
$batu_alam=$this->m_batu_alam-
>detail($id_batu_alam);
if ($batu_alam->foto !='') {
unlink('./foto/'.$$batu_alam->foto); }
// end menghapus foto
$data = array('id_batu_alam' => $id_batu_alam);
$this->m_batu_alam->delete($data);
$this->session->set_flashdata('pesan', 'Data Berhasil Di
Hapus !!!');
redirect('batu_alam');
}
```

Gambar 35. Tampilan *function delete* *batu_alam.php*

V. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil yang didapat Penulis yaitu banyak pengetahuan dan pengalaman, baik itu dalam hal teori maupun praktik. maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam melakukan penelitian penulis menggunakan metode wawancara, metode referensi dan metode observasi.
2. Dalam membangun *Website* ini menggunakan berbagai *software* seperti Xampp, bahasa pemograman menggunakan PHP, perancangan *database* menggunakan MySQL, kerangka kerja menggunakan *Framework CodeIgniter* dan aplikasi *Text Editor* menggunakan Sublime Text 3.
3. Dengan adanya *website* Toko Eha Baturaja, maka dapat mengoptimalkan pemasaran produk dan informasi. Dengan begitu masyarakat akan lebih dekat dan mengenal Toko Eha Baturaja.
4. *Website* Toko Eha Baturaja dapat di akses dengan alamat <http://toko-eha-baturaja.com>.

VI. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andi. 2011. *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL*. Yogyakarta:Madcoms Madiun.
- [2] Andi. 2011. *Mudah dan Cepat Membuat WebsitedenganCodeIgniter*. Yogyakarta:Wahana Komputer Semarang.
- [3] Andi. 2015. *PASTI BISA!! Belajar Sendiri CorelDRAW X7*. Yogyakarta:Madcoms Madiun.
- [4] Ganda Yoga Swara, Yunes Pebriadi. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Web*. Volume 4 (4):2.
- [5] Maya Aprilia dan pujianto. 2017. *Sistem Penerimaan Siswa Baru SMKN 2 Baturaja*. Volume 8 (1):2.
- [6] Piliang, Misdar. 2013. *Sistem Temu Kembali Informasi Dengan Mendayagunakan Media Katalog Perpustakaan*. Volume 7 (2):2.
- [7] Purbadian, Yenda. 2016. *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [8] Rahmadi, Moch. Luthfi. 2013. *Tips Membuat Website Tanpa Coding dan Langsung Online*. Yoyakarta: Andi Offset.
- [9] Ratno Putro, Sulistitonyono, Amorita Kurnia Dewi., Mas Mochammad., Muhammad Aji A., Taufik Rahman S. 2013. *Website Development Using CMS*. Bandung: Nuansa Cendaka.