

MEMBANGUN WEBSITE ORGANISASI BANTUAN HUKUM POSBAKUMADIN OKU RAYA MENGGUNAKAN PHP & MYSQL

Nur Amelia¹, Devita Wulandari², Rika Bherta³

¹Program Studi Sistem Informasi, STMIK Mahakarya

^{2,3}Program Studi Manajemen Informatika, STMIK
Mahakarya

E-mail: ²devita.w27@gmail.com

Abstrak

Perkembangan teknologi informasi dan komputer yang sangat pesat akhir-akhir ini mendapat sambutan positif di masyarakat. Dimana setiap orang memanfaatkan internet untuk memperoleh berbagai informasi yang diinginkan. POSBAKUMADIN OKU RAYA merupakan Organisasi yang bergerak dibidang hukum. Permasalahan yang dihadapi organisasi ini adalah informasi yang masih menggunakan media cetak atau dari orang ke orang lain. Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah *website* POSBAKUMADIN OKU RAYA. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Interview secara langsung, Metode Observasi dan Referensi kemudian dilakukan perancangan desain dan diimplementasi dengan dibuatnya *website* POSBAKUMADIN OKU RAYA. Hasil dari penelitian adalah *website* POSBAKUMADIN OKU RAYA dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dikombinasikan dengan *database* MySQL dan dapat diakses pada alamat www.posbakumadinokuraya.com

Kata Kunci : *Website*, POSBAKUMADIN OKU RAYA dan PHP MySQL.

Abstract

The rapid development of information technology and computers has recently received a positive response in the community. Where everyone uses the internet to obtain the desired information. POSBAKUMADIN OKU RAYA is an organization engaged in the legal field. The problem faced by this organization is information that still uses print media or from person to person. The purpose of this research is to produce a POSBAKUMADIN OKU RAYA website. The method used in this research is the direct interview method, the method of observation and reference, then the design and implementation of the POSBAKUMADIN OKU RAYA website are made. The result of the research is that the OKU RAYA POSBAKUMADIN website was created using the PHP programming language combined with the MySQL database and can be accessed at the address www.posbakumadinokuraya.com

Keywords - Website, POSBAKUMADIN OKU RAYA and PHP MySQL..

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komputer yang sangat pesat akhir-akhir ini mendapat sambutan positif di masyarakat. Salah satu media informasi yang sangat dikenal oleh masyarakat adalah internet, dimana setiap orang memanfaatkan internet untuk memperoleh berbagai informasi yang diinginkan. Internet membuat hidup lebih mudah dan menyenangkan.

POSBAKUMADIN OKU RAYA diresmikan dan ditetapkan sebagai wadah bantuan hukum di OKU RAYA pada tanggal 15 Januari 2018 di Jakarta. POSBAKUMADIN OKU RAYA beralamatkan di Jl. Imam Bonjol No.047 Rt.01 Rw.07 Desa Air paoh Kec.Baturaja Timur Kab.OKU Sumatera Selatan. Dalam mempromosikan Organisasi Bantuan Hukum POSBAKUMADIN OKU RAYA saat ini hanya melalui orang perorang (mulut ke mulut). Dengan keterbatasan media ini maka Organisasi Bantuan Hukum ini membutuhkan *website* sebagai media informasi dan mengenalkan Organisasi ini kemasyarakat luas yang bisa di akses melalui media internet. Mengingat hal karena kurangnya media promosi Organisasi Bantuan Hukum ini sehingga kurang dikenal Karena Organisasi ini masih terbilang baru ada di Baturaja oleh karena itu masyarakat luas dan hasilnya tidak maksimal. Organisasi Bantuan Hukum POSBAKUMADIN OKU RAYA sangat berharap dapat lebih meningkatkan pelayanan di masa mendatang. Informasi-informasi yang berhubungan dengan Organisasi Bantuan Hukum POSBAKUMADIN OKU RAYA di harapkan dapat lebih mudah di akses oleh masyarakat luas.

Berdasarkan latar belakang di atas penulis dapat merumuskan permasalahannya yaitu bagaimana cara membangun *website* Organisasi Bantuan

Hukum POSBAKUMADIN OKU RAYA, informasi-informasi tentang Organisasi Bantuan Hukum POSBAKUMADIN OKU RAYA yang lengkap dan lebih dikenal oleh masyarakat

II. TINJAUAN PUSTAKA

Website

Jubille Enterprise (2017:1) *Website* merupakan salah satu bidang yang akan selalu diminati seiring semakin banyak masyarakat dunia yang tersambung dengan jaringan internet. Sebuah *website* di bangun menggunakan dua pendekatan, yaitu desain dan pemograman. Pembuatan *website* yang lengkap membutuhkan banyak file, seperti file *HTML*, *PHP* dan sebagai aset pendukung, seperti file gambar, video, dan sebagainya. Karena berurusan dengan berbagai jenis file maka proses awal pembuatan *website* adalah dengan mendefikasikan project baru.

Perangkat Lunak Yang Digunakan

Bootstrap

Menurut Muhammad Adri, Bootstrap merupakan salah satu kerangka kerja (*framework*) untuk membangun pengembangan web dengan HTML, CSS, dan JavaScript pada sisi *front-end web*. Sejak versi 3, *framework* ini sudah dirancang agar mampu mendesain *web* secara *responsive* dengan menyesuaikan tampilan terhadap perangkat *mobile* seperti *handphone* dan *tablet* sehingga pengembang tidak perlu membangun aplikasi terpisah untuk dapat diakses diperangkat *mobile*.

MySQL

Menurut Tim EMS (2016) MySQL adalah software database yang paling banyak dipakai untuk membuat aplikasi dinamis. Software paketan AMP (Apache,MySQL, dan PHP) biasanya sudah mengandung MySQL, indikasinya adalah dengan terlihatnya halaman PHPMyAdmin. MySQL ini adalah konstruksi database yang

memungkinkan Apache dan PHP bekerja bersama untuk mengakses dan menampilkan data dalam format yang terbaca di browser.

PHP

Menurut Tim EMS (2016) PHP adalah bahasa pemrograman web yang sangat populer dan perlu dikuasai karena jika Anda ingin belajar di bidang web, maka PHP wajib Anda kuasai. Dipadukan dengan teknologi lain seperti HTML, CSS, Javascript, dan banyak library seperti jQuery dan jQuery mobile, PHP sangat *powerful* dan bisa dipakai untuk banyak keperluan.

XAMPP

Menurut Tim EMS (2016) XAMPP adalah salah satu paket web server yang praktis karena menginstal langsung Apache, PHP, dan MySQL. XAMPP tersedia untuk multisistem operasi, seperti Windows dan Linux.

Adobe Dreamweaver

Menurut Wahana Komputer (2016) Adobe Dreamweaver CS6 merupakan salah satu aplikasi populer yang digunakan untuk mendesain sekaligus melakukan pemrograman web. Dreamweaver memberikan fasilitas untuk mengedit HTML secara visual. Dengan pengodean dan fitur seperti HTML, CSS, hingga JavaScript, XML dan dokumen teks lainnya secara langsung.

III. METODOLOGI PENELITIAN

Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini dengan menggunakan metode *deskriptif* yaitu penelitian yang dilakukan berdasarkan data yang sebenarnya dengan membandingkan teori kemudian mengambil kesimpulan.

1. Metode Interview

Interview adalah pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung kepada pihak yang bersangkutan, dalam hal ini yaitu ketua POSBAKUMADIN OKU RAYA.

2. Metode Referensi

Metode *Referensi* dilakukan dengan pengumpulan *referensi-referensi* yang berhubungan dengan permasalahan yang ada, berupa buku-buku, jurnal, dan artikel.

3. Metode Observasi

Observasi adalah pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung kepada subjek penelitian, dalam hal ini pengamatan pada *website* yang akan dibuat.

Perancangan Sistem

Berikut ini merupakan perancangan dalam membangun *website* POSBAKUMADIN OKU RAYA yaitu:

Perancangan Tabel

Perancangan merupakan tahap awal dalam perkembangan suatu sistem. Tahap perancangan dalam merancang suatu *Website* digunakan untuk memperoleh gambaran atau model yang nantinya akan dibuat.

Tabel 1. tabel Login

Field Name	Type	Size	Key
Id_home	Int	12	*
Username	Varchar	25	
Password	Varchar	25	

Tabel 2. Tabel Galeri

Field Name	Type	Size	Key
Id_produk	Int	12	*
Nama_produk	Varchar	50	
Foto_produk	Varchar	100	
Keterangan	Varchar	250	
Tanggal_upload	Varchart	-	

Perancangan Tampilan *Front-end*

a. Desain Tampilan Home



Gambar 1. Desain Tampilan Home

b. Desain Tampilan Identitas



Gambar 2. Desain Tampilan Identitas

c. Desain Tampilan UUBH



Gambar 3. Desain Tampilan UUBH

d. Desain Tampilan Pidana Umum



Gambar 4. Desain Tampilan Pidana Umum

e. Desain Tampilan Galeri



Gambar 5. Desain Tampilan Galeri

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil

Adapun hasil yang telah dilakukan oleh penulis adalah sebuah *website Website* dibuat untuk mempermudah POSBAKUMADIN OKU RAYA dalam membagikan informasi dan mempermudah masyarakat ataupun untuk mendapatkan informasi mengenai POSBAKUMADIN OKU RAYA.

a. Halaman *Home*

Halaman *home* merupakan halaman yang pertama muncul, ketika pengunjung meng-akses *website* POSBAKUMADIN OKU RAYA.



Gambar 8. Halaman Beranda

b. Halaman Identitas

Halama Identitas ini berfungsi menampilkan, Informasi mengenai Sejarah, semboyan,tujuan, motto dan lain lainnya, POSBAKUMADIN OKU RAYA.



Gambar 9. Halaman Identitas

c. Halaman Struktur

Halaman Struktur ini berfungsi menampilkan urutan struktur yang ada di POSBAKUMADIN OKU RAYA.



Gambar 10. Halaman Struktur

d. Halaman Undang-Undang Bantuan Hukum

Halaman ini berisikan Informasi mengenai tentang undang-undang bantuan hukum yang ada di POSBAKUMADIN.



Gambar 11. Halaman Pendaftaran

e. Halaman Pidana Umum

Halaman ini berisikan informasi seputar kasus-kasus hokum yang ditangani oleh POSBAKUMADIN OKU RAYA.



Gambar 12. Halaman Berita

f. Halaman Galeri

Halaman Galeri ini merupakan halaman yang berisikan dokumentasi kegiatan-kegiatan POSBAKUMADIN OKU RAYA.



Gambar 13. Halaman Maps

Pembahasan

Pembuatan Website

a. Pembuatan Database

Masuk ke menu *home* untuk masuk ke dalam *dashboard PHPMyadmin* agar memudahkan anda untuk membuat *database* baru.



Gambar 14. Tampilan Awal *Phpmyadmi*

b. Membuat halaman login

Buka aplikasi *Sublime Tex* kemudian, Membuat koneksi *database* untuk menghubungkan halaman *PHP* dengan *database* yang sudah di buat tadi. berikut *script* untuk proses pemanggilan *database* menggunakan koding *PHP*.



Gambar 16. Tampilan koneksi *PHP Database*

c. Script form login

Selanjutnya masukan kode *script* form login untuk menuju halaman *admin*, seperti gambar di bawah ini



Gambar 17. *Script Login*

d. Script Login

Kemudian Selanjutnya masukan kode *script* login untuk mengetahui *username* dan *password* benar atau salah jika benar maka akan dilanjutkan menuju halaman *admin*, seperti gambar di bawah ini :



Gambar 18. *Script Login Admin*

e. Tampilan Halaman Admin

Hasil Halaman *website login admin*, seperti gambar di bawah ini;



Gambar 19. Tampilan Login Admin

f. Script Head Html

Buka aplikasi *Sublime Tex* kemudian, pertama kita buat tag html untuk menampilkan berbagai informasi didalam sebuah browser internet. Isi title sesuai dengan halaman web yang akan dibuat, gambar dibawah ini merupakan bagian kepala dalam sebuah *script*.



Gambar 20. *Script Html index*

g. *Script Jumbotron/Header*

Kemudian selanjutnya buat bagian *script* Jumbotron, yang berisi pengumuman atau pun gambar header yang akan ditampilkan di halaman website.



Gambar 21. *Script Jumbotron*

h. *Script Running Text*

Kemudian selanjutnya buat Running text, Running text adalah teks berjalan yang ada di halaman sebuah website.



Gambar 22. *Script RunningText*

i. *Script Navbar*

Kemudian selanjutnya buat *Script* bagian Navbar atau halaman tombol menu yang akan ditampilkan di website.



Gambar 23. *Script Navbar*

j. *Script Konten Atau Isi*

Selanjutnya buat *Script* konten atau isi tampilan yang akan ditampilkan di websitenya.



Gambar 24. *Script Konten/Isi*

k. *Script Footer*

Kemudian selanjutnya buat *Script* bagian Footer atau bagian bawah sebuah website. Bagian Footer bisa ditambah link telpon, WA dll.



Gambar 25. *Script Footer*

l. *Script JavaScript*

Kemudian selanjutnya buat *Script JavaScript* yang bertujuan untuk meningkatkan fungsionalitas website.



Gambar 26. *Script JavaScript*

V. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa dalam pembuatan sebuah *website* diperlukan penguasaan berbagai *software* yang saling berkaitan satu dengan yang lainnya, *software* yang digunakan dalam penelitian ini yaitu : *sublime text* sebagai aplikasi utama, *Xampp* sebagai *web server*, dan *Photoshop* sebagai aplikasi penunjang dalam hal desain. Untuk membuat *website* yang menggunakan PHP dan MySQL, diperlukan ketelitian dan

kesabaran dalam mendesain dan mengelolanya, sehingga *website* yang dihasilkan akan terlihat lebih bagus dan menarik.

Website ini digunakan sebagai sarana informasi untuk menyebarluaskan tentang informasi-informasi yang ada di POSBAKUMADIN OKU RAYA. Didalam *website* ini terdapat beberapa *link* mengenai informasi tentang POSBAKUMADIN OKU RAYA seperti, Beranda, Profil, Undang-Undang Bantuan Hukum, Penangan Kasus, dan Galeri. Semua informasi tersebut ditampilkan agar pengunjung *website* lebih mengetahui tentang POSBAKUMADIN OKU RAYA. Jadi kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya *website* ini maka masyarakat lebih mudah mengakses tentang POSBAKUMADIN OKU RAYA
2. Aplikasi yang digunakan *sublime text*, *Bootstrap*, *XAMPP*, *Photoshop* sangat membantu *user* dalam menyelesaikan tugasnya, dikarenakan sistem yang dibangun dirancang untuk mempermudah proses pembuatan *website* yang akan dikerjakan.
3. *Website* POSBAKUMADIN OKU RAYA dapat di akses dengan alamat posbakumadinokuraya.com

VI. SARAN

Penulis menyadari bahwa *Website* POSBAKUMADIN OKU RAYA ini sangat perlu dikembangkan lagi agar menjadi lebih baik.

Tugas Akhir ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut, beberapa saran yang ingin disampaikan kepada pembaca agar ingin mengembangkan sebuah *website*, beberapa saran tersebut adalah sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan *website* sebaiknya menggunakan aplikasi yang dapat mempercepat proses

pengolahan data seperti, *Sublime text*, *Bootstrap*, *XAMPP*, *Photoshop*.

2. Untuk membuat *website* yang bersifat kompleks sebaiknya menggunakan aplikasi *Sublime text*, *Bootstrap*, *XAMPP*, *Photoshop* ini dikarenakan dapat mempermudah pembuatan dan tanpa harus menunggu lama.
3. Aplikasi ini sangat baik digunakan karena aplikasi ini menggunakan *database* dan menginput data secara *dinamis* yang dapat menyimpan data yang akurat dan tepat waktu.

VII. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adri, M. 2018. *Bootstrap 4 Designing Awesome Responsive Website*. Yogyakarta: ANDI
- [2] Abdullah, Rohi. 2015. *Web Programming is Easy*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [3] Enterprise, Jubilee. 2018. *HTML, PHP dan MySQL untuk Pemula*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [4] Hidayatullah. 2014. *Pemrograman Web*, Informatika, Bandung.
- [5] Jurnal Khatulistiwa Informatika.3.2:202
- [6] Suprayogo Hasto. 2016. *"Photoshop untuk Pekerja Kantoran"*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [7] Tim EMS, 2016. *"All in One Web Programming"*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [8] Tim EMS, 2016. *"PHP 5 dari nol"*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [9] Pos Bantuan Hukum Advokat Indonesia, 2015. *Regulasi Bantuan Hukum, Pelayanan dan Bantuan Hukum Secara Gratis*. Jakarta .