

**RENCANA INDUK PENGEMBANGAN (RIP)
PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**

**PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MAHAKARYA ASIA (UNMAHA)
PERIODE 2020–2024**



**UNIVERSITAS MAHAKARYA ASIA
PSDKU OGAN KOMERING ULU
2020**

PENGESAHAN

RENCANA INDUK PENELITIAN (RIP)

UNIVERSITAS MAHAKARYA ASIA PSDKU OGAN KOMERING ULU TAHUN 2020-2024

Revisi	: 02
Tanggal	: 12 Januari 2021
Dikaji oleh	: Kepala Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
Dikendalikan oleh	: Lembaga Penjaminan Mutu
Disahkan oleh	: Rektor Universitas Mahakarya Asia

No Dokumen : -	Tanggal : 12 Januari 2021	
No Revisi : 02	No Hal : -	
Disiapkan oleh Kepala LPPM  Losina Akaresti, S.E, M.Si	Dikendalikan oleh Kepala BPM  M. Romzi, M.Kom	Disahkan oleh Rektor UNMAHA  Ferro Ferizka Aryananda, S.T., M.Sc., MBA

BAB I

PENDAHULUAN

1. Pengantar

Program Studi D3 Manajemen Informatika Universitas Mahakarya Asia (UNMAHA) memiliki komitmen strategis dalam mengimplementasikan Tri Dharma Perguruan Tinggi, khususnya pada pilar penelitian yang berorientasi pada pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi terapan. Dalam rentang waktu 2020–2024, dunia pendidikan tinggi dihadapkan pada tantangan global yang luar biasa, mulai dari masa krisis pandemi COVID-19 hingga fase transisi pemulihan sosial-ekonomi dan akselerasi transformasi digital.

Menghadapi dinamika tersebut, Rencana Induk Penelitian (RIP) Program Studi D3 Manajemen Informatika Tahun 2020–2024 dirancang sebagai pedoman operasional dan arah kebijakan riset bagi Dosen Tetap Program Studi (DTPR). Dokumen ini mengarahkan agar setiap aktivitas penelitian dosen dan mahasiswa tidak hanya memenuhi standar akademik, tetapi juga solutif, adaptif terhadap kebutuhan masyarakat, serta selaras dengan Rencana Strategis (Renstra) Penelitian UNMAHA.

Berdasarkan evaluasi rekam jejak riset pada periode ini, fokus utama diarahkan pada pemecahan masalah nyata di sektor instansi pemerintah, dunia usaha, UMKM, dan institusi pendidikan melalui pemanfaatan teknologi sistem informasi, kecerdasan buatan (Artificial Intelligence), pengembangan aplikasi, serta multimedia edukasi.

BAB II

VISI, MISI, DAN TUJUAN PENELITIAN

A. Visi Penelitian

“Menjadi pusat pengembangan riset terapan di bidang manajemen informatika dan teknologi digital yang inovatif, adaptif terhadap perubahan era digital, serta berkontribusi nyata bagi pemberdayaan masyarakat dan pemulihan ekonomi di tingkat nasional pada tahun 2030.”

B. Misi Penelitian

1. Menyelenggarakan penelitian di bidang sistem informasi dan rekayasa perangkat lunak yang responsif terhadap kebutuhan instansi publik, dunia usaha, dan UMKM.
2. Mengembangkan riset aplikatif berbasis teknologi mutakhir, termasuk pemanfaatan kerangka kerja (framework) modern, kecerdasan buatan (AI), dan Internet of Things (IoT).
3. Mendorong hilirisasi produk riset melalui perolehan Hak Kekayaan Intelektual (HKI) serta publikasi ilmiah pada jurnal nasional bereputasi.
4. Mengintegrasikan hasil penelitian dosen ke dalam proses pembelajaran serta melibatkan mahasiswa guna mendukung program merdeka belajar.

C. Tujuan Penelitian

1. Menghasilkan karya ilmiah dan produk teknologi tepat guna yang terdokumentasi dengan baik melalui mekanisme penugasan riset yang akuntabel.
2. Meningkatkan produktivitas publikasi dosen pada jurnal nasional terakreditasi (SINTA) maupun jurnal ilmiah berstandar tinggi.
3. Memperkuat portofolio institusi dalam pemenuhan indikator kinerja utama (IKU) dan akreditasi program studi.

BAB III

FOKUS DAN KLAS TER BIDANG

UNGGULAN RISET (2020–2024)

Arah riset Program Studi D3 Manajemen Informatika dikelompokkan ke dalam empat klaster bidang unggulan yang disesuaikan dengan kebutuhan era transisi digital dan pemulihan pasca pandemi :

1. Klaster Sistem Informasi & Digitalisasi Layanan Publik / UMKM

Fokus : Perancangan dan pengembangan sistem informasi berbasis web dan desktop untuk efisiensi tata kelola instansi pemerintah, administrasi desa, arsip digital, dan pengelolaan bisnis UMKM.

Teknologi Pendukung : PHP, Framework Laravel, CodeIgniter, MySQL, dan Embarcadero XE2.

Contoh Topik : Sistem informasi administrasi, presensi, perpustakaan digital, inventaris barang, dan tata kelola instansi regional.

2. Klaster Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence) & Internet of Things (IoT)

Fokus: Pemanfaatan algoritma pembelajaran mesin (machine learning) untuk analisis data prediktif, sistem pendukung keputusan, serta otomatisasi perangkat cerdas.

Teknologi Pendukung : Python, Ridge, SVR, ExtraTrees, Random Forest, Gradient Boosting, dan sensor mikrokontroler.

Contoh Topik : Analisis sentimen ulasan pengguna digital, prediksi konsumsi energi, serta perancangan Smart Garden.

3. Klaster Pengembangan Aplikasi Mobile & Desain UI/UX

Fokus: Pembangunan aplikasi berbasis seluler dan perbaikan antarmuka pengguna untuk meningkatkan kemudahan akses informasi publik dan institusional.

Teknologi Pendukung : Android Studio, Figma, serta metode evaluasi kegunaan (usability testing).

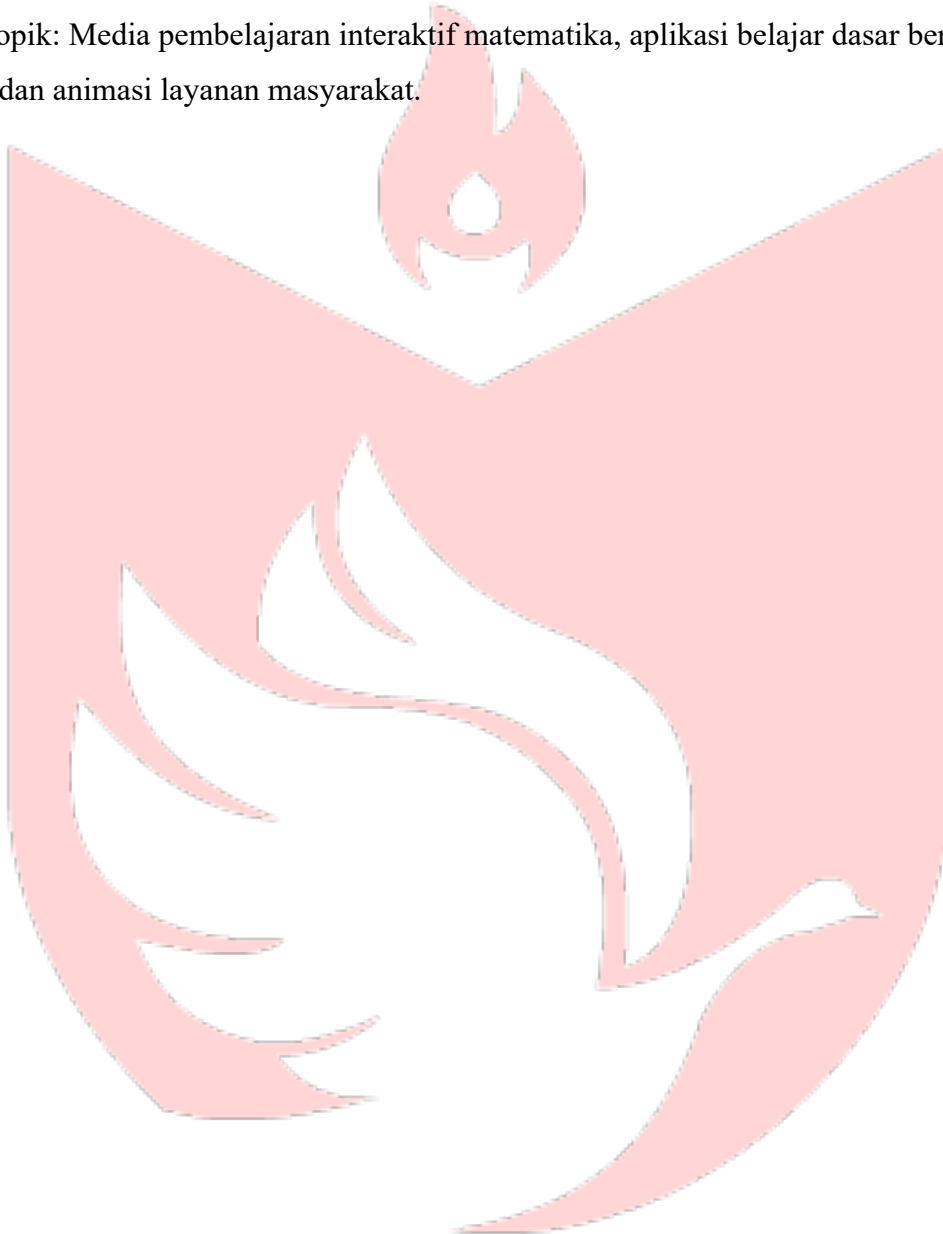
Contoh Topik: Aplikasi profil instansi, media informasi bergerak, dan optimalisasi user experience pada platform digital.

4. Klaster Media Pembelajaran Interaktif & Multimedia Edukasi

Fokus: Penciptaan media ajar digital berbasis multimedia untuk mendukung transformasi pembelajaran di sekolah-sekolah dan lembaga pendidikan dasar/menengah.

Teknologi Pendukung : Adobe Flash/Animate, animasi edukasi, dan modul digital interaktif.

Contoh Topik: Media pembelajaran interaktif matematika, aplikasi belajar dasar berbasis Android, dan animasi layanan masyarakat.



BAB IV

PETA JALAN (ROADMAP) PENELITIAN PRODI MANAJEMEN INFORMATIKA 2020–2024

Peta jalan (roadmap) penelitian Program Studi D3 Manajemen Informatika Universitas Mahakarya Asia (UNMAHA) periode 2020–2024 dirancang sebagai kerangka kerja strategis yang sistematis dan berkesinambungan. Dokumen peta jalan ini menjadi panduan operasional bagi seluruh Dosen Tetap Program Studi (DTPR) dalam merumuskan, melaksanakan, dan mengevaluasi arah riset agar selaras dengan visi institusi, kebutuhan dunia industri, serta dinamika sosial-ekonomi masyarakat.

Dalam rentang waktu lima tahun tersebut, arah pengembangan riset dikonsolidasikan melalui pendekatan pentahapan (milestones) yang adaptif terhadap tantangan global—khususnya masa krisis pandemi COVID-19 hingga fase pemulihan dan akselerasi transformasi digital. Berikut adalah uraian tahapan peta jalan penelitian Program Studi D3 Manajemen Informatika tahun 2020–2024:

1. Tahap I (Tahun 2020) : Fondasi Penataan Tata Kelola & Adaptasi Tanggap Darurat Digital

Fokus Utama : Penataan ulang sistem tata kelola riset di tengah situasi krisis global serta adaptasi tanggap darurat terhadap pembatasan sosial akibat pandemi COVID-19.

Arah Substansi Riset : Pengarahan topik penelitian dosen dan mahasiswa agar fokus pada solusi digital cepat tanggap, pemanfaatan sistem pembelajaran jarak jauh, pengembangan aplikasi web ringan berbasis open-source, serta penyiapan infrastruktur digital dasar bagi instansi pendidikan dan perkantoran yang mulai bermigrasi ke sistem online.

Target Capaian : Terwujudnya penyesuaian kerangka proposal riset yang responsif terhadap kondisi darurat kesehatan, serta dimulainya dokumentasi digital atas repositori penelitian internal program studi.

2. Tahap II (Tahun 2021) : Konsolidasi Metodologi & Standarisasi Riset Berbasis Framework Modern

Fokus Utama : Konsolidasi mutu metodologi penelitian dan standardisasi penggunaan teknologi pengembangan perangkat lunak (software engineering) yang lebih terstruktur di kalangan dosen dan mahasiswa.

Arah Substansi Riset : Peningkatan adopsi kerangka kerja (framework) modern seperti Laravel dan CodeIgniter dalam perancangan sistem informasi, pengenalan dasar-dasar pemodelan basis data terpusat (MySQL), serta penguatan literasi digital bagi mitra masyarakat yang mulai beradaptasi dengan tatanan kenormalan baru (new normal).

Target Capaian : Keseragaman standar teknis penulisan dan perancangan sistem dalam proposal penelitian, serta peningkatan jumlah purwarupa (prototype) aplikasi berbasis web dan desktop yang fungsional.

3. Tahap III (Tahun 2022) : Akselerasi Transformasi Digital & Pemulihan Ekonomi Regional

Fokus Utama : Pendorongan riset terapan secara masif untuk mendukung pemulihan ekonomi nasional dan regional pasca-pandemi, khususnya melalui digitalisasi sektor Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) serta instansi pelayanan publik.

Arah Substansi Riset : Implementasi sistem informasi administrasi, manajemen inventaris, dan digitalisasi tata kelola untuk instansi pemerintah daerah, desa, serta sekolah mitra di wilayah Kabupaten Ogan Komering Ulu (OKU) dan sekitarnya. Pada tahun ini pula, eksplorasi awal pada klaster kecerdasan buatan (Artificial Intelligence) dan analisis data mulai diintegrasikan ke dalam topik riset DTPR.

Target Capaian : Realisasi hilirisasi produk riset secara nyata kepada mitra strategis, penerbitan surat keterangan implementasi dari lapangan, serta peningkatan produktivitas penulisan artikel ilmiah ke dalam jurnal nasional terakreditasi SINTA 4–5.

4. Tahap IV (Tahun 2023): Peningkatan Publikasi Ilmiah Bereputasi & Penguatan Hilirisasi HKI

Fokus Utama : Akselerasi mutu diseminasi hasil penelitian melalui peningkatan kuantitas publikasi pada jurnal bereputasi serta perlindungan hukum atas kekayaan intelektual institusi.

Arah Substansi Riset : Pengembangan riset lanjutan pada keempat klaster unggulan—meliputi Sistem Informasi, Artificial Intelligence & IoT, Mobile Apps & UI/UX, serta Media Pembelajaran Interaktif. Penelitian diarahkan pada pengujian validitas sistem menggunakan metode evaluasi

terstandar (seperti System Usability Scale / SUS atau pengujian performa algoritma Machine Learning).

Target Capaian : Setiap DTPR berhasil mempublikasikan minimal satu artikel ilmiah pada jurnal nasional berakreditasi per tahun, serta tercatatnya peningkatan perolehan sertifikat Hak Kekayaan Intelektual (HKI) / Hak Cipta untuk setiap rancang bangun sistem informasi dan aplikasi hasil riset.

5. Tahap V (Tahun 2024): Evaluasi Komprehensif, Penguatan Mutu Tridharma & Sinkronisasi Akreditasi

Fokus Utama : Evaluasi menyeluruh terhadap akumulasi capaian siklus lima tahunan, konsolidasi rekam jejak riset DTPR (akumulasi puluhan judul penelitian), serta sinkronisasi data untuk keperluan pelaporan kinerja institusi dan akreditasi program studi.

Arah Substansi Riset : Konsolidasi hasil riset longitudinal yang menghubungkan antara kebutuhan industri lokal dengan pengembangan kurikulum berbasis praktik di Program Studi D3 Manajemen Informatika, serta penguatan sinergi riset kolaboratif antara dosen dan mahasiswa melalui skema penugasan akhir.

Target Capaian : Penyusunan laporan komprehensif pelaksanaan penelitian periode 2020–2024, terpenuhinya seluruh Indikator Kinerja Utama (IKU) penelitian, serta tersusunnya landasan strategis yang matang untuk perumusan Rencana Induk Penelitian pada periode siklus berikutnya (2025–2030).

Dengan peta jalan yang terstruktur secara sistematis ini, Program Studi D3 Manajemen Informatika UNMAHA memastikan bahwa setiap langkah pengembangan riset dalam kurun waktu 2020–2024 memiliki arah yang jelas, berkesinambungan, serta memberikan dampak transformatif yang nyata bagi penguatan mutu akademik dan kemajuan teknologi di tengah masyarakat.

BAB V

TARGET LUARAN DAN INDIKATOR KINERJA

Untuk mengukur tingkat keberhasilan, efektivitas, dan akuntabilitas pelaksanaan kegiatan penelitian di lingkungan Program Studi D3 Manajemen Informatika Universitas Mahakarya Asia (UNMAHA) selama periode 2020–2024, ditetapkan seperangkat target luaran (output dan outcome) serta Indikator Kinerja Utama (IKU) yang terstruktur, realistis, dan terukur. Target-target ini dirancang tidak hanya untuk memenuhi standar nasional pendidikan tinggi dan instrumen akreditasi program studi, tetapi juga untuk memastikan bahwa setiap riset yang dilakukan oleh Dosen Tetap Program Studi (DTPR) memberikan dampak nyata bagi pengembangan ilmu pengetahuan, penguatan institusi, serta pemecahan masalah di tengah masyarakat.

Secara garis besar, target luaran dan indikator kinerja penelitian Program Studi D3 Manajemen Informatika pada periode 2020–2024 diklasifikasikan ke dalam beberapa komponen utama berikut :

1. Publikasi Ilmiah dan Diseminasi Karya Akademik

Luaran wajib utama dari setiap kegiatan penelitian dosen adalah publikasi ilmiah pada media diseminasi yang diakui secara akademik. Target yang ditetapkan mengharuskan setiap DTPR untuk aktif mendokumentasikan dan mempublikasikan hasil risetnya minimal satu artikel per tahun. Publikasi ini diarahkan pada jurnal nasional berakreditasi (khususnya peringkat SINTA 4, SINTA 5, dan SINTA 6), jurnal internal institusi yang bereputasi (seperti Jurnal Sistem Informasi Mahakarya / JSIM dan Jurnal Ilmiah Komputer), serta prosiding seminar nasional. Fokus publikasi disesuaikan dengan klaster keilmuan, mencakup kajian sistem informasi berbasis framework modern (Laravel, CodeIgniter), penerapan algoritma kecerdasan buatan (Machine Learning/AI), pengembangan aplikasi seluler, hingga perancangan media pembelajaran interaktif. Indikator keberhasilan diukur dari persentase kepatuhan dosen dalam memenuhi kewajiban publikasi serta peningkatan jumlah sitasi dan rekaman rekam jejak akademik secara berkala.

2. Perolehan Hak Kekayaan Intelektual (HKI) dan Paten Sederhana

Mengingat karakteristik program studi yang berfokus pada rekayasa perangkat lunak, sistem informasi, dan teknologi digital, setiap rancang bangun aplikasi, sistem manajemen basis

data, kode sumber (source code), desain antarmuka (UI/UX), maupun modul praktikum yang dihasilkan dari kegiatan penelitian wajib didaftarkan perlindungan hukumnya melalui Hak Kekayaan Intelektual (HKI), khususnya dalam bentuk Hak Cipta. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) UNMAHA memfasilitasi proses pendaftaran ini agar seluruh aset intelektual institusi terlindungi secara hukum, memiliki legalitas formal, serta dapat dipertanggungjawabkan keasliannya. Indikator kinerjanya adalah tercapainya peningkatan jumlah sertifikat HKI yang diterbitkan bagi karya-karya inovatif dosen dan mahasiswa setiap tahun anggaran.

3. Hilirisasi Teknologi Tepat Guna dan Kemanfaatan Mitra

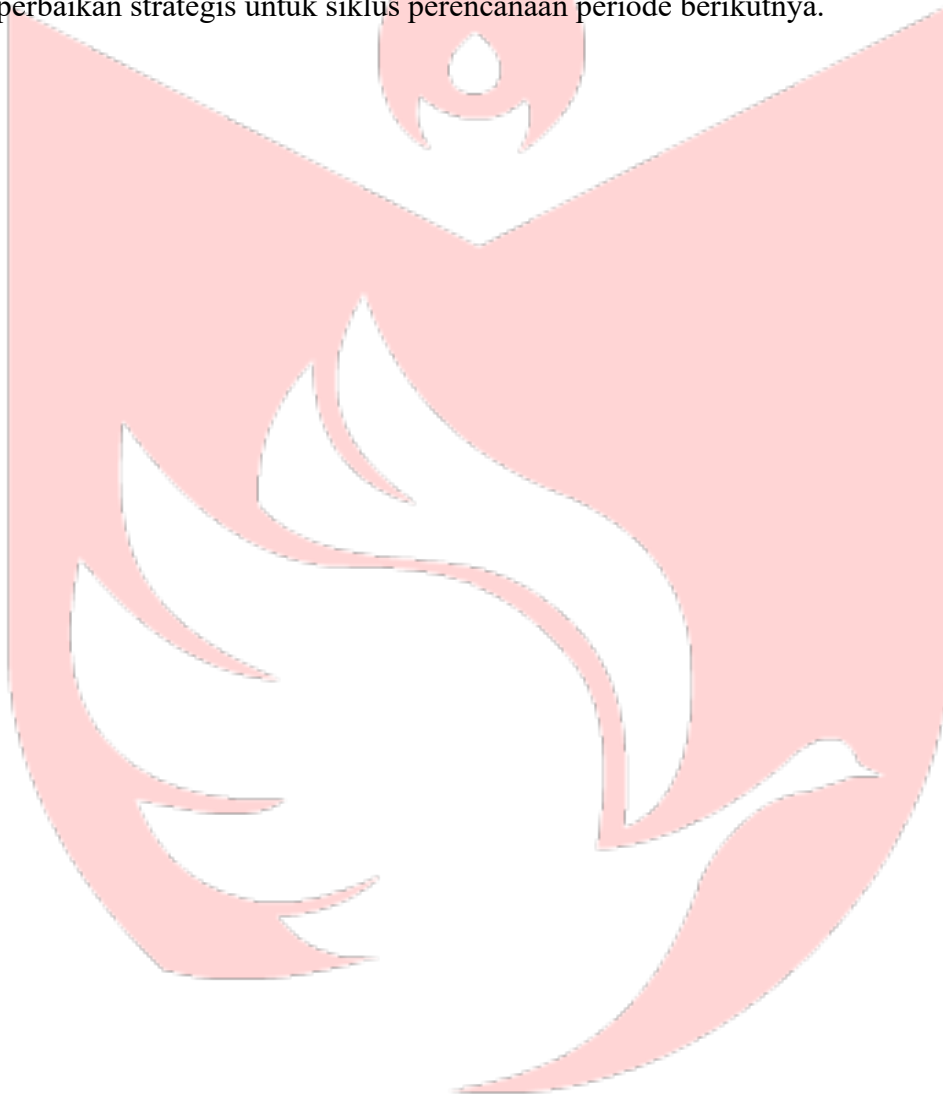
Penelitian yang dilaksanakan oleh Program Studi D3 Manajemen Informatika menganut prinsip riset terapan berbasis kebutuhan nyata (problem-based research). Oleh karena itu, setiap produk riset—baik berupa sistem informasi administrasi, aplikasi inventaris, media pembelajaran digital, maupun sistem otomatisasi—diwajibkan untuk diimplementasikan secara langsung kepada mitra sasaran strategis, seperti instansi pemerintah daerah, dinas sosial, lembaga pendidikan (sekolah menengah/kejuruan), serta pelaku Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) di wilayah regional Ogan Komering Ulu (OKU) dan sekitarnya. Indikator keberhasilan aspek ini diukur melalui dokumentasi serah terima sistem, surat keterangan penerapan dari mitra, serta evaluasi tingkat kepuasan pengguna (user satisfaction) terhadap efisiensi operasional yang dihasilkan oleh teknologi tersebut.

4. Integrasi Riset dalam Pembelajaran dan Pelibatan Mahasiswa

Sebagai bagian dari implementasi Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) dan peningkatan kualitas proses belajar mengajar, hasil-hasil penelitian dosen wajib diintegrasikan langsung ke dalam materi perkuliahan praktikum (seperti Pemrograman Web dan Praktikum Desain Grafis & Multimedia). Selain itu, indikator penting dalam kinerja riset program studi adalah tingkat pelibatan mahasiswa secara aktif dalam proses penelitian, baik sebagai asisten peneliti, pengembang sistem, maupun dalam penyusunan tugas akhir atau laporan proyek akhir mahasiswa. Target minimal yang ditetapkan adalah terintegrasinya sebagian besar topik penelitian dosen dengan topik skripsi atau tugas akhir mahasiswa, sehingga tercipta kesinambungan akademik yang kokoh antara riset institusi dan kompetensi lulusan.

5. Evaluasi dan Pengendalian Mutu Berkelanjutan

Seluruh target luaran dan indikator kinerja di atas dievaluasi secara berkala menggunakan siklus penjaminan mutu PPEPP (Penetapan, Pelaksanaan, Evaluasi, Pengendalian, dan Peningkatan) yang dikoordinasikan secara sinergis antara Program Studi D3 Manajemen Informatika dan LPPM UNMAHA. Evaluasi tahunan ini memastikan bahwa rasio produktivitas penelitian terhadap jumlah DTPR senantiasa terjaga pada level yang optimal, sekaligus menjadi landasan perbaikan strategis untuk siklus perencanaan periode berikutnya.



BAB VI

PENUTUP

Rencana Induk Penelitian (RIP) Program Studi D3 Manajemen Informatika Universitas Mahakarya Asia (UNMAHA) Periode 2020–2024 telah dirumuskan dan diimplementasikan sebagai kompas strategis yang komprehensif dalam mengarahkan seluruh aktivitas Tridharma perguruan tinggi, khususnya pada pilar penelitian terapan. Dokumen ini tidak hanya berfungsi sebagai panduan administratif semata, tetapi juga sebagai manifestasi nyata dari komitmen institusional dalam merespons dinamika global yang kompleks—mulai dari tantangan krisis kesehatan global akibat pandemi COVID-19 hingga fase transisi pemulihan ekonomi dan akselerasi transformasi digital yang masif di berbagai sektor kehidupan masyarakat.

Berdasarkan evaluasi menyeluruh terhadap pelaksanaan riset selama kurun waktu lima tahun tersebut, Program Studi D3 Manajemen Informatika telah menunjukkan progres yang sangat signifikan dan membanggakan. Hal ini tercermin dari peningkatan kuantitas maupun kualitas luaran penelitian yang dihasilkan oleh Dosen Tetap Program Studi (DTPR) bersama para mahasiswa. Berbagai klaster unggulan yang dikembangkan—mulai dari sistem informasi dan digitalisasi layanan publik, kecerdasan buatan (Artificial Intelligence), pengembangan aplikasi berbasis mobile, hingga media pembelajaran interaktif—telah terbukti mampu memberikan solusi konkrit, tepat guna, dan aplikatif bagi instansi pemerintah daerah, dunia usaha, institusi pendidikan, serta pelaku usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM), khususnya di wilayah regional Kabupaten Ogan Komering Ulu (OKU) dan sekitarnya.

Keberhasilan pencapaian target-target strategis ini tentu tidak terlepas dari penerapan sistem penjaminan mutu internal (SPMI) yang konsisten melalui siklus PPEPP (Penetapan, Pelaksanaan, Evaluasi, Pengendalian, dan Peningkatan) yang dikawal secara ketat oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) UNMAHA. Sinergi yang harmonis antara pimpinan universitas, pengelola program studi, jajaran dosen peneliti, serta keterlibatan aktif mahasiswa dalam ekosistem riset telah menciptakan kultur akademik yang kolaboratif, produktif, dan berorientasi pada pemecahan masalah nyata (problem solving).

Meskipun demikian, dinamika perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi, dan kebutuhan masyarakat yang terus bergerak dinamis menuntut adanya evaluasi berkala dan perbaikan berkelanjutan. Seluruh catatan evaluasi, tantangan pengelolaan pendanaan, serta peta jalan pencapaian luaran pada periode 2020–2024 ini akan dijadikan sebagai bahan refleksi yang sangat berharga. Data dan pengalaman empiris yang terkumpul selama periode ini akan menjadi fondasi yang kokoh sekaligus batu loncatan yang strategis untuk merumuskan kebijakan riset pada periode siklus berikutnya (2025–2030).

Akhir kata, Rencana Induk Penelitian ini diharapkan dapat terus menjadi acuan yang hidup, adaptif, dan berkelanjutan bagi sivitas akademika. Dengan semangat kebersamaan, integritas akademik, dan inovasi yang tiada henti, Program Studi D3 Manajemen Informatika Universitas Mahakarya Asia optimis dapat terus memperkuat eksistensinya sebagai pusat unggulan riset terapan yang berdaya saing tinggi, memberikan kontribusi nyata bagi kemajuan ilmu pengetahuan, serta mengabdikan secara optimal bagi kesejahteraan masyarakat luas dan kemajuan bangsa Indonesia.

PENGESAHAN

RENCANA INDUK PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT (RIPkM)

UNIVERSITAS MAHAKARYA ASIA PSDKU OGAN KOMERING ULU TAHUN 2020-2024

Revisi	: 02
Tanggal	: 12 Januari 2021
Dikaji oleh	: Kepala Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
Dikendalikan oleh	: Lembaga Penjaminan Mutu
Dishkan oleh	: Rektor Universitas Mahakarya Asia

No Dokumen : -	Tanggal : 12 Januari 2021	
No Revisi : 02	No Hal : -	
Disiapkan oleh Kepala LPPM  Losina Akaresti, S.E, M.Si	Dikendalikan oleh Kepala BPM  M. Romzi, M.Kom	Disahkan oleh Rektor UNMAHA  Ferro Ferizka Aryananda, S.T., M.Sc., MBA

BAB I

PENDAHULUAN

2. Pengantar

Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) merupakan salah satu pilar utama dalam Tri Dharma Perguruan Tinggi yang menjembatani transfer ilmu pengetahuan, teknologi, and inovasi dari kampus langsung kepada masyarakat, dunia usaha, instansi pemerintah, dan sektor pendidikan. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Mahakarya Asia (UNMAHA) berkomitmen untuk memastikan bahwa setiap kepakaran akademik di lingkungan program studi dapat memberikan solusi nyata atas berbagai persoalan di tengah masyarakat.

Program Studi D3 Manajemen Informatika UNMAHA, dengan keunggulan di bidang rekayasa perangkat lunak, sistem informasi, dan teknologi digital kreatif, memegang peran strategis dalam menggerakkan transformasi digital di tingkat regional—khususnya di wilayah Kabupaten Ogan Komering Ulu (OKU) dan sekitarnya. Rencana Induk Pengabdian kepada Masyarakat (RIPkM) periode 2025–2030 ini disusun sebagai panduan operasional dan arah kebijakan strategis bagi Dosen Tetap Program Studi (DTPR) dalam merancang, melaksanakan, serta mengevaluasi program pemberdayaan masyarakat berbasis teknologi informasi yang berkelanjutan, terukur, dan berdampak luas.

BAB II

VISI, MISI, DAN TUJUAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

A. Visi Pengabdian Kepada Masyarakat

“Menjadi pusat rujukan pemberdayaan masyarakat berbasis teknologi informasi dan digital kewirausahaan yang inovatif, solutif, serta berorientasi pada peningkatan kemandirian ekonomi dan mutu pendidikan pada tahun 2030.”

B. Misi Pengabdian Kepada Masyarakat

1. Menyelenggarakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang berfokus pada penerapan teknologi tepat guna, digitalisasi tata kelola administrasi, dan sistem informasi bagi instansi publik serta UMKM.
2. Mengembangkan program literasi digital dan pelatihan kreatif bagi dunia pendidikan (guru dan siswa) guna mendukung peningkatan mutu media pembelajaran berbasis digital.
3. Mendorong hilirisasi hasil riset dosen dan mahasiswa menjadi produk pendampingan yang aplikatif dan mudah diakses oleh masyarakat luas.
4. Membangun jejaring kemitraan strategis yang sinergis antara perguruan tinggi, pemerintah daerah, dunia usaha, dan komunitas lokal.

C. Tujuan Pengabdian Kepada Masyarakat

1. Membantu menyelesaikan persoalan operasional, manajemen, dan pemasaran yang dihadapi oleh mitra UMKM dan instansi pemerintah melalui penerapan sistem informasi berbasis web maupun mobile.
2. Meningkatkan kompetensi digital para pendidik dan pelajar melalui pelatihan pembuatan media ajar interaktif dan pemanfaatan perangkat lunak produktivitas.
3. Meningkatkan kuantitas dan kualitas publikasi luaran pengabdian masyarakat pada jurnal nasional berakreditasi (SINTA) serta perolehan Hak Kekayaan Intelektual (HKI) atas modul atau produk pemberdayaan.

BAB IV
FOKUS DAN KLASER BIDANG UNGGULAN
PkM 2020-2024

Aktivitas pengabdian kepada masyarakat Program Studi D3 Manajemen Informatika dikelompokkan ke dalam empat klaster bidang unggulan utama :

1. Klaster Digitalisasi Tata Kelola UMKM & Kewirausahaan Digital

Fokus Kegiatan: Pendampingan pembuatan profil digital, sistem pencatatan keuangan sederhana, pemasaran digital (digital marketing), dan pemanfaatan media sosial serta e-commerce bagi pelaku usaha mikro, kecil, dan menengah.

Sasaran Mitra: Kelompok sadar wisata, sentra industri kecil, dan UMKM lokal di wilayah Baturaja dan OKU.

2. Klaster Modernisasi Administrasi & Sistem Informasi Instansi Publik / Desa

Fokus Kegiatan: Pelatihan dan penerapan sistem informasi manajemen surat-menyurat, pengarsipan digital, pendataan kependudukan, serta tata kelola administrasi berbasis web untuk kantor desa, kelurahan, dan instansi sosial.

Sasaran Mitra: Pemerintah desa, kantor kecamatan, dinas sosial, dan lembaga pelayanan publik regional.

3. Klaster Pelatihan Media Belajar Berbasis Digital Kreatif untuk Sekolah

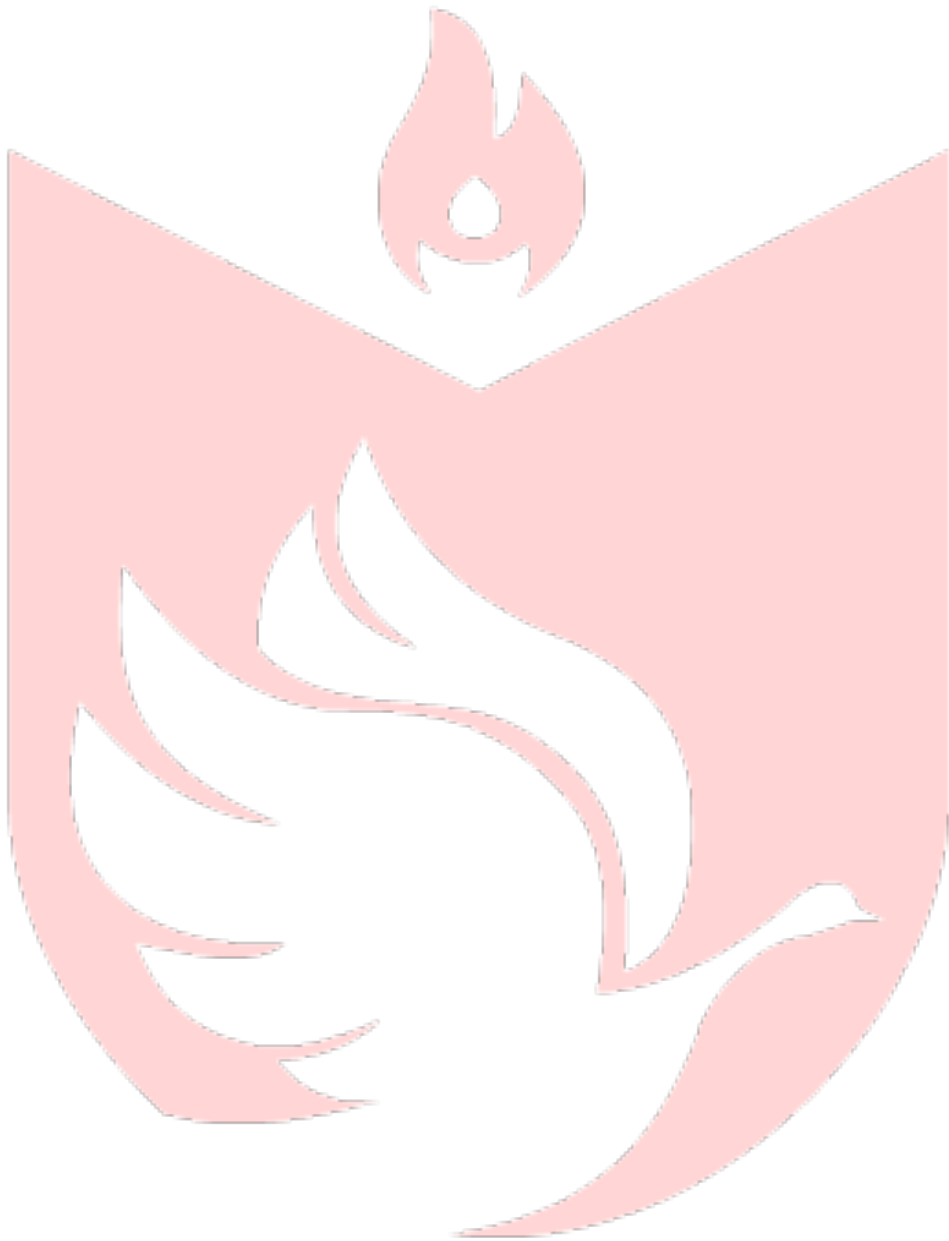
Fokus Kegiatan: Penyelenggaraan workshop dan pelatihan pembuatan media pembelajaran interaktif berbasis digital, animasi edukasi, serta pemanfaatan perangkat cerdas bagi guru dan siswa sekolah menengah.

Sasaran Mitra: Guru dan tenaga kependidikan di tingkat SMA/SMK/SMP (contoh: SMAN 14 OKU, SMKN 1 Lubai Ulu, dan sekolah mitra lainnya).

4. Klaster Literasi Keamanan Siber & Pemanfaatan Teknologi Tepat Guna

Fokus Kegiatan: Edukasi kesadaran keamanan data pribadi, pemanfaatan perangkat berbasis Internet of Things (IoT) skala rumah tangga/pertanian cerdas (smart garden), serta pemanfaatan aplikasi produktivitas berbasis cloud.

Sasaran Mitra: Kelompok pemuda karang taruna, komunitas masyarakat, dan kelompok tani perkotaan/pedesaan.



BAB IV

PETA JALAN (ROADMAP) PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT PRODI MANAJEMEN INFORMATIKA 2020–2024

Peta jalan (roadmap) pengabdian kepada masyarakat Program Studi D3 Manajemen Informatika Universitas Mahakarya Asia (UNMAHA) periode 2020–2024 dirancang secara sistematis agar selaras dengan tantangan riil di tengah masyarakat. Dalam rentang waktu lima tahun tersebut, arah kegiatan pemberdayaan disesuaikan secara adaptif terhadap dinamika global—mulai dari masa krisis pandemi COVID-19 yang menuntut solusi tanggap darurat digital, hingga fase pemulihan sosial-ekonomi, digitalisasi UMKM, dan modernisasi sistem administrasi instansi serta dunia pendidikan.

Berikut adalah uraian pentahapan (milestones) peta jalan pengabdian kepada masyarakat Program Studi D3 Manajemen Informatika tahun 2020–2024 :

1. Tahap I (Tahun 2020): Tanggap Darurat & Literasi Digital Jarak Jauh

- **Fokus Utama:** Penyesuaian model dan metode pengabdian kepada masyarakat di tengah situasi krisis pembatasan sosial akibat pandemi COVID-19.
- **Arah Substansi PkM:** Memberikan edukasi dan pendampingan darurat bagi tenaga pendidik, instansi lokal, dan pelaku usaha dalam memanfaatkan perangkat komunikasi daring, pengenalan aplikasi penunjang kerja jarak jauh, serta literasi keamanan informasi digital dasar.
- **Target Capaian:** Terlaksananya program pengabdian berbasis daring/hybrid yang responsif terhadap situasi krisis kesehatan serta tersusunnya modul pendampingan literasi digital awal.

2. Tahap II (Tahun 2021): Pendampingan Adaptasi Kenormalan Baru (*New Normal*) & Pelatihan Online

- **Fokus Utama:** Konsolidasi materi pemberdayaan agar masyarakat, sekolah, dan UMKM mampu bertahan serta beradaptasi dengan tatanan operasional baru berbasis digital.
- **Arah Substansi PkM:** Pelatihan penggunaan media pembelajaran daring bagi guru-guru sekolah, pengenalan strategi pemasaran digital (*digital marketing*) sederhana bagi UMKM yang mulai beralih ke platform *online*, serta sosialisasi tata kelola data berbasis komputer.

- **Target Capaian:** Peningkatan partisipasi mitra dampingan dalam mengadopsi teknologi digital dasar serta pendokumentasian laporan kegiatan pengabdian secara terstruktur.

3. Tahap III (Tahun 2022): Pemulihan Ekonomi Regional & Digitalisasi Tata Kelola

- **Fokus Utama:** Pendorongan kegiatan pengabdian secara masif untuk mendukung pemulihan ekonomi kerakyatan dan efisiensi birokrasi instansi mitra pasca-pandemi.
- **Arah Substansi PkM:** Penerapan teknologi tepat guna, seperti pelatihan sistem pencatatan keuangan sederhana berbasis komputer untuk UMKM, pendampingan administrasi kependudukan atau surat-menyurat berbasis web untuk kantor desa/kelurahan, serta pelatihan keterampilan komputer dasar bagi pemuda karang taruna.
- **Target Capaian:** Adopsi nyata produk sistem informasi dan pelatihan oleh mitra sasaran di wilayah Kabupaten Ogan Komering Ulu (OKU) dan sekitarnya, serta peningkatan publikasi pada jurnal PkM.

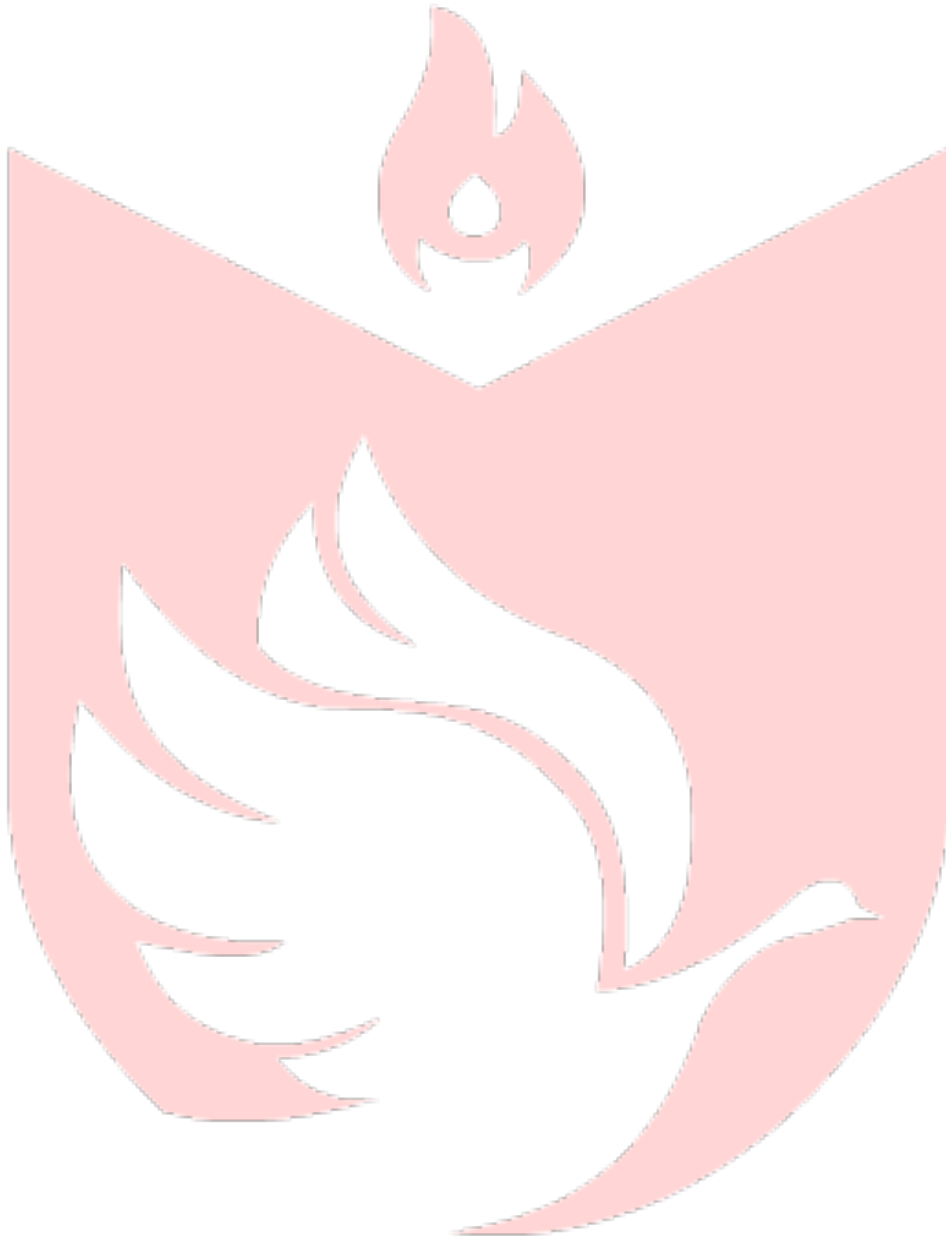
4. Tahap IV (Tahun 2023): Perluasan Hilirisasi PkM & Peningkatan Publikasi Bereputasi

- **Fokus Utama:** Penguatan mutu luaran pengabdian melalui penerapan teknologi sistem informasi yang lebih terintegrasi serta diseminasi karya ilmiah yang lebih luas.
- **Arah Substansi PkM:** Penyelenggaraan workshop pelatihan media belajar berbasis digital kreatif bagi guru-guru sekolah menengah (seperti di sekolah mitra), serta pendampingan pembuatan profil digital dan pengelolaan inventaris berbasis web bagi instansi/kelompok usaha masyarakat.
- **Target Capaian:** Setiap DTPR aktif melaksanakan dan mempublikasikan luaran pengabdian pada jurnal PkM terakreditasi, serta perolehan Hak Kekayaan Intelektual (HKI) atas modul pelatihan dan produk pemberdayaan yang dihasilkan.

5. Tahap V (Tahun 2024): Evaluasi Komprehensif & Konsolidasi Capaian Lima Tahunan

- **Fokus Utama:** Evaluasi menyeluruh terhadap dampak program pengabdian masyarakat selama kurun waktu 2020–2024, rekapitulasi rekam jejak DTPR, dan sinkronisasi data untuk pelaporan akreditasi program studi.
- **Arah Substansi PkM:** Evaluasi tingkat kemandirian mitra dampingan yang telah didampingi selama lima tahun terakhir, konsolidasi data capaian indikator kinerja utama (IKU) pengabdian, serta penyusunan laporan komprehensif.

- **Target Capaian:** Tersusunnya dokumen evaluasi akhir pelaksanaan PkM periode 2020–2024 yang menjadi landasan strategis bagi perumusan Rencana Induk Pengabdian kepada Masyarakat pada periode siklus berikutnya (2025–2030).



BAB V

TARGET LUARAN DAN INDIKATOR

KINERJA UTAMA (IKU)

Untuk mengukur tingkat keberhasilan, efektivitas, akuntabilitas, serta dampak sosial dari seluruh rangkaian kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PkM) yang dilaksanakan oleh Dosen Tetap Program Studi (DTPR) D3 Manajemen Informatika Universitas Mahakarya Asia (UNMAHA) selama periode 2020–2024, ditetapkan seperangkat target luaran (output dan outcome) serta Indikator Kinerja Utama (IKU) yang terstruktur dan terukur.

Penetapan target ini dirancang selaras dengan instrumen penjaminan mutu internal (SPMI) perguruan tinggi serta standar akreditasi program studi nasional, guna memastikan bahwa setiap program pemberdayaan benar-benar memberikan nilai tambah bagi masyarakat. Adapun rincian target luaran dan indikator kinerja utama tersebut meliputi :

1. Luaran Wajib Publikasi Ilmiah dan Diseminasi Pengabdian

Target : Setiap DTPR diwajibkan untuk melaksanakan dan mendokumentasikan kegiatan pengabdian kepada masyarakat minimal 1 (satu) judul kegiatan per tahun, yang kemudian hasilnya wajib dipublikasikan pada jurnal ilmiah pengabdian kepada masyarakat berakreditasi (SINTA 3, 4, 5, atau 6), prosiding seminar nasional pengabdian, maupun media publikasi institusional yang bereputasi.

Indikator Kinerja : Persentase kepatuhan dosen dalam memenuhi kewajiban publikasi PkM, peningkatan jumlah artikel pengabdian yang terindeks secara nasional, serta perluasan jangkauan diseminasi gagasan teknologi tepat guna ke tingkat regional maupun nasional.

2. Perolehan Hak Kekayaan Intelektual (HKI) atas Modul dan Produk Pemberdayaan

Target : Setiap purwarupa sistem informasi, aplikasi terapan, modul pelatihan digital, buku panduan teknis, atau rancang bangun teknologi tepat guna yang diaplikasikan dalam kegiatan pengabdian wajib didaftarkan kepemilikan hukumnya melalui skema Hak Kekayaan Intelektual (HKI), khususnya berupa Hak Cipta yang difasilitasi oleh LPPM UNMAHA.

Indikator Kinerja : Peningkatan jumlah sertifikat HKI yang diterbitkan atas karya-karya aplikatif hasil pemberdayaan masyarakat oleh dosen dan mahasiswa setiap tahun anggaran.

3. Peningkatan Kapasitas, Adopsi Teknologi, dan Kemandirian Mitra (Outcome)

Target : Tercapainya peningkatan pemahaman, keterampilan literasi digital, efisiensi operasional, serta kemandirian minimal 75% dari total kelompok sasaran atau mitra dampingan (yang meliputi pelaku UMKM, kantor desa/instansi pelayanan publik, serta guru dan siswa sekolah menengah) setelah mendapatkan program pendampingan.

Indikator Kinerja : Skor evaluasi tingkat kepuasan mitra (user satisfaction index) terhadap efektivitas pelatihan, adanya surat keterangan penerapan/pemanfaatan produk dari pimpinan instansi mitra, serta terbentuknya ekosistem digital yang berkelanjutan di lokasi sasaran.

4. Integrasi PkM dalam Kurikulum dan Pelibatan Mahasiswa

Target : Pelibatan aktif mahasiswa dalam setiap tahapan kegiatan pengabdian kepada masyarakat (mulai dari tahap survei lapangan, perancangan sistem/modul, hingga pelaksanaan pendampingan langsung di lapangan) sebagai bentuk implementasi program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM).

Indikator Kinerja : Persentase judul pengabdian dosen yang melibatkan mahasiswa sebagai asisten atau pengembang lapangan, serta terintegrasinya studi kasus permasalahan di masyarakat ke dalam materi praktikum perkuliahan (seperti Pemrograman Web dan Desain Grafis).

BAB VI

PENUTUP

Rencana Induk Pengabdian kepada Masyarakat (RIPkM) Program Studi D3 Manajemen Informatika Universitas Mahakarya Asia (UNMAHA) Periode 2020–2024 telah dirumuskan, dijabarkan, dan diimplementasikan sebagai landasan strategis yang komprehensif dalam mengarahkan seluruh sivitas akademika untuk menjalankan pilar ketiga Tri Dharma Perguruan Tinggi secara optimal. Dokumen ini merefleksikan komitmen kelembagaan yang kuat dalam merespons berbagai tantangan zaman—khususnya dalam menghadapi kompleksitas krisis di masa pandemi COVID-19 hingga fase kebangkitan dan akselerasi transformasi digital di tengah masyarakat.

Berdasarkan evaluasi menyeluruh terhadap pelaksanaan program pengabdian selama kurun waktu lima tahun tersebut, Program Studi D3 Manajemen Informatika terbukti mampu menghadirkan kontribusi nyata yang solutif. Melalui pemanfaatan keahlian di bidang rekayasa perangkat lunak, sistem informasi, pengembangan aplikasi, dan media pembelajaran digital, para dosen dan mahasiswa telah berhasil mendampingi berbagai elemen masyarakat—mulai dari pelaku Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM), kantor pemerintahan desa, hingga institusi pendidikan—khususnya di wilayah regional Kabupaten Ogan Komering Ulu (OKU) dan sekitarnya. Berbagai program pelatihan literasi digital, penerapan sistem administrasi berbasis web, serta penciptaan media ajar interaktif telah memberikan dampak positif yang terukur terhadap peningkatan produktivitas dan kualitas hidup mitra dampingan.

Keberhasilan pencapaian seluruh target dan indikator kinerja utama selama periode 2020–2024 ini tentu tidak terlepas dari penerapan sistem penjaminan mutu internal (SPMI) yang konsisten melalui siklus PPEPP (Penetapan, Pelaksanaan, Evaluasi, Pengendalian, dan Peningkatan) yang dikoordinasikan secara sinergis oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) UNMAHA. Sinergi yang erat antara pimpinan universitas, pengelola program studi, jajaran dosen, serta partisipasi aktif mahasiswa telah membangun kultur akademik yang peduli sosial dan berorientasi pada pemecahan masalah nyata (problem solving).

Meskipun demikian, perjalanan dan pengalaman empiris yang diperoleh selama periode 2020–2024 ini juga menyisakan ruang-ruang evaluasi yang sangat berharga untuk terus disempurnakan. Dinamika perkembangan teknologi informasi dan kebutuhan masyarakat yang

terus bergerak cepat menuntut adanya adaptasi yang berkelanjutan. Seluruh catatan evaluasi, hambatan operasional di lapangan, serta peta jalan pencapaian yang telah dilalui akan menjadi landasan pijak yang kokoh sekaligus modal strategis dalam merumuskan kebijakan pengabdian kepada masyarakat pada siklus perencanaan periode berikutnya (2025–2030).

Akhir kata, Rencana Induk Pengabdian kepada Masyarakat ini diharapkan dapat terus menjadi panduan yang dinamis, inspiratif, dan aplikatif. Dengan semangat pengabdian, integritas, kolaborasi, dan inovasi yang berkesinambungan, Program Studi D3 Manajemen Informatika Universitas Mahakarya Asia optimis dapat terus memperkuat perannya sebagai agen perubahan sosial, pusat rujukan teknologi terapan, serta pilar utama dalam mewujudkan kesejahteraan masyarakat yang cerdas digital dan berdaya saing tinggi.

